邮发代号：52-190 每月5日、20日发行
零售价10元
3月05日 vol.133
双周刊

电脑乐园 游戏攻略

Personal Computer Game Guide

质量效应2 10页详尽攻略！



本月全球期待
星际争霸2 beta 正式测试

热门话题 测试资格申请全攻略

P社P事 星际2编辑部战队正式成立！

第九茶坊
玩游戏就有这么难？

由 云之遥 防盗版系统说开去

强打攻略特区
在云之彼端轻呼你的名字

轩辕剑外传：云之遥 小说攻略（下）

电攻榜
数1数2算老儿，游戏有3才经典

卡牌桌游
DOTA改编的魔兽卡牌

三国杀3V3新玩法

送房

大话水游

dhsh.changyou.com

超梦幻回合制网游

20 Q币 来玩就送

惊爆！《大话水游》送现房大手笔！

详情请登录：dhsh.changyou.com

还有 IPOD、手机、PSP 等你拿！

3月18日火爆公测 超梦幻家园盛大开盘

《电脑乐园游戏攻略》读者使用超梦幻CD-KEY：A000111 在官网激活后即可领取价值 2888 元RMB大礼包

PC Game Guide 2010—03

ISSN 1008-2352

05>

9 771008 235008

国际标准刊号：ISSN 1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

搜狐 SOHU.com 畅游 ChangYou.com Copyright © 2009 ChangYou.com Limited. All rights reserved. 搜狐畅游 版权所有



魔兽世界
卡牌英雄传
典藏版
WORLD OF WARCRAFT
CATACLYSM
电脑游戏攻略
荣誉出品
即将上市
敬请期待
·全套完整版魔兽英雄扑克牌
·魔兽英雄传记册
·最新资料片：大灾变 游戏介绍光盘


精灵乐章
ONLINE
倾城之恋
http://dj.gfyoyo.com.cn
116万 美眉 选择的网游
5分钟给你一场倾城之恋
囧版魔兽 精灵乐章
2010年3月倾情公测
GF YoYo 上海悠游网软件科技有限公司
EASTFUN ENTERTAINMENT

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻

PCGG 热门话题
009 星际争霸2 BETA测试资格申请全攻略

PCGG 电攻榜
010 数1数2算老几，游戏有3才经典

PCGG 第九茶坊
013 玩游戏就有这么难?

PCGG 新作快报
016 街霸4：资料篇
018 苍翼默示录
020 猎杀潜航5
021 前线任务：净化
022 正当防卫2
023 乐高哈利波特

PCGG 极速体验
024 生化奇兵2
026 女武神
028 魔幻精灵

PCGG 强打攻略特区
030 在浩瀚星际中展开迷航 《质量效应2》详尽攻略
040 在云之彼端轻呼你的名字 《轩辕剑外传：云之遥》小说攻略（下）

PCGG FLASH game
046 福来士广场
047 闪客杰哥
048 迷你版暗黑：ARGUZ

PCGG 动漫生活铺
062 衣食住行皆动漫，炫彩卡通入生活 ——记上海宝山汶水路动漫街

PCGG 东瀛宅急便
064 魔炮无双 华丽登场 ——《魔法少女奈叶剧场版1st》周边介绍
066 《勇者斗恶龙9》主题酒吧

PCGG 卡牌桌游
070 霸三国志大战之超详细新手教学篇
072 三国杀3V3? KOF? ——NO！这还是三国杀！
074 再掀三国风云 ——三国智第二版《天子·不臣》抢先报道
075 魔兽卡牌呼？DOTA呼？ ——DOTA改编的魔兽卡牌

PCGG 互动频道
052 电攻宝盒
060 游戏一招鲜
068 后勤组
076 玩家交流

完美月历

2010 电攻新作上市表（三月）



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版总社
主办单位：广西金海湾电子音像出版社
出　　版：广西金海湾电子音像出版社
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：腾耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
责任文编：章俊 王鹤鸣
文字编辑：李波 沈玉莹
何耀文 孟鑫 胡嵘泉
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 裴佳晨 印珺 欧阳瑛
施凯莲
杂志发行：金艳 沈珀 张培
广告发行：刘莺
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64855468
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本10元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
14幢5楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

一亩三分地 中国最

Chinese Finest

最“好”的新闻那里看？ 潘多拉星？or地球？ 拜托，信息太多眼都花了。

暴雪宣布开始《星际争霸2》Beta测试

2月18日消息，暴雪对外公布，《星际争霸2》的公开beta测试正式启动，克鲁普星区的战斗警报再一次响起！与以往的暴雪游戏一样，星际2的测试过程将分阶段进行。而在每个阶段，暴雪将挑选一些符合特定条件的玩家参与测试。受邀参加beta测试的玩家需要拥有一个Battle.net帐号。

全球数千名玩家将陆续收到暴雪的测试邀请。暴雪表示，如果你（报名的玩家）没有收到beta测试的邀请函也不用担心，你还有可能参加下一阶段的测试。

在2月11日的动视暴雪09年第四季度财报会议上，暴雪表示：《星际争霸2》将在本月开启beta测试，正式发售期预计在今年下半年，届时还将发行数字版，玩家可从战网上下载。

《钢铁侠2》游戏将与电影同期上市

Tony Stark的好朋友Jim Rhodes也变身为战争机器在天空中翱翔。更重要的是，玩家们可以在游戏里扮演Rhodey。视频看起来是如此的酷，能想象两台“战争机器”在一起对抗恶势力是什么感觉吗？我们一同等待电影和游戏上市吧。



《侠盗猎车手》预将拍成电影



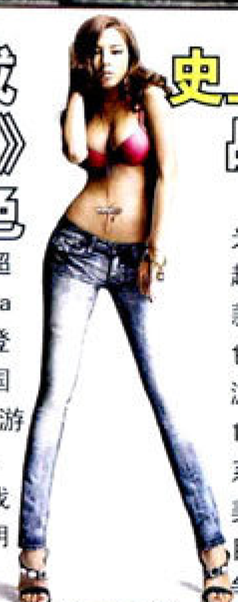
导演Mark Neveldin透露，自己将参与到《GTA》电影的拍摄中来。他将负责撰写脚本。但是这将与Ron Howard在1977年拍摄的《侠盗猎车手》电影存在版权冲突。

《生化奇兵2》主机版获IGN 9.1高分

总体来说与前作的游戏体验差不多，但是《生化奇兵2》游戏方面的改进使得其更加专注于游戏的故事主线，游戏变得更加易于上手。在这种转型过程中，游戏丧失了一些严肃和神秘感，但是带来了更棒的设定和更有趣的道德选择体验。



超模成《突袭》女角色



澳洲超模Jessica Gomes将登上韩国FPS网游《突袭》，成为该游戏的第四个明星角色。

史上最大型的战争网游

《创誓记》是韩光软件公司发行、游趣网络代理运营的一款3D奇幻多人在线角色扮演类网游巨作。游戏可容纳1000VS1000人的国战系统，武力和策略完美结合的攻城战，是目前史上最大型的战争网游。

《死亡空间2》PC版被无视

在关于EA财政报告中显示，《死亡空间2》的发售日期为2011年1.01-3.31期间，但登陆平台只有主机和掌机，并无PC平台，而死亡空间第一代曾经登陆了PC平台，是死亡空间2的PC版被简单的无视了？还是另有其他原因？

苍蓝：一代估计被中国盗版搞怕了。

sky：这你可抬举我们了，权威调查盗版最多的国家依次是：意大利、西班牙，中国只能排在第五。



新版艾萨克依然穿着结实的太空服戴着厚重的头盔，但至少看起来没那么像焊工了。

“山寨”的游戏新闻来源

Game News Source

山寨

太官方太专业了，不适合消遣娱乐。《一亩三分地》，咱玩家自己的山寨乐园！

《五丈原：暮云篇》登场



大宇资讯开放云之遥全新免费资料片《五丈原：暮云篇》，玩家只要依照一般进入游戏正常连线后，系统将会自动进行资料片的下载及更新，更新完成后，即可看到故事选单页出现《五丈原：暮云篇》。

贪睡猫：某猫的电脑还是一样不负众望的出问题，自动更新也会失败……

猪猫：关键剧情还是云里雾里，继续等新的资料片。

《春丽传》获2009电影烂番茄奖

由专业电影网站“烂番茄”网评选出的第11届金番茄奖和烂番茄奖日前揭晓，烂番茄奖属于《街头霸王：春丽传》。

sky:片子烂怪导演，春丽的美色还是值得肯定的。

夜猫：不要再丢了，那么好吃的番茄丢了多可惜啊。



MM打造任天堂毛线娃娃

由一位MM制作的任天堂角色毛线娃娃，还原度不是一般高，造型也可爱。



限量《仙剑3》电视剧DVD

为了纪念电视剧的推出，大宇特别在2010年新春之际推出《仙剑奇侠传三》DVD纪念版，除此之外，内容物还包含了电视剧剧照所制作的精致书签组、信纸与信封组，让整套纪念版更有收藏价值。



COD6游戏服装售价一千美元

国外complex.com网站就为大家从现实服装中按照相似度收集全了三个角色的套装，包括主角"Soap" MacTavish、141特战队以及巴西贫民窟黑邦三个角色的行头。其中凑齐一套售价1194美元。

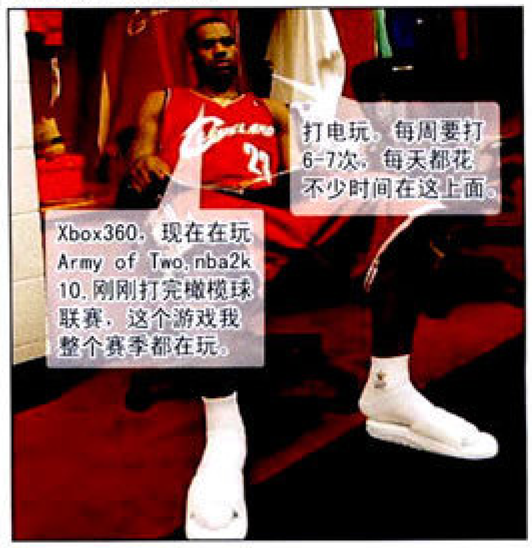


装甲兔：抢钱啊！有爱没钱这不折磨人嘛。

sky：傻啊！你找七个人每人买一个部件，要拍照时再组合下不就行了。

詹姆斯痴迷游戏

NBA赛季是漫长而枯燥的，球员们要花很多时间在旅途中，那么他们一般都做什么来打发时间？



sky：姚明和小皇帝都是人类，正常人谁会天天抵制游戏。

被异形寄生的PS3！


异形穿透的效果做的不错

国外玩家GivinTats近日公开了他改造的一台PS3主机，该主机以人气电影《异形》为题材进行改造，栩栩如生的塑造了一只异形从PS3中破膛而出。

强大的家园系统

《大话水浒》拥有强大的家园系统玩法，玩家在游戏里可以购买、升级和建设自己的家园，通过对家园的升级可以获得更美观的建筑外形，更宽阔的室内空间。

《COD7》2010圣诞再出击

Activision Blizzard官方在财政报告会议上确认了《使命召唤》系列将继续坚持每年一款新作的光荣传统，续作已经锁定2010年年底假期，而且这一次计划引入新的注册用户式盈利模式。

TBC获得版署审批 开服半年魔兽终获版号

导读：2月12日下午，新闻出版总署发布公告称，同意上海同济大学电子音像出版社引进互联网游戏出版物《魔兽世界（燃烧的远征）》，由上海网之易网络科技发展有限公司运营。



湖南卫视首款网游3月上线

导读：“如果一切顺利，我们完全自己开发的第一款网络游戏将在今年3月下旬正式上线。”

湖南广电内部已经为该款游戏设定2010年收入1亿元的目标。广电集团从2009年下半年已经开始在北京筹备自己的游戏运营团队，其产品开发团队成员大多来自盛大、网易等网游公司，投入的资金及湖南卫视的电视资源价值将超过亿元。

传统电视台目前面临尴尬局面：一方面传统广告业务增速日趋放缓，一方面在新业务领域进展缓慢，而三网融合更将广电逼到了悬崖边上。虽然国家有关部门确定2010-2012年为三网融合的试点期，这给广电一定的缓冲期，但2012年一旦完全对称开放业务，资金不足的广电恐难胜任激烈的市场竞争，为避免被淘汰，广电系统中的领军企业都已启动互联网发展策略。



三网融合 三网融合是一种广义的、社会化的说法，在现阶段它并不意味着电信网、计算机网和有线电视网三大网络的物理合一，而主要是指高层业务应用的融合。其表现为技术上趋向一致，网络层上可以实现互联互通，形成无缝覆盖，业务层上互相渗透和交叉，应用层上趋向使用统一的IP协议，在经营上互相竞争、互相合作，朝着向人类提供多样化、多媒体化、个性化服务的同一目标逐渐交汇在一起，行业管制和政策方面也逐渐趋向统一。三大网络通过技术改造，能够提供包括语音、数据、图像等综合多媒体的通信业务。这就是所谓的三网融合。

朱骏嚣张回归网游业务：那些大佬要倒霉了

导读：朱骏有两个身份，一个是网游公司九城的董事长兼CEO，一个是上海申花足球俱乐部的大股东。



球员老朱



商人朱骏

从2009年第二个季度开始，九城已经连续亏损了三个季度。其中的原因很容易理解，因为在过去的很多年里，《魔兽世界》一直是九城最重要的收入来源。2009年6月，失去《魔兽世界》代理权后，九城95%的收入被抽空，亏损不言而喻。

在整个中国IT圈里，朱骏以“张扬”而闻名。只不过在过去的三年里，朱骏生活的重心似乎在足球上，和公司有关的任何事情，都安排九城总裁陈晓薇出面。甚至在因为失去《魔兽世界》代理权而收入几乎回归零点的整个2009年里，朱骏都没有在公开场合作出任何表态。

“我已经三年没有接受过IT领域的采访了，我真的不想回来，我一回来那些大佬们又要倒霉了。不过工作嘛，该做的还是要做的。”朱骏说完就哈哈大笑起来。朱骏“回归”网游的第一个动作，便是准备斥资上亿美元收购杭州一个游戏研发团队。


肥龙：不知道为什么看这则新闻的时候我脑海中总是回响着一句话：我胡汉三又回来啦！这次高调的宣传让逐渐淡出人们视线的朱老板又浴火重生。只不过我个人觉得朱老板虽然没了暴雪，手下的摊子也不小了，各种各样的游戏合作花样繁多，但是暴雪只有一家，魔兽也只有一款，要想取得跟过去运营魔兽一样的收益恐怕是不可能了。


我胡汉三又回来啦!

这次高调收购游戏研发公司不知道是布局将来还是纯粹的炒作，只不过就我看来，目前国内还没有什么价值上亿美元的游戏研发团队，芝麻大点的事动辄就上亿，还不是日元，是美元。从这则不够诚意的新闻上来看，收购研发公司只不过是一种炒作手段，按照朱老板一贯的作风，这是提着钱来抽你脸了。

Facabook游戏《虚拟农场》用户破8000万

导读：Facabook上的农场游戏《虚拟农场》（FarmVille），日前月度活跃用户正式突破8000万大关。根据FaceBook上的统计，从2009年12月开始，本款游戏的活跃用户增长了2700万。

以下是《虚拟农场》的部分增长信息：

每周活跃用户为5400万，2周内增长额为35%。

当Zynga发起海地抗震捐款救灾活动时，虚拟农场玩家总共捐赠超过100万美元。

情人节那天，用户发送超过2.2亿的虚拟礼物。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



从去年12月来，虚拟农场和FaceBook的增长额均为14%。

每天2亿用户登录FaceBook，其中15%玩虚拟农场。

占世界人口1.2%的网友每个月玩虚拟农场。

facebook（非官方中文名称：脸书、面书或非试不可、非死不可）是一个社交网路服务网站，于2004年2月4日上线。从2006年9月到2009年6月间，该网站在全美网站中的排名由第60名上升至第4名，而第一名则是Google。同时Facebook是美国排名第一的照片分享站点，每天上载八百五十万张照片。

肥龙：社区网络服务现在已经拥有越来越多的用户，在现实生活压力巨大的今天，人们开始在网络上寻找归属感。显然对于开不起跑车，没钱旅游，没资格到海滩裸奔、晒阳光、玩冲浪的人来说，躲在月租2000RMB的房子里上上网、玩玩游戏，这种一个小时几毛钱的廉价娱乐更让人容易接受。

暴雪对社交游戏持保留态度，未盈利前不进入

导读：动视暴雪公司CEO BobbyKotick 14日参与了财报会议。在会议中，BobbyKotick称动视暴雪对社交游戏保持关注，但目前来看，社交游戏以社交形式运营，它的营收还只是数字意义上的。如果社交游戏找到获利模式，为了回报股东，暴雪会进入社交游戏领域。另外，暴雪《星际争霸》本月封测，并计划于年中正式发布。

2009年第四季度，动视暴雪从前一年同期的亏损7200万美元加剧至亏损2.86亿美元，动视暴雪收入也从前一年同期的16.4亿美元下降至15.6亿美元。上述收入计入一笔9.38亿美元的游戏销售递延收入以及其他游戏相关的图书销售收入在内。如果不计递延收入，动视暴雪第四季度的销售收入应为25亿美元，同比增长6.8%左右；净利润也将同比增长47%至6.32亿美元。所谓“递延收入”，即企业在销售产品时，除收取商品售价外，另外收取的服务费。服务费递延至提供服务的期间确认收入。



今年的星际二和大灾变无疑将让暴雪的业绩更加好看

肥龙：动视暴雪一个季度的收入竟然能达到15亿美元之巨，这是一个令人咋舌的数据。我们国内的大佬们一年赚个一亿人民币就又是买法拉利又是买球队的，要是一年赚个一百亿还不知道得瑟成什么样。穷日子过惯了的人有了钱一般都不干正经儿事，这是一个社会现象。相比之下国外许多富豪们拥有更多的资产却拿来做慈善事业，本身也过着清寡的生活，不得不感叹人与人之间的差距，怎么就这么大呢？

今年过年回家，我那只有9岁的小外甥女竟然也迷恋上了QQ农场，不仅有了自己的QQ，还天天吵着种菜、挖地，给兔子扫屎。不得不感叹社区游戏的魅力。暴雪对社区游戏没兴趣，显然是不明白“用户就是金钱”的中国国情，但是如果哪天暴雪也做起社区游戏，那自然会顺理成章的成为行业的翘楚。不管怎么样，人家的态度、实力、创意在那里摆着。

前盛大游戏CEO李瑜办社区网站

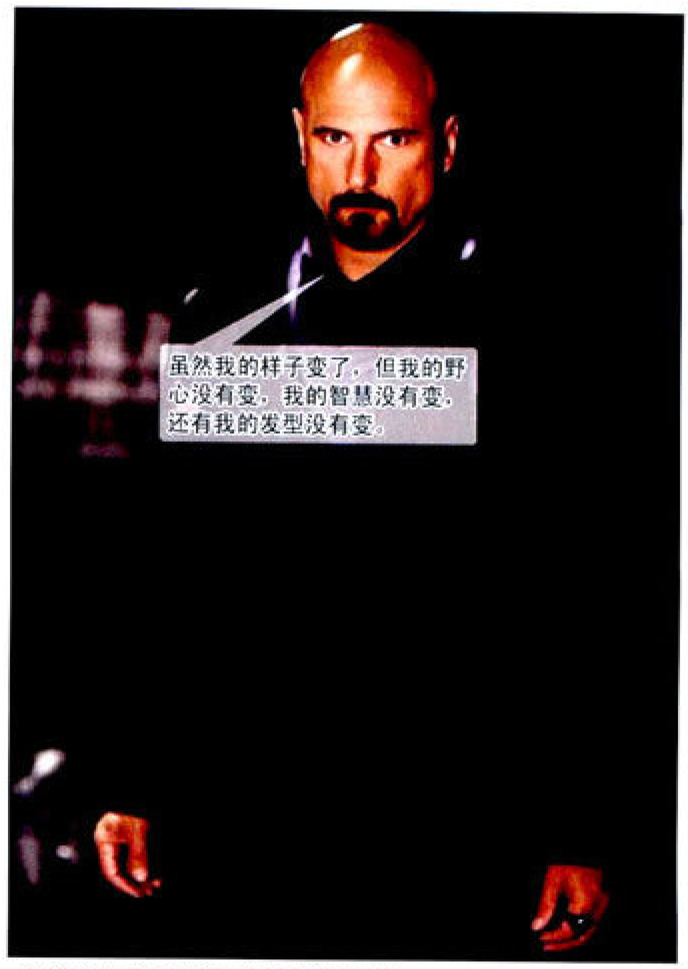
导读：前盛大游戏CEO李瑜离职后选择创业，新公司于2010年2月正式启动。李瑜表示，新公司基于互联网社区模式，目前已经有清晰的盈利模式，并初步完成天使融资。1月23日，盛大游戏有限公司宣布李瑜辞去公司首席执行官和董事职务。李瑜透露，她新创办的公司将致力于传播快乐、按摩心灵的蓝海产业。


前盛大游戏CEO李瑜

肥龙：“传播快乐、按摩心灵的蓝海产业”，这怎么听着这么别扭呢？一般只有大忽悠类型的人才会喊出这样的口号。社区游戏门槛低，传播快，成本也少，这些特点注定会吸引很多投资（或投机）的人进来。随便在网上抄个模式，然后再设几个“免费”的收费陷阱，再在媒体上煽风点火的鼓吹一番，一个“企业”就这么成了！捞他一笔之后改个名字换套马甲，又是一个光鲜的“新产业”。



“目前我们没有推出Demo试玩版的计划” 一位Ubisoft公司的代表告诉媒体。



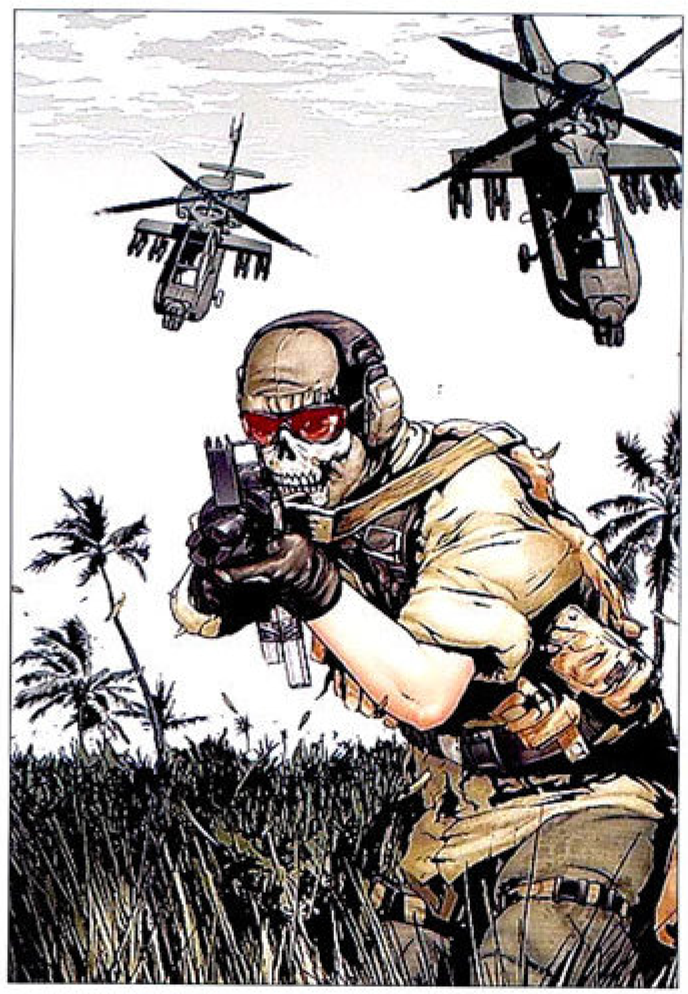
《命令与征服4》凯恩定妆照



某玩家的XBOX360报废了，其为它举办了一次别开生面的葬礼。



战网官方论坛曾举办过女武僧形象设计大赛，来瞧瞧民间人士设计的女武僧形象



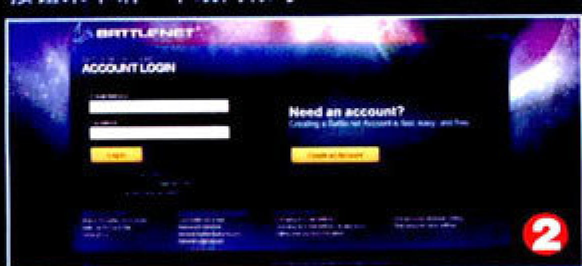
COD6的游戏角色，深受玩家喜爱的角色，戴红色护目太阳镜，穿骷髅面罩。同时Ghost也是游戏漫画《现代战争2：幽灵》的主角。

星际争霸2 BATTLE.NET BETA测试资格申请全攻略

新春佳节之际，暴雪公司给全世界期盼已久的玩家献上了一份厚礼：《星际争霸2》BETA测试，让苦苦等待了11年的玩家们终于能亲自尝试到这款巨作。不过，《星际争霸2》BETA测试是必须要暴雪提供的beta key才能参加的，那么广大玩家如何取得BETA KEY来目睹这款巨作的真容呢，下面请看本刊特别制作的《星际争霸2》BETA 测试账号申请攻略！



第一步，首先登陆暴雪的官方战网https://us.battle.net/，点击右侧醒目的黄色按钮来申请一个战网帐号



第二步，进入帐号管理界面后，点击右侧黄色按钮来创建一个战网帐号。



第三步，在账号申请页面，在中间的“Select Country”处选择国家，我们在这里最好选择西方国家，比如美国（United States），中国暂时还没有开放Beta测试，所以大家在这里就不要选择中国了。注意先在右上角Language处把“简体中文”改成“English(US)”，否则将出现无法选择国家的情况。



第四步，选择国家后就会出现用户使用注意事项和法律条款，看不懂没关系，我们只需要把右侧的滚动条一拖到底，在下方一排绿色英文前的方框打上勾，表示同意用户使用条款即可，点击黄色按钮继续申请。



完成上一步之后，我们终于可以抛弃满眼的英文字母，在右上角Language处选择繁体中文选项，这样接下来的页面都以繁体中文来显示了。



第五步，按照提示输入电子邮箱账号、密码等信息。注意这里的邮箱可不能随便填写，因为账号激活邮件会发送到这个邮箱里去，所以确保你填写的邮箱是自己常用的吧，暴雪可不会随便发送垃圾邮件过来的哦！另外，填写密码时要注意密码规则，必须包含至少一个英文字母和一个阿拉伯数字。填写完这些信息后，输入下方的安全码，点击黄色的“继续”按钮。



第六步，个人信息填写，按照提示填写吧，不过别忘了大家的国家选的是美国，地址、邮编等都要按美国的格式填写，大家可以百度一下，具体的就不在这里细说了。填写完后点击黄色的“继续”按钮进入下一个页面。

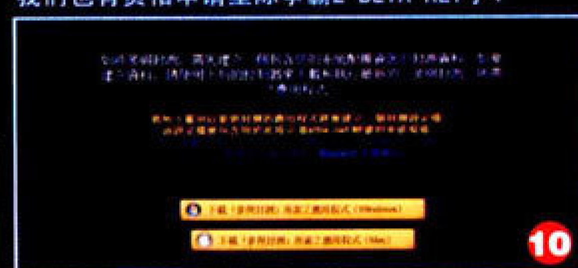




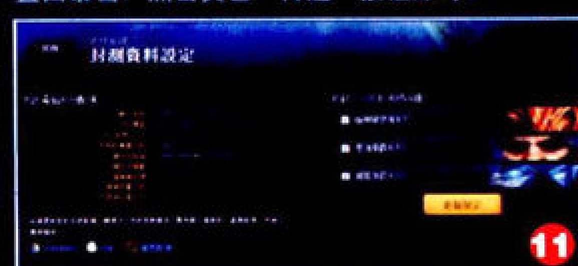
第七步，确认信息后，点击建立账号即可。然后点击“前往账号管理”按钮，这时暴雪要求用电子邮件认证你的账号，点击中间的文字发送认证邮件，接下来去注册的邮箱查看有没有收到新邮件吧。在你注册的邮箱里会看到一封名字来自暴雪的确认邮件，点击“Click on the link below to verify your Battle.net account e-mail address:”下面的链接（不能复制打开，必须直接点击），这样转入认证成功的页面，代表你的账号认证成功。然后前往账号管理页面。



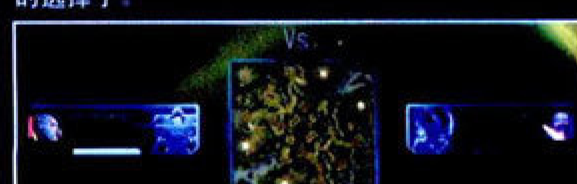
第八步，进入账号管理界面后，由于暴雪要求战网玩家必须有一个战网正版游戏才能获得申请《星际争霸2》BETA KEY的资格，当然我们完全不必为了一个BETA KEY特地去买一款正版战网游戏，选择新增试玩，在选择国家处选择美国，然后点击“启动体验账号”按钮。这样我们就可以免费体验10天的美服《魔兽世界》，更重要的是我们也有资格申请星际争霸2 BETA KEY了！



第八步，点击绿色的“SC2封测资料设定”，选择“下载「参与封测」所需之应用程序（Windows）”按钮，当然，你要是苹果机就选MAC系统。暴雪接下来就要求你下载一个小程序，用于收集你计算机的系统配置。运行下载的程序后，把弹出的对话框右侧的滚动条下拉到底，点击“同意”按钮，然后小程序会传送你的电脑配置回暴雪，点击黄色“传送”按钮即可。

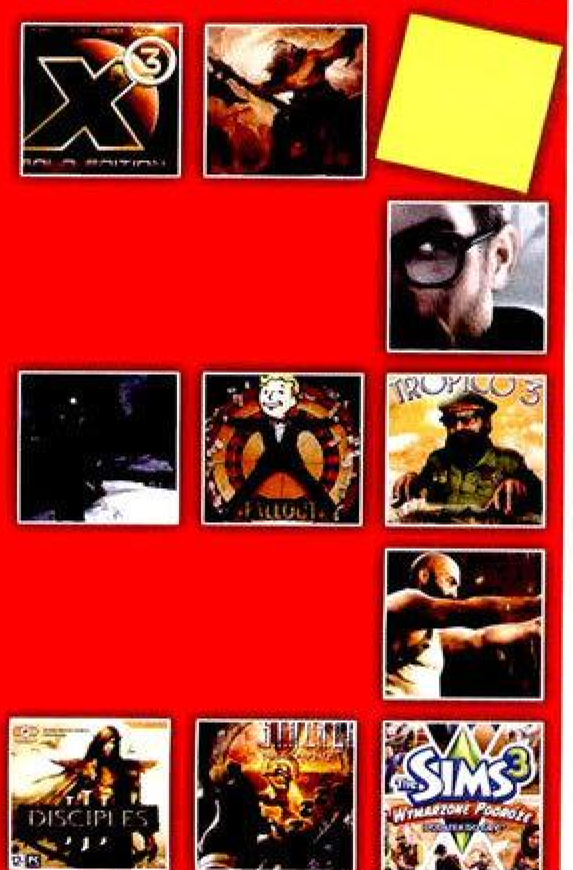


最后一步，在战网确认你电脑配置后，点击右侧的“更新设定”，你就有了申请BETA KEY的资格了，不过能不能申请上，还是得看暴雪公司的选择了。



电攻星际争霸2测评团已经强力入住BETA，欢迎诸位读者前来挑战，认准PCGG标志，挑战编辑部强力党！

数1数2算老几 游戏有才经典





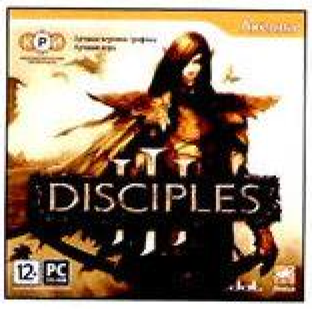


阿汤有话说

在2月的红刊里，大叔为大家介绍了近期已经和准备发布的所有2代单机游戏，并在文章结尾夸口说：接下去还要做3代，4代，5代游戏的电攻榜……刚说完这话，我就后悔了……今年的2代游戏还真是多，除了我在栏目中介绍的那些，最近又冒出了不少，比如《仙狐奇缘2》、《凯恩与林奇2》、《正当防卫2》等等，可要说到3代的新游戏，这瞬间就少了一大截了，因为能出到3代以上的游戏，那可都是玩家们的口碑之作，一般游戏做不到2就死了，大叔我也是使尽浑身解数，把国内外单机游戏官网都翻了个底朝天，终于让我捣鼓出了一下那么些游戏来，让我们看看都是哪些经典吧！

圣战群英传3 复兴

英文名称	Disciples III Renaissance
游戏类型	奇幻战略RPG
发布平台	PC独占
官方网站	www.disciples3.ru
上市日期	2009年12月8日



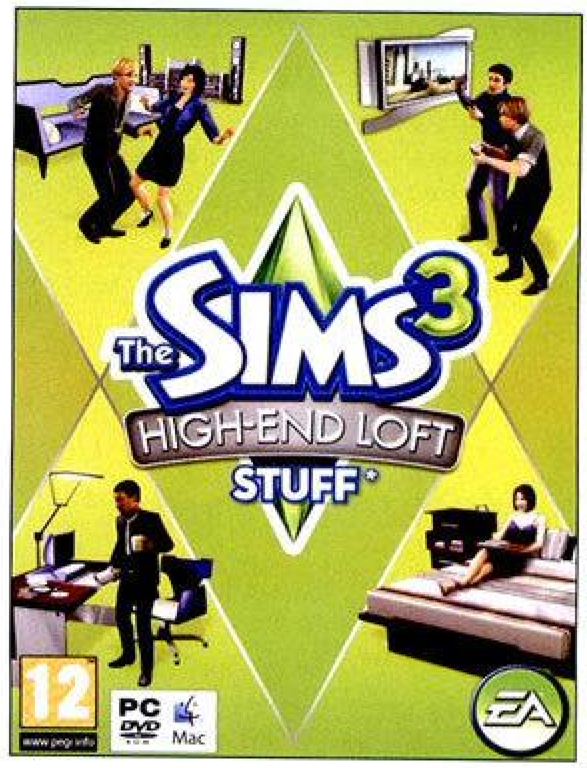
圣战群英传在我的印象中，是在《魔法门英雄无敌2》的辉煌后问世的同类型游戏。之后只要英雄无敌更新一代，它就更新一代……很快游戏就以它华丽的欧美风格画面树立了自己的口碑并且终于在今年克死了英雄无敌系列。本次的3代游戏采用了最新的Virtual Dream 3D技术，和以往的2D平面游戏会有很大的改变，我们的杂志也已经刊登了攻略，从本大叔的角度来看，游戏画面已经不是那么欧美了，现在越看越像英雄无敌了……难道……



模拟人生3 世界冒险

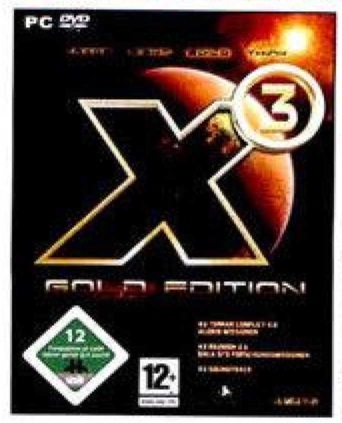
英文名称	The Sims 3 World Adventures
游戏类型	策略模拟
发布平台	PC独占
官方网站	www.thesims3.com
上市日期	2009年11月16日

我很早之前就说过，EA的模拟人生系列是世界上最不要脸的游戏，原因就是它会出N多的资料片来让玩家来消费，玩家们对此早已义愤填膺（还好中国玩家受影响不大……）。但是，老EA非但不知悔改，还越是变本加厉！这不，去年9月刚发布的《模拟人生3》在去年底到今年年初短短的两个月时间里，它就出了两款资料片了，而且清一色都卖19.99美元……除了这里我们介绍的资料片：世界冒险外，还有一款在2月下旬发布的（豪华补充包），真是要问抢钱谁最狠，大叔遥指美国佬。



X3 黄金版

英文名称	X3 Gold Edition
游戏类型	太空策略
发布平台	PC独占
官方网站	www.egosoft.com
上市日期	2009年11月26日



想必大家对这个名字还是相当陌生吧！但这确确实实是一款已经出过3代的经典太空策略游戏，玩家虽然不多，但忠诚度很高，年龄也偏大，差不多都是大叔级的吧……本大叔最近也在痴迷这款游戏哦，详细内容请期待阿汤版攻略……近期推出的X3黄金版是3代所有游戏的合集，内容包括了X3本体、所有的更新，还有两大资料片《X3：重聚》和《X3：地球人冲突》，同时你还将拥有游戏的超赞原声CD一张。在本作中，玩家

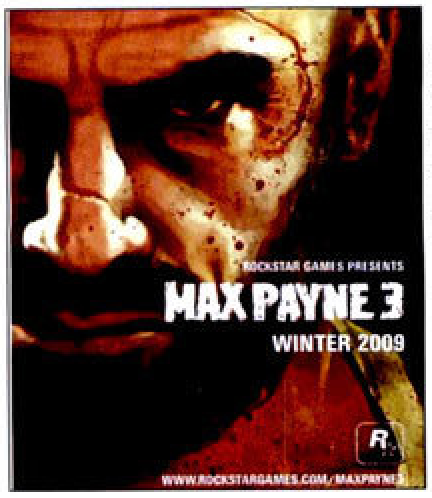
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

将会看到一个不断改变、进化的宇宙，玩家的行为将会改变整个宇宙的未来。



马克思佩恩3

英文名称	Max Payne 3
游戏类型	动作射击
发布平台	PC/XBOX360/PS3
官方网站	www.rockstargames.com/maxpayne3
上市日期	2009年第二季度

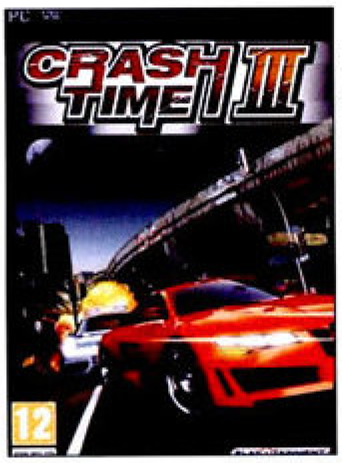


相信所有看到游戏人设画面的玩家都会被老马的胖子、秃子、大胡子的形象给吓了一跳，这完全颠覆了马克思佩恩经典的游戏角色形象。不少狂热的马克思佩恩FANS还发送了大量的邮件给游戏开发者，希望能改变3代让人作呕的老汉推车形象，还给大家潇洒英俊的小马哥。而根据官方社区工作人员的解释：“这代作品并不由原作的Remedy Entertainment开发，而是交给了Rockstar Vancouver工作室。这是一个全新的团队，风格上与前作会有巨大的差异。”反正无论如何在今年第二季度游戏就要发布了，到时候是骡子是马，牵出来溜溜就知道了。



撞击时间3

英文名称	Crash Time III
游戏类型	赛车竞技
发布平台	PC/XBOX360
官方网站	www.crashtime-game.com
上市日期	2009年11月27日



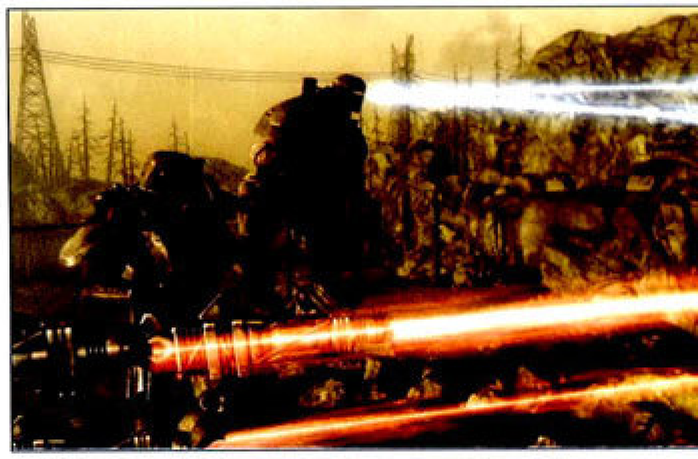
这里有赛车特技、壮观的碰撞、惊人的罪案，赛车迷们都会爱上这款赛车游戏。各种激动人心的赛事等待着玩家。玩家可以完成几个不同的任务，比如：直升机追逐、跳跃驶过的火车、侦查坦克等等。《撞击时间3》和极品飞车、科林麦克雷系列的不同之处在于它拥有自己的剧情和任务，游戏在赛车的同事加入了不同类型的犯罪案件，提供超过七十种多变化的任务，在我看来，他更像GTA。

辐射3 新拉斯维加斯

英文名称	Fallout 3：New Las Vegas
游戏类型	第一人称角色扮演
发布平台	PC/XBOX360
官方网站	fallout.bethsoft.com
上市日期	2010年第二季度



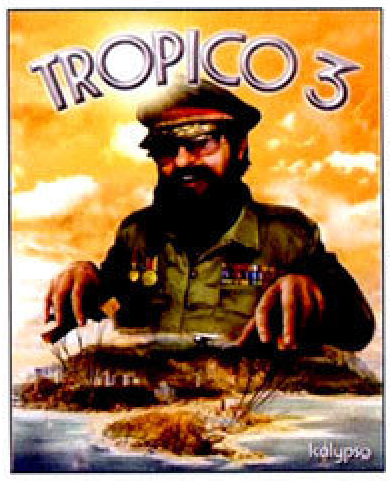
虽然游戏名字应该是《辐射：新拉斯维加斯》，但沿用的依旧是《辐射3》的3D引擎，所以我们也习惯性的把它称为辐射3的资料片和外传。根据官方资料的表述，游戏将设定在莫哈维沙漠，那里的维



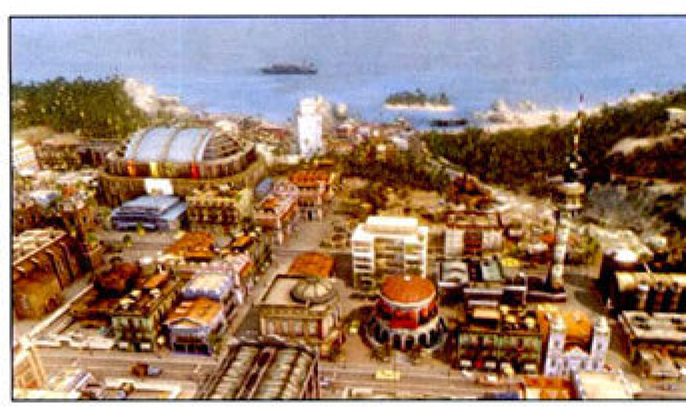
加斯赌城并未受到多少核打击，建筑物大都完好无损，甚至植被也被保留了下来。游戏剧情围绕着新加州共和国 、“恺撒军团”贩奴集团和新维加斯居民之间的恩怨展开……该作的开发制作人员以原先黑岛制作组为主，他们大都参与过《辐射3》和《无冬之夜2》等系列作品的开发，可以说制作班底实力非常雄厚。

海岛大亨3

英文名称	Tropico 3
游戏类型	模拟经营
发布平台	PC/XBOX360
官方网站	www.tropico3.com
上市日期	2009年10月23日

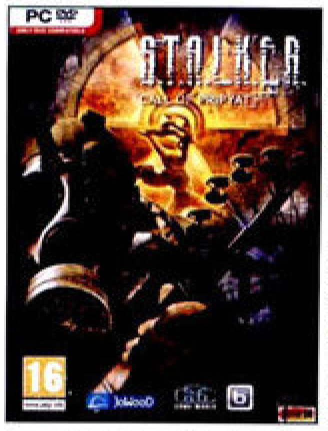


又是一个差点被玩家遗忘的3代游戏，好不容易被大叔从游戏垃圾堆里给翻出来了，我现发现模拟经营类的游戏越来越不受人关注咯！本次的《海岛大亨3》使用了全新的3D引擎，使游戏画面相比之前大为改观。在游戏中玩家同样要扮演南方加勒比海上的一个热带岛屿的君主，借助政治经济手段来繁荣岛屿的街道，玩家可以决定以慷慨的政治家角色来领导人民、迈向繁荣，或是动用军队、确保权力稳固，但也有可能成为肆无忌惮的暴君。



潜行者3 普里皮亚季的召唤

英文名称	S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat
游戏类型	动作射击
发布平台	PC/XBOX360
官方网站	cop.stalker-game.com
上市日期	2010年2月2日



潜行者又称迷失地带，是一款与前苏联切尔诺贝利发电厂核灾难相关的经典游戏，在《切尔诺贝利的阴影》和《晴天》两代游戏获得成功后，官方又不遗余力地开发了它第三部续作《潜行者3：普里皮亚季的召唤》。该游戏的故事剧情发生在的故事之后，普里皮亚季（Pripyat）是乌克兰的一个城镇名字，是切尔诺贝利事件的隔离区，它是一座被废弃的城市，具体在乌克兰首都基辅以北的区域，民间有“鬼城”之称，现实中这地方已经成为了一个旅游景点。显然，新版S.T.A.L.K.E.R.游戏的舞台就在这里搭建，核威胁将再次降临……游戏2月2日在美国已经于正式上市。

半条命2 第3章

英文名称	half life 2: episode 3
游戏类型	动作射击
发布平台	PC/XBOX360
官方网站	orange.half-life2.com
上市日期	2010年底

告诉大家一个好消息，游戏又跳票了啦！原本说是要在今年2月推出的EP3再一次被推迟，而具体发布时间依旧未定。其实大叔我听到这个消息并不吃惊，Valve是业内最老牌的跳票游戏公司了，据说暴雪跳票的习惯也是从它那里学来的……目前位置最为合理的解释就是Valve在试制新引擎，Source引擎应付L4D这种以联机为主的游戏还能凑合，面对场景丰富的EP3就渐显疲态了。说不定Valve用新引擎鼓捣EP3时心头一动，把EP1、EP2也搬了过来，再把EP3的剧情拉长——《半条命3》便闪亮登场……



暗黑破坏神3

英文名称	Diablo III
游戏类型	动作角色扮演
发布平台	PC独占
官方网站	www.diablo3.com
上市日期	2011年

不用怀疑，暗黑3是2010年玩家最期待的3代游戏，但是！它将在2011年以后才能和玩家见面。玩家是可爱的，游戏公司是可恶的，游戏是伟大的！虽然玩不到，但哪怕有一点点的新视频、新画面、新消息泄露出来都会惊起不小的波澜，这种看看也能满足的气氛已经完全惯坏了暴雪的游戏开发人员，每次拿那些并不重要的开发信息来搪塞玩家而自己却在沉迷星际争霸2，难怪人家火炬之光能获得如此成功，因为你们正在一步步蚕食着玩家对你们的信心，2011年如果开发出一个垃圾来，看你们怎么面对暴雪出品，必属精品这句话。



战神3

英文名称	God of War III
游戏类型	动作冒险
发布平台	PS3独占（PC期待中）
官方网站	www.godofwar.com
上市日期	2010年3月16日

本作是SCEA硬派动作游戏代表作《战神》系列三部曲的终结之作，也是该系列登陆PS3主机的首款作品。玩家或许会疑问，战神系列不是PS3独占么，怎么跑PC里来了？当年《最终幻想》《三国无双》不也都说是PS3独占的么，最后还不都跑PC里来了？最近PS3遭盗版破解的消息闹得满城风雨，说不定哪天《战神》也跨平台了……要知道，小编们虽然做的是PC游戏杂志，可个个都是《战神》系列的FANS哦！我们不敢奢望，《战神3》近期肯定是没机会移植啦，那1代、2代能不能小小期待一下？我话放在这里，将来一旦出了PC版本，一定要拜拜大叔哦！



地铁2033 最后的避难所

英文名称	Metro 2033: The Last Refuge
游戏类型	第一人称射击
发布平台	PC/XBOX360/PS3
官方网站	www.4a-games.com
上市日期	2010年3月16日

哎呀，实在是找不出3代的游戏啦，就拿最近发行的这款《地铁2033》凑一下货吧，名字里还有两个3呢！这个故事又是和俄罗斯核泄漏事故相关的题材，但游戏更大胆地把故事带到了莫斯科的地铁系统这个地下世界中，这是核战后，莫斯科唯一能供人类生存的地方了。人类将依托着地铁生存、战斗，包括你……游戏是根据俄罗斯的畅销科幻小说改编而来，在去年的德国莱比锡游戏大展上被称为2010年的黑马游戏之一，让我们同样也期待它能达到延续3代的经典。（等等，那不就成了“地铁2033 3”了么，和我家邮政编码差不多了……







玩游戏就有这么难？

我们都玩游戏，我们都在中国，所以自然要说到中国的游戏环境。中国的游戏环境究竟怎么样呢？同上去这是一个值得大书特书用上数万字书写的内容，不过似乎可以很简单的用二个字来解决——盗版。有人会说，正因为是盗版才让中国的电脑业会发展的如此迅速，为我们在这么短的时间里接触各类游戏而另辟蹊径。但是这条蹊径通向哪里呢？不用我说也明白，只是游戏业的毁灭，就像那些自认为吸食了鸦片而自认神清气爽的人一样，在别人看来却已经和死人无异。

既然有盗版，就自然有反盗版的措施。不管有用没用，反盗版的历程可谓五花八门。先前有starforce，之后是在线激活，而到了现在的《云之遥》则是需要帐号、密码的全程网络连接。看到游戏界面了第一个反应——网游？在我们不知道的地方，网络设备已经成为了单机游戏的必备品。这究竟是折腾人还是无奈之举？究竟是被盗版轰炸的疲惫不堪的中国游戏界必备的良药，还是病急乱投医的举措？就由你来说一说，评一评。



三“傻”拍案惊奇

——Sky瞎扯录

你说它傻还真傻，也不知道是哪个没受过九年义务教育的朋友搞出来的，但后来仔细想了想，这都是被逼出来的，制作人员难道没意识到傻吗？他们当然知道，有智商的人谁吃饱了撑的做那些脱了裤子放屁的事。没办法他们也要混饭吃，但给了厂商活路谁来给单机游戏一条活路？

一傻，单机游戏，必须要全程联网？

那还叫单机吗？家里没网络的玩家怎么办？可以想象那些花了大价钱买正版却就只能看着登入界面发傻的受害者当时是什么心情。这让我想起了《国产凌凌漆》里的一段对话：

文西：这只不是普通的手电筒，这是不需要电池的太阳能手电筒，在有光的时侯它就会亮。

司令：如果没有光的时候呢？

文西：绝对不亮。

007：有没有可能没光的时侯它也会亮？

文西：问得好，关灯。

文西：你拿另外一支手电筒来照它呢，它就会亮。

007：这个发明还真有创意。

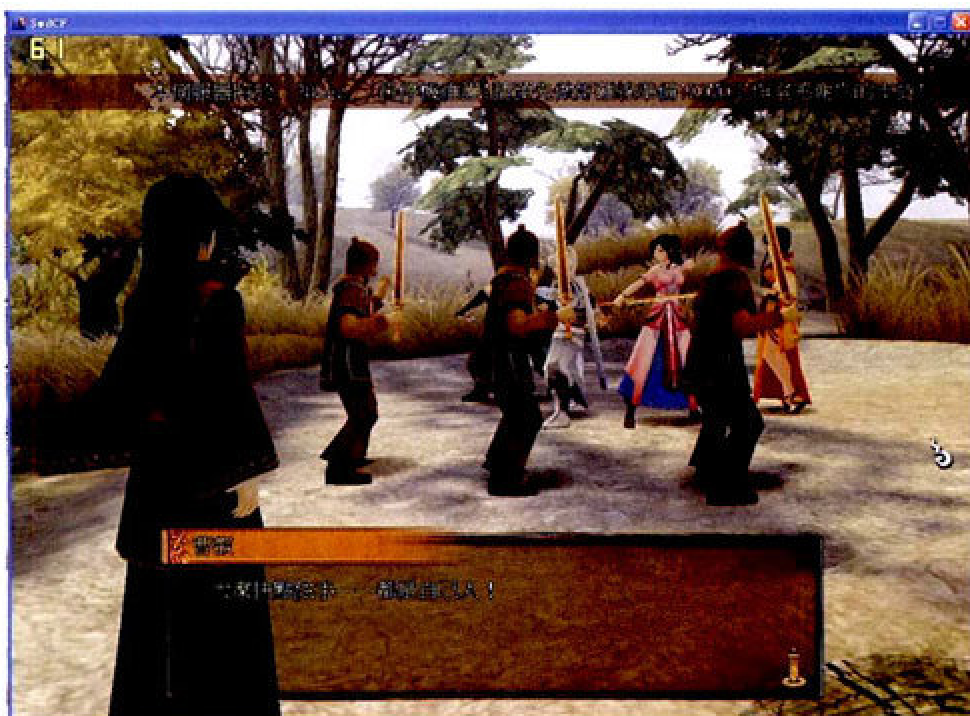
二傻，服务器会随时重启？

在你玩这款单机游戏时，会出现服务器重启的字样，几秒钟后掉线……那些Boss打了一半的朋友尽情地哭吧，以后安全起见打Boss前，请先拨打客服电话询问接下来的一段时间里服务器是否会重启。

就算厂商服务器稳定也保不住玩家网络稳定，依我看干脆以后直接变网游得了，弄得现在人不像人，鬼不像鬼。

三傻，子孙后代玩什么？

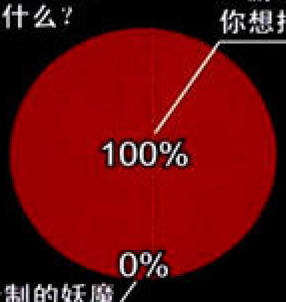
表面上这是一种很好杜绝盗版的方法，但其实这是只顾自己眼前利益，带坏同类行业的极度不负责任的行为，如果有一天游戏商倒闭了，服务器没了，是不是就代表着这款正版单机游戏就玩不了了？要是都学现在的网游商，花几天随便做一款游戏出来，能卖多少是多少，赚了钱就走人，网游奸商走了就走了，也就几张点卡钱。但一款正版单机动不动就百来块，更别提那些超豪华版了。作为轩辕剑的死忠，每一代买的都是正版，到现在还放着作为收藏，等以后自己孩子长大了也能玩一玩，让他知道国产游戏也曾辉煌过，但现在呢？明知道是个赔本货还藏它干嘛？长此下去所谓的第九艺术留给后人的只有一片空白。



◀回来一看竟然服务器即将重启……以后打单机也要注意一下官方公告了。

上期话题

游戏这种东西究竟是什么？



读者短讯精选

如果游戏真的有那么大的危害为国外不像我们一样禁止，难道他们都不希望自己孩子成才。其时我们很空虚。

——135PCGG2462

既然有了游戏就是要玩的，那些讨厌游戏的要抵制的就随他们吧，我们自己玩好了。现在不会因为他们抵制就没有游戏的。

——137PCGG4239

如果我们没有游戏，那还有什么呢？未来吗？现实点吧！还是活在当下，必竟有了游戏，才有了快乐。

——151PCGG0353

游戏就是游戏，上瘾了是你自制力不行，还无耻的说游戏是妖魔，难不成是脑子锈住了？怪不得控制不主自己……

——158PCGG7529

是保护还是折腾？

—— 装甲兔

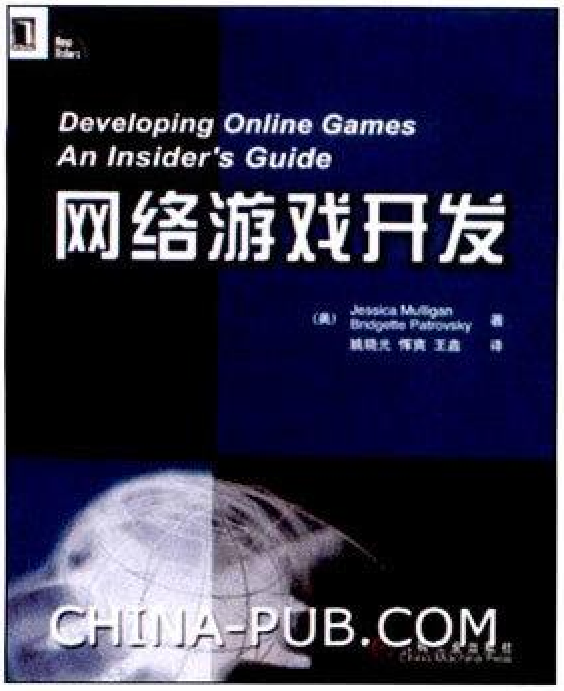
玩家为什么要买正版？

有人说，可以要享受正版的服务。

那么我们买正版的人享受到服务了吗？天地良心，在没有宽带的时候，我们想升级一下我们的游戏版本其实和那些盗版用户没有任何区别……很多玩家还得等到游戏杂志送的光盘才能升级自己的游戏。

由于电子产品的可复制性，使得盗版的成本相对正版低廉得可怕。盗版书和正版书比还有个纸张和印刷排版的差距，放到电子游戏上面，人家连载体都不用，网上直接下载！

于是游戏公司开始折腾反盗版软件，这些软件甚至复杂到了正版用户都不能痛快玩游戏的程度，反而是盗版用户，可以很方便地运行游戏。你们能管这个叫正版的服务？



联机对战类的游戏公司希望用户能通过他们为玩家架设的服务器进行对战，用同时对战人数来证明他们游戏的受欢迎程度。但是如今全球局域网时代的联机玩家很少有谁只玩一个游戏就会满足呢？一个《魔兽争霸3》的玩家也可能是一个《命令与征服》玩家，而这两家游戏公司提供对战的平台是两个完全无关的甚至可以说对立的，假设这个玩家玩正版，他要分别注册2个平台才能享受到对战服务，切换游戏还需要复杂的登出关闭游戏等等动作才能继续享受另一个游戏的乐趣。而神奇的盗版破解对战平台却可以让盗版玩家通过一个游戏账号在一个游戏平台上享受到以上2家敌对公司推出的游戏对战乐趣。

由于电子产品的可复制性，使得盗版的成本相对正版低廉得可怕。盗版书和正版书比还有个纸张和印刷排版的差距，放到电子游戏上面，人家连载体都不用，网上直接下载！

于是游戏公司开始折腾反盗版软件，这些软件甚至复杂到了正版用户都不能痛快玩游戏的程度，反而是盗版用户，可以很方便地运行游戏。你们能管这个叫正版的服务？

欧美现在流行的STEAM平台，就是一个提供游戏下载和购买的交易对战平台，玩家通过这个平台购买正版的游戏KEY，然后通过下载游戏来进行娱乐。我们知道美元的购买力在本国和人民币的购买力在本国接近，最贵的使命召唤6也不过50美元，对于都市年轻人来说无伤大雅的小钱而已。那为什么我们国家的那些游戏平台不能干同样的事呢？通过国产代理网购游戏平台，一套正版的国产游戏，价格在30到50之间，购买的轻松愉快，甚至可以凭这种购买，获得游戏公司的一些虚拟奖励。把精力花在这种方向上，不比天天琢磨累死人的反盗版要更有“钱途”吗？

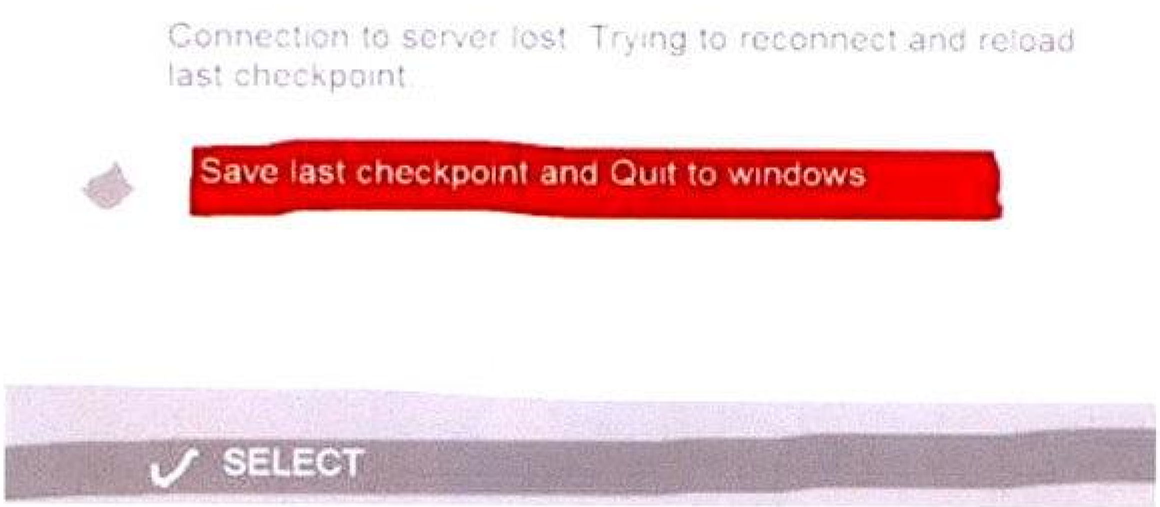
最重要的应该是服务玩家

—— 苍蓝

世界上各种破解的频繁推出让每个游戏厂商都在经受盗版的侵袭。这让在线激活成为单机游戏抵抗盗版的一道必备防线。不过由于对服务器和网络有着依赖性，一般只在进入游戏时进行一次激活，这也是被玩家普遍认可的（当然娱乐通的那些在线激活死活激不活的情况不在这个讨论范畴里）。

而这次的《云之遥》正版采用了全程游戏需要你在线的措施。这让我们不禁要问：为什么我们玩一个单机游戏却一定要配备一个能够联网的电脑呢？好吧，这也无所谓。买也买了总不能不玩吧，那就每次玩时保证下网络就好了。这里略过复杂的激活还有那每次要输用户名和密码的麻烦的登录。但当好不容易能够畅快游戏时，却遭遇了因为厂商服务器将要重启而又不能立刻找到记录点，导致若干小时游戏时间白费的惨剧。不得不说是对这个措施失望透顶。

盗版和反盗版的战争一直在继续。从家用机到电脑平台。到现在唯一没有被盗版侵蚀的可能只有PS3了。而盗版方式也从光盘到烧录卡等等层出不穷，只有你想不到没有你作不到。但不管如何，依旧是有着永远支持着自己心爱游戏的一帮人存在的。当正版用户被在线注册搞得焦头烂额，为无法进入游戏而怒火中烧时。盗版用户却轻轻地打一个补丁就可以畅快游戏，这让粉丝们情何以堪啊？



我无数次询问父母为何反对我玩游戏，他们说游戏会上瘾；我无数次问他们我课余时间可以拿什么消遣，答案是看电视——有本质区别吗？

—— 137PCGG1789

游戏的本质只是让我们快乐，仅此而已，只是有一些人没办法自控，那他不管碰到什么都一样会沉迷。

—— 131PCGG6315

其实我很不明白一样都是玩，为什么电脑游戏就是妖魔了，我只能说这是那些都还没了解过电脑游戏是什么东西的人在那里夸夸其谈，真是受不了。

—— 139PCGG2184

我真是不明白休息时候玩玩游戏又怎么了，难道要我们读书读的都沉迷了才叫好吗？

—— 135PCGG6712

没自制力的人怎么都没有自制力，沉迷其他乱七八糟的事情是教育者没管好，沉迷游戏就是你自己在找死了？

—— 131PCGG8654

与其说怪罪游戏，不如果有些别有用心，全世界的人不玩游戏？可能吗？但是提出这种谬论就有知名度了。

—— 139PCGG6513

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

与其这些复杂的手段来让玩家只能用正版，还不如给予正版玩家更多实惠。比如LIVE账号的在线成就，各种附加的下载内容，还有正版碟内附带的更多赠品，都是让游戏增值并增加对玩家的吸引力的举措。麻烦的注册和层层验证这种只能说是防君子不防小人，不会买正版的人还是不会去买。就算游戏真的好，你苦了那些支持你的正版玩家，下次谁还继续支持你并替你宣传呢？

反盗版？真玩家？

——跳跳

防盗版措施是必须的，就如同人民币上也必须有多种防伪标示一般，但我认为，防盗能让玩家认清正版和盗版的区别就行了，何必弄成单机游戏变网游的笑话？其实盗版在中国盛行也是一种大趋势：国民收入普遍不高、游戏人群大多为学生族，如果有钱了谁都会买正版玩；再者，就是游戏自身的品质问题了，我打个比方，暴雪的《星际争霸2》如果能在中国发行，绝对正版卖得不差，因为“暴雪出品，必属精品”的良好口碑早在玩家群中建立，而国产的一些单机游戏普遍耐玩性和品质都还属普通，玩家不怎么肯掏个100多去买这样的游戏。



有时候，买正版游戏又时候不是为了去玩这款游戏，而是收藏，比如我身边有些XBOX360的TVGAME死忠，他们平时买5元的盗版盘，但一有360游戏的大作，他们会花个400来元去买张正版的盘然后不拆封放在自己的橱柜里收藏，同时再买张5元的丢光驱里玩，这就是一种游戏文化，但国内的“真玩家”还是较少的，所以正版的支持率也较低。仔细考虑下，盗版也并不一定给游戏公司带来的都是坏处：1998年，没有盗版就没有国内那么多的星际玩家，没有那么多的星际玩家也就没有那么多的暴雪粉丝，没有那么多的暴雪粉丝，《魔兽世界》也就不会在中国网游界那么红火，到最后暴雪其实还是在中国游戏这块赚到了块大肉。盗版游戏虽然给游戏公司出去带来了金钱上的损失，但它会为游戏公司起到传播和推广的作用。其实想开了，你花个几千万去宣传，还不如就干脆做个游戏让人家去盗版，为自己的游戏做做口碑、打打企业形象呢？



玩家的体谅不该没有限度

——贪睡猫

今天会说起这个话题，老实说实在是因为某猫这次玩《轩辕剑——云之遥》时遇到的诸多磨难，想要赶着通关写攻略，准备了一大堆零食加咖啡，然后服务器很不幸的告诉我今天上午维护。而另一次打了差不多半个多小时后，编辑部的众人说起某事，某猫也跟在后面海聊了一会儿，然后回到座位上想要继续的时候，屏幕出现公告“服务器将在30秒后维护。”当时我差点真的一口血吐在显示器上。先不说这半个多小时的游戏进度没了，但这一而再再而三的折腾，实在让人有着想要砸键盘的冲动，好在小编深深的明白冲动的魔鬼的真理，这才保住了键盘。

其实说到正版的是是非非，某猫在很久以前抛弃盗版时就开始了。以前买的最多的的娱乐通的正版，当时的反盗版系统主要技术是starforce，虽说有着这样那样的评论说starforce对于光驱和碟的损坏如何如何，不过我相信那是为了对抗盗版的前哨战。所以，某猫的态度的忍受、忍受、再忍受。不过忍受归忍受，你不能放肆，那时候某猫还是老电脑，只能靠着经典蓝屏的WIN98磕磕碰碰的通了不少游戏。当期待已经的数个国内代理的FALCOM游戏初回限定版到手，想装进电脑里尝鲜，却发现说明书上被歪歪扭扭的贴上了一张小标签，而标签的大意就是“starforce升级啦，你给我换WINXP玩！”如果用我当时的话来说，那就是砍人的冲动都有了。电脑配置不够，想要玩游戏就升级电脑，那是理所当然的事情，没这么大的头就不要戴这么大的帽子。当我现在老老实实的按尺寸买了，你到好，跟我说我们这里的尺寸就是这样，付钱、拿货、然后你就可以走人了。

老实说中国对于知识产权的风气是不够理想，适当的反盗版措施是应该的，但是应该为这些操心的是谁？应该是商家，我们是来消费的，是来享受权利的。当然作为一个有理想、有道德的玩家，我们确实应该面对现状，尽可能的体谅商家，但是没可能把麻烦想踢皮球一样的踢给付钱的玩家。对于游戏对于正版的爱的用来燃烧了，而不是用来消磨的。

所以老实说对于那些兴冲冲拿到《云之遥》却发现自己还要去申请一根网线的玩家某猫十分可以理解他们的感受，正版是不是要有反盗版？老实说对于现在中国的游戏环境来说，那是肯定的，但是如果在这方面钻进牛角尖的话，玩家的体谅不是无限的，对于正版的爱也终有消磨完的一天。实际上对于快速发展的中国游戏界来说，只有付钱的人，没有消费者。

正版≠反盗版

参加短信问答获小编签名正版游戏

反盗版究竟应不应该这么累？

A.就是应该这么坚决，而真正的游戏玩家也应该支持。

B.这么做太累了，而且就算防了一时的盗版，以后游戏公司本身发生动荡反而会带来更多的问题。

只要玩游戏就必定会接触到反盗版软件，你现在是一个接受一切正版的死忠用户，还是在为种种繁琐的反破解方式所困扰？不管如何我们都来应该在一起说一说这一单机游戏以后的发展趋势究竟意味着什么。欢迎你将你的意见通过短信：

“YBY01+（A或者B）+自己的想法（50字左右，可以不写）”到10669830123

每条咨询费1元/条，或者以信件的方式来表述你对于这个游戏世界的想法。每一次我们将抽出数名幸运读者赠送由小编签名的正版游戏。

上期中奖名单：

137PCGG1789	135PCGG2462
139PCGG2184	151PCGG0353
	131PCGG6315



街霸4：资料篇
新服装，新必杀介绍

由CAPCOM制作的对战格斗大作《街头霸王4 资料篇》将在2010年4月28日率先发售XBOX360版。这次在原先的《街头霸王4》的基础上增加了新人和新的奖励关，调整了平衡性并增加了新的联机模式，可说还是比较有诚意的。而这次，我们将为大家介绍的新要素为：新服装和新必杀，以及一些游戏相比原作的新特点。而这次介绍也可以说是发售前的最终报道了，接下来就静待电脑版的公布以及发售了。

新服装

虽然这次的亮点是几名新增的角色，但是原先的老角色也被旧貌换新颜了。每个角色都将拥有第三套的全新换装，让对战时给人全新的感觉，


春丽的旗袍装，华丽而优雅


桑吉尔夫的金属套装也让人眼前一亮


这个僵尸装和人物十分相配


萨米的警察装……



■ 游戏类型：对战格斗 ■ 游戏语言：英文
■ 发行公司：CAPCOM ■ 发售时间：2010年4月28日（电脑版未定）
游戏评分 A
推荐人群：对战游戏爱好者

新的超必杀技

除了增加了服装外，每个角色都增加了一个新的UC，也就是超必杀技。这些超必杀除了威力不逊于以前的UC外，动作的炫目程度也是让人眼前一亮的。不过你不能在战斗时使用所有UC，而是要从两种UC中选择一种在战斗中使用。



隆的华丽新UC：火焰之舞


印度人的新UC将让你大吃一惊



桑杰尔夫依旧是旋转投掷系UC


隆和肯对战前会击拳以示友好

新的宿命对决

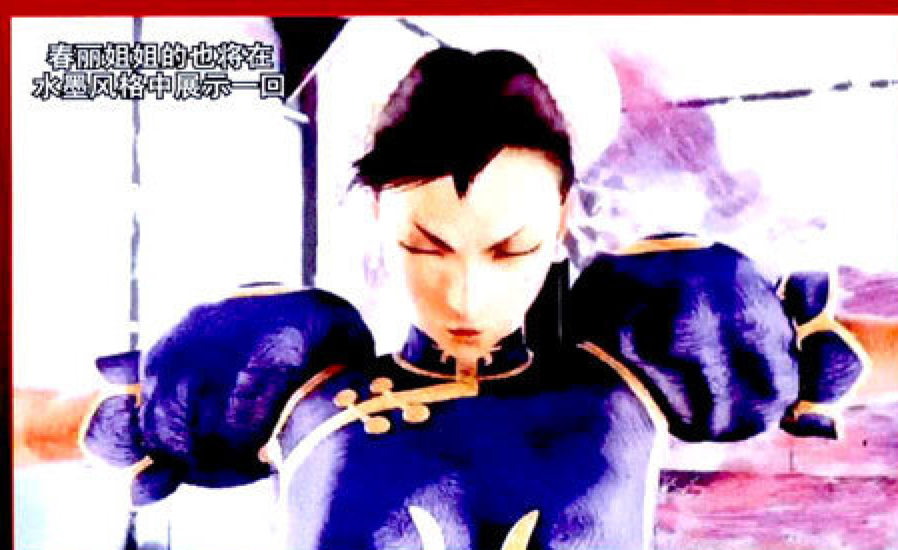
这次加入了新人后，游戏将在剧情上进行丰富。互相之间有渊源的角色在碰头时都会先说上一段对话，为大家熟知的莫过于隆和肯了，而寻找沙加特的阿顿以及新的原创角色茱莉和她的对手间都将擦出剧烈的火花，让你了解剧情的同时也带给你更多兴奋。


盖尔对上维加时会说："这次我要把你送进地狱。"


新人物寇迪和凯之间也将有上那么一段

新片头

《街霸4》公布时，其水墨风格的片头都吸引了大家的视线。而这次的资料篇，当然会将片头进行重新制作，除了隆和肯为主体的战斗外，还将有春丽和茱莉的战斗。同时这次的几名新角色也将在片头中登场。


春丽姐姐的也将在水墨风格中展示一回


春丽和茱莉的战斗将成为片头内的主要内容


寇迪等新角色也将在片头中登场

360版独占动画

游戏的XBOX360版中还加入限定特典内容，内容为《街头霸王4 资料篇》完全新作动画的下载码。动画制作方面，导演是《甲贺忍法帖》为代表的木崎文智，制作公司则交由著名动画厂商Gonzo担任。



绚丽2D格斗大作
苍翼默示录





在SNK沉寂之后，2D格斗游戏陷入了一个低潮。不过仅有的几个新作都十分精彩，这次介绍的《苍翼默示录》便是这样一款游戏。本作是以《罪恶工具》系列闻名的Arc System Works会社新一代2D格斗力作。自从2008年11月登场以来就一直保持着日本街机格斗类游戏投币率前3的好成绩，而在09年6月份推出的PS3和XBOX360家用版的销量表现在同类游戏中也是相当的不错。这些都从另一方面体现了游戏优秀的素质，而现在游戏也在电脑上登场了，让我们来看一下吧。



故事背景

22世纪，人们遭到了来历不明的“黑兽”袭击，濒临灭亡。危机关头六位古代魔法英雄结合他们的魔法和现代科学，创造了万能的力量“术式”，打败了“黑兽”。这些“术式”被制作成了魔导书被机构所管理。

但是，统制机构的独裁统治持续几十年后，由于使用术式，人与人的个人能力出现了巨大的差距。世界各地开始出现不满于其统治的活动。终于，爆发了人类之间用术式互相攻击的内战。内战的结果是统制机构歼灭了背叛者并决定消灭任何敢于背叛的人。

几年后，战斗力相当于一国军队的统制机构支部被一个突然出现的男子一个个摧毁。这个敢于以一己之力对抗统治世界的权力的人名为Ragna the Bloodedge。2199年12月，Ragna出现在十三阶层都市的情报传开了。Ragna持有包含无比力量的魔导书，并被统制机构以极高的赏金悬赏通缉。为了打倒他，各种各样的人集结在这都市……



■游戏类型：2D对战格斗　■游戏语言：日文
■发行公司：Arc System Works　■发售时间：2010年1月24日
游戏评分 B
推荐人群：对战游戏爱好者

种类繁多的角色

《苍翼默示录》提供12个可选择的角色，在1800张手绘图档下，每个角色都呈现细腻的高画质画面。带给2D格斗玩家高画质的感受。每个角色都有不同的故事可选择，并依据角色性格的不同，来赋予每个角色各自拥有的独特必杀技，瞬间扭转战局。

此外本作虽然是动作游戏，各角色之间的故事也是十分精彩的。为了在游戏中体现故事的全貌，游戏中采用了大量的剧情过场，两名角色对战前也会有对话来体现背景故事。让大家了解故事的全貌。



用D键来控制战斗

游戏中的按键总共为8方向键和四个攻击键。其中三个为基本攻击键，而令一个则是本作最具特色的“D”（DRIVE）键了。游戏中每个角色所固有的特殊技能都要靠这个D键来发动。

具体可实现的包括在格斗游戏的高速战斗中所不可或缺的“空中冲刺”和“2段跳”等系统。同时为了应对猛烈的追击，受身也要依靠这个键来实现，可以说熟练运用D键是获得胜利的必要条件。让你能够体验到自由度极高的攻击，和压倒性的速度疾驰感觉。





复杂且丰富的系统

本作的制作厂商是ARC SYSTEM WORKS，也是大名鼎鼎的2D格斗游戏《罪恶工具》的制作商。所以本作除了华丽外，系统方面也是不输人的。护罩防御，投技，受身，防反，硬直取消等多种系统。当然各种必杀技和绚丽的超必杀技也是不可少的。





系列介绍 《苍翼默示录》

系列的第一作为《Calamity Trigger》，即将在电脑上登陆发售的也是此作。而系列的最新作为《Continuum Shift》，游戏除了保留前作出场的人物外，还追加了三名新角色，在前作故事模式中仅出现于对话画面的隶属统制机构谍报部门的哈扎马（HAZAMA）、就读于统制机构士官学校的弥生椿（TSUBAKI YAYOI）和全新角色（Lamda -No.11-）。除了追加新人物外，游戏模式中还追加了让新人容易上手的“初学者模式”。而前作所有角色都有追加新招式，同时人物也被重新设定。除了第一作外这部作品也在电脑上有街机模拟版，下期将为大家详细介绍。



新作快报

沉默的杀手 猎杀潜航5

编辑：贪睡猫 美编：哈秋

SILENT HUNTERS 5
BATTLE OF THE ATLANTIC

我们再一次潜入到银色的大西洋海底

本作将带领玩家深入大西洋和地中海的广阔海域，站在德国U型潜艇的潜望镜后边，与盟军展开波澜壮阔的潜艇大战。在该系列历史上第一次，玩家能够以第一人称视角体验潜艇艇长的戎马生涯，领导手下舰员与敌军厮杀。承接该游戏的工作室还曾经制作了《猎杀潜航4：太平洋群狼》，《汤姆·克兰西之高空作战》和《炽天使：二战空骑兵》。


战斗的硝烟被完美再现

那片沉默的海域再临

《猎杀潜航5：大西洋之战》的最新预告片，将展现1939年至1942 大西洋之战，主要是由德国的U型潜艇先发动的，而后优势不断在盟国和德国转换，最后由盟军获胜。游戏中提供新的俯视地图，用于战略。敌舰会以黑色箭头出现，表明前进方向；同时敌舰还会有一个灰色的范围指示，表明它们的侦测范围；以及一个水下声纳范围（它们的潜水艇引擎声纳侦测范围）。如果潜水艇使用最大速度前进，那么敌舰会很快发现你的位置，但是如果你以低速前进，敌舰水下声纳的范围会大大减小。

你要试着维持自己的隐秘状态和同事了解到敌舰位置的平衡，一旦被发现了，一定要慎重控制自己的脱离速度。攻击目标的最佳方式是从侧面慢慢潜过，然后从背后攻击敌人。战术地图会进入潜望镜视角，方便玩家攻击。

还尽量简化瞄准和攻击。对移动的目标开火，这意味着要瞄准目标前方的位置，除非你是在近距离开火，要不然击中目标是很难的。在《猎杀潜航5》中，战略地图还会显示鱼雷的弹道，以及敌舰的被击位置，每一条弹道都会有几个瞄准点。与船排成一直线则会提高直击的几率。成功命中后，一个人的残酷喜好不同，你可以把船直接炸沉，或是让船慢慢下沉。


游戏有着电影式的画面

战役新系统

《猎杀潜航5》的突出特点是所谓的“动态战役（dynamic campaign）”设计，玩家可自行选择出击路线、目标，从而改写历史。比如玩家在1942年可以选择为隆美尔的北非军团后勤补给船队护航，也能直捣马耳他，拔掉这颗横亘在地中海航线上的钉子。

该作剧情部分收纳了160座港口、70座空军基地，一万艘船舶以及250支船队。




战争的威胁正在你的脚下

电攻百科 潜艇小知识

18世纪70年代，美国人D·布什内尔建成1艘单人操纵的木壳艇“海龟”号，通过脚踏阀门向水舱注水，可使艇潜至水下6米，能在水下停留约30分钟。在蒸汽机出现后终于出现了以机械为动力的现代潜艇，18世纪末到19世纪末是潜艇研制的重要时期，对现代潜艇的发展作出过最大贡献的，当属美国潜艇设计师——约翰·霍兰。1880年9月，中国在天津建成第一艘潜艇。

■游戏类型：战争模拟 ■游戏语言：英文
■发行公司：Ubisoft ■发售时间：2010年3月
游戏评分 A
推荐人群：梦想成为潜水艇水手的玩家



经典系列的新开端

前线任务 进化

FRONT MISSION EVOLVED

编辑：装甲兔 美编：哈秋

新生代《前线任务》TPS首度登场

Square Enix的老牌作品“前线任务”系列最新作《前线任务 进化》即将于今年3月在PC、PS3、XBOX360等多平台发售。自1995年的初代《前线任务》发售至今，除了主线系列游戏作品是回合制的S.RPG以外，“前线任务”系列外传就推出过不少其他游戏类型的作品，包括即时模拟类、动作射击类以及网络游戏等。而此次发布的新作再次实现了新的“进化”。由Square Enix旗下的美国制作工作室Double Helix Games开发的《前线任务 进化》将以现今流行的第三人称视点射击游戏（TPS）来描写该系列新的战斗史诗！

“前线任务”系列通过战士的视角向玩家叙述了近未来的世界中，各区域国家所联合组成的几个大型联邦分别掌握了世界的一部分，零星的区域冲突不断，于是各国都投入新一代的人型装甲机器人武器的开发，故事就在人型装甲机器人与操纵者血泪所交织而成的各场战役中展开。

故事背景

公元2171年，地球上的列强在建设由地面通往宇宙的轨道升降机上展开激烈竞争，曾经是人类梦想中的边境——宇宙，正不断地向人类的殖民地演变中。宇宙被地球上列强所分割，虽然避免了列强间直接的全面冲突，但是围绕新开发的领土彼此间的小规模地域纷争却不断激化。就如同地球上一样，宇宙变成列强争斗的战场也只不过是时间上的问题罢了。





独有的机器人部件设计搭配继续保留

尽管《前线任务 进化》作为第三人称射击将增加大量动作要素，但是“前线任务”系列独有的自由定制机动兵器的要素也被保留了下来。以真实系的机动兵器闻名的“前线任务”系列与传统的机器人对战游戏所不同的是，“前线任务”系列需要玩家自己定制机动兵器的“身躯”、“左右手兵器”、“腿部”以及“背包”，而这四个部分可以自由组装，同时根据部件的不同机体会有不同的形象。在本作中，玩家不仅需要灵活操纵机动兵器进行战斗，还要求玩家能根据战场来灵活改装机动兵器的装备风格，否则很难在残酷的战场中生存下去。



以肉体对抗机体！



除了机动兵器之间的对决，玩家所扮演的角色还需要以身犯险完成各种单兵作战任务



以肉体对抗机体，这才是真正战士的标志！

■游戏类型：第三人称射击 ■游戏语言：英文
■发行公司：Square Enix ■发售时间：2010年3月
A
推荐人群：机器人对战类爱好者

编辑：贪睡猫 美编：哈秋

JUST CAUSE 2

GTA式的现代战争
正当防卫2

《正当防卫2》是一款以特技作战为卖点的游戏，故事发生在前作的几年后，Rico正在南美洲享受美丽的阳光沙滩，却被他的老搭档Maria Kane打搅了他的休假，她要求Rico找到她的良师益友Tom Sheldon，并将其杀死，此人已经成为强盗，并且躲在Panau岛，该岛就位于马来群岛一带。

在本作中，敌人不再是当炮灰，Acalanche加入了一种精密的规划系统，对手对于玩家的行为将会有智能化的反应，那些追逐你的敌兵们会动态适应周围的环境，更具有战术性的利用周围环境，躲在掩体后面，或者从哪个角落里钻出来从侧面袭击玩家，并且还会指挥载具战斗。更加重要的是，敌人之间会彼此通信，集结一个小队伍，甚至呼叫后援，比如空降兵或者直升机攻击。



游戏在众多平台上都有出色的表演






游戏有着大量武器让你组合作战

无限配置、无限可能

为了带给玩家更强的挑战性，Avalanche还重新设计了本作的战斗引擎，它的混合锁定系统可以用不同的准星让玩家能够瞄准敌人的各个身体部位。更有趣的是，Rico这次还有全新的武器库，除了激光控制的火箭以外，本作还加入了单手榴弹发射器，可以拆装的迷你枪，以及可以粘在物体表面的远程遥控 C4炸弹。更棒的是，无论是武器还是载具，都是完全可以升级到，可以使用的零部件多达2000种。

不管你乘坐的是什么，本作的驾驶系统都是大大升级了，例如游戏中的各种载具操作方式都完全不一样了，而且地面上的物体也将会影响到汽车的前进。Panau这个地方本来就混合了多种气候条件，从冰雪覆盖的山顶，到沼泽地乃至贫瘠的沙漠和翠绿的雨林都集中在这个地区，在不同的地形和气候条件下就要选择最合适的载具才能事半功倍。


即使在空中你仍然可以挑战极限

特技与疯狂激战


主角将展现出各种近乎于无所不能的战斗

当然，如果没有疯狂的特技，就不能叫《正当防卫》了，Avalanche设计了大量的新特技，让Rico成为007一样的传奇特工。首先，Rico 的抓钩装备在他的手臂上，随时都可以使用。最明显的作用在于它几乎可以抓住游戏世界中的任何物体上，让你可以借助于它抵达各种地方。甚至可以像蜘蛛侠一样借助它来攀爬建筑物。Rico的降落伞也经过了完全的重新制作，这次显得更加真实了，可以用来组合出各种特技——例如弹弓，当你被一群敌人围攻的时候，可以跳伞逃生。本作也加入了全新的载具相关的特技系统。这次Rico不再仅仅是站在高速行驶的汽车上，它可以爬到汽车的各个侧面，躲避敌人的火力。

如果任务结构没有进行强化，再多的特技也没用。本作放弃了前作数量众多却无聊的分支任务，采用了全新的“混乱”式系统，制造混乱局面会让小岛上的各个势力不断强大，就有可能借助一些联合势力的力量强攻政府的要塞。将要赛夺取之后，在附近的影响力就会扩大，这样就有了新的机会、信息并且可以大量招兵买马。

■游戏类型：动作冒险　■游戏语言：英文
■发行公司：Eidos Interact　■发售时间：2010年3月
游戏评分 A
推荐人群：喜欢火暴枪战与暴力动作的玩家

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

LEGO Harry Potter YEARS 1-4

乐高哈利波特：1—4年

积木搭成的魔法王国









从水蜡树街到三巫斗法大赛，想要体验乐高风格的哈利波特魔法冒险世界，就在《乐高：哈利波特》。你可以在霍格华兹魔法与巫术学院探险，学习魔法并调配药水，还可以享受LEGO电玩游戏中独特的幽默风格！

妙趣横生的再现

根据J. K. Rowling的著名小说《哈利波特》系列改编的乐高系列游戏作品，游戏讲述哈利在魔法学校度过的最初几年发生的故事，哈利的朋友们以及其他登场角色均将在游戏中登场，玩家在游戏中除了出席魔法学校的授课之外，还将逐渐掌握咏唱魔法、调和魔法药、骑乘扫帚飞舞等技能。同时还将再现原著剧情中的种种经典镜头和妙趣横生的伙伴，而现在的这一切都将通过一个个拼装积木来表演，不管如何看到这样的景象都让人觉得别有另一番有趣之处。





电影与积木

《乐高哈利波特》是由TT Games与华纳兄弟公司联合制作的多平台游戏，本作融合了著名电影《哈利波特》和《乐高积木》的风格，以全新的方式演绎经典。本次放出的截图中，完美再现了哈利波特生活的经典镜头，比如扫帚飞行、练习魔法、恶作剧等。其它的朋友、老师和敌人都以积木风格再次登台亮相！

游戏特点

互动式的冒险环境：可以在霍格华兹城堡、斜角巷、禁忌森林和活米村等巫术世界自订探险设定。LEGO霍格华兹城堡融合了3D环境设计，是LEGO所建造过最完整最华丽的游戏背景。

角色繁多：玩家可以选择扮演哈利波特、荣恩、妙丽或其他超过100个的角色。

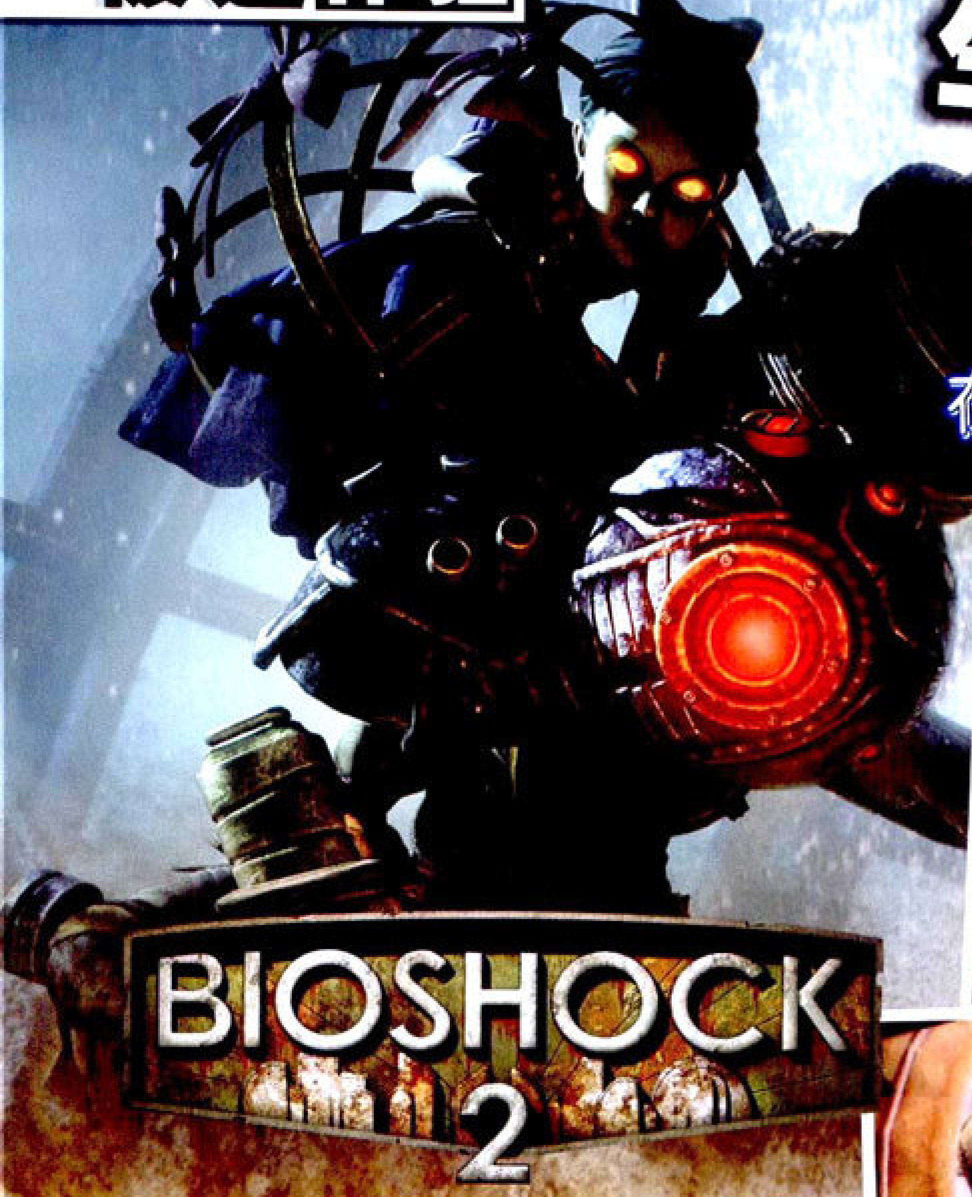
变身巫师：可藉由上课、施展魔法、调配药水、骑着飞天扫帚来完成任务并赢得分数。

多人游戏合作模式：在霍格华兹学院中扮演哈利波特，和朋友在合作模式中组成队伍，并可在Xbox LIVE 线上一起冒险。

■游戏类型：冒险游戏　■游戏语言：英文
■发行公司：Warner Bros　■发售时间：2010
游戏评分 B
推荐人群：喜欢积木或者喜欢哈利波特的玩家

生化奇兵2：梦之海

在神秘的海底世界寻求真相





游戏的美工设计依然别致



游戏整体风格诡异

综合评分	9
画面	8.5
音效	9
游戏性	9
故事	9.5

游戏简介

2007年《生化奇兵》的出现让整个游戏界为之一震，结合了冒险和RPG元素的FPS游戏，并伴之优秀的世界观设计，以及充满创意的故事模式也让这款游戏成为那年最炙手可热的游戏，也为游戏制作方带去了不少的奖项，那时就注定了续作也只是时间问题。

时隔3年的时光，终于《生化奇兵2》也正式发售。故事依然在那个曾经是世外桃源的海底城市，也依然是昏暗的整体设计，不过时间则是在上一代的10年以后，玩家扮演的“大老爹”将继续保护着“小妹妹”，在这诡异的海底城市中探寻着一个一个的真相。

游戏中的世界依然是一个真实相连的世界，每个人物和环境都经过了非常细致的刻画。经过了上一代的成功的鉴证，本作在游戏性上并没有太多的变化，故事和游戏要素上则更加丰富多彩，更多的武器和能力可以使用，而且强化了多人模式，等级和装备决定了玩家之间对决的优劣。



身披重铠的“大老爹”

游戏入门

画面设置讲解

GRAPHICS OPTIONS：显示设置

左侧从上至下依次为：

窗口模式开关
垂直同步开关
阴影效果开关
高细节场景特效开关
高质量阴影特效开关
实时发射开关
失真效果开关
全局部光照开关
DirectX10特效开关
3D效果开关



本作的画面并无太大提升

右侧上至下为：

屏幕分辨率设置
图形质量设置
单位纹理设置
材质纹理设置



游戏操作十分便捷

下面为玩家介绍游戏的基本操作：

移动方面：

W：向前移动
S：向后移动
A：向左移动
D：向右移动
空格：跳跃
C：蹲下

文：文远流长　编辑：苍蓝　美编：grass

装备一：
鼠标左键：武器开火
R：装填子弹以及女儿技能
鼠标中键：切换下个弹药种类
[：切换上个弹药种类
T：瞄准缩放
1—8：更换1—8号武器

装备二：
鼠标右键：使用技能
Q：切换下个技能
Z：切换上个技能
F1—F8：更换1—8号技能

杂项：
B：破解
F：使用
E：肉搏
鼠标滚轮：切换攻击武器
CTRL：使用血瓶
L：播放磁带
M：显示地图
F12：快速存档
F11：快速读档
J：推出侦查模式
ALT：心灵传动盾


海底城市阴森十足

游戏系统介绍

游戏在海底世界展开冒险，所以整个场景也多阴森、潮湿和昏暗，不过具体的操作方式和一般的FPS游戏基本相似，玩家需要穿梭在一个一个场景中前行并且消灭敌人，因为本系列加入了冒险的要素，所以在前进的路上还需要玩家解开挡住前路的迷题。

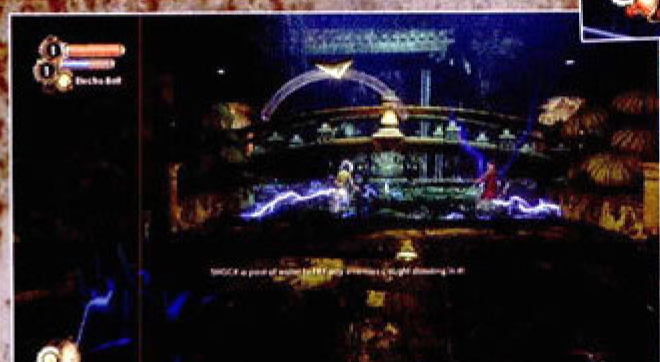
游戏的场景十分细致，不同的装饰和散落的物品，玻璃窗外大海和生物的流动栩栩如生，其中玩家更是要仔细寻找每个角落，有着很多的物品都可以被玩家收入囊中广为利用。

在武器方面，最具特色的自然是“大老爹”的钻头手臂，强大的攻击力足以毁掉一切，但是因为是肉搏武器在射程上受到很大的制约，所以需要枪弹型武器配合着使用。本作一共提供了八款武器，并可以花钱对武器进行升级，每个武器都有3个等级可以加强。

技能方面同样也是提供了8个不同的技能，虽然他们的攻击效果不如武器那么直接，不过打开前方的迷题时却会要经常用到，并且也可以作为辅助攻击，比如电击就会让敌人暂时无法移动，这时我们就要拿起钻头轮起来。


敌人身上也能搜刮物品


快速战斗时视觉也有特效


可以通过水导电攻击多个敌人


破解也是一门技术活


战斗需要灵活的操作和快速的反应

游戏中的一些设备都可以被主角所操作，不过就需要先破解这些设备的程序，对着这些设备按B键就可以进行破解，玩家需要控制指针指向合理的颜色区域成功后就可以让这些设备变为己用。

虽然“大老爹”主角的块头很大，但是战斗中的节奏并不慢，所以玩家在游戏中一定要眼疾手快，并且能利用场景中的设备来消灭敌人，总之战斗并不像大老爹的身躯看着那么无敌，谨慎依然是活命的信条之一。


游戏中水的特选很逼真



游戏总结

优秀的设计加之激烈的战斗，还有着丰富的故事和世界观，《生化奇兵2》很好的继承了上作的衣钵，成为2010年开年的重头大作，游戏也受到了各方面的一致好评，相信每一个喜爱欧美游戏的玩家都会在这神秘海底的城市中流连忘返。

游戏的成功，与优秀的故事背景是息息相关的，作为中国的玩家不得不小杯具下，不过我们相信在勤劳汉化组的努力下，我们中国的玩家也能遨游于中文的海底，探寻那神秘背后的真相。

下期攻略预定


游戏是对人类梦想的一种反思


曾经的伊甸园不过是场噩梦

德文的动作游戏精品

VENETICA 女武神维尼提卡

《女武神维尼提卡》是一款品质优秀的ARPG游戏，虽然它的德文语言和操作系统让许多玩家非常不习惯，但由于特别的游戏背景以及设定让这款游戏还是有着许多的亮点可寻：比如女主角史卡莉可以在人间和冥界穿梭以学得战斗技能、如同《忍龙》那般的多武器选择、高自由度的游戏模式、优秀的连击以及打击感、实用万分的召唤术等，《女武神维尼提卡》将当今主流ACT与RPG的所有元素都聚集在一起了一起。如果要我说出这款游戏的最大特色的话，“优秀的细节”就是我的回答。到底鲜有的德产游戏能精彩到什么程度？那就让我带大家去领略一下吧。

游戏剧情



女主角的父亲是“最后的伴随者”，他的职责是为死去生者找到灵魂安息之所，但是他破坏了法则——“最后的伴随者”是不能拥有后裔的，原因是他的力量会流入到自己的后裔身上。最终，主角的父亲由于力量的衰竭而完全失去了自己的能力。“永恒的决策者”决定为主角的父亲找一个继承者，那就是Victor，但在Victor习得力量的同时候，“永恒的决策者”发现了Victor黑暗的一面，他在钻研黑暗的司令魔法书，于是终止了对Victor的教导。之后Victor习得了黑暗的魔法，变为不死者……他企图改变宇宙的规则，让世界堕入黑暗，而我们的主角史卡莉却在不经意间卷入了事件之中，为了拯救自己的父亲和世界而战。

主标题菜单

新的游戏：开始全新的游戏。
继续游戏：从上次游戏退出的地方继续进行游戏。
读取游戏：从存盘中读取游戏
游戏设置：游戏操作、视频、音效等各类设置。
制作人员：显示游戏的制作人员名单



游戏主菜单介绍

界面解说



游戏界面介绍

操作介绍

W键：向前移动
A键：向左移动
S键：向后移动
D键：向右移动
Shift键：走/跑切换
Splace+A\B\C\D键：不同方向的翻滚
鼠标：视角移动
鼠标左键：动作
鼠标右键：转向右快捷栏动作
E键：拔出/收起武器
数字1～7键：对应快捷栏动作
L键：油灯照片与熄火收起
ESC键：退出到游戏主菜单
I键：打开属性、任务、物品等清单蓝
M键：打开大地图
Ctrl+操作键：观察敌人
Q键：切换武器
C键：打开任务栏
R键：打开武器栏
T键：打开物品栏
Z键：打开属性栏
U键：打开精神魔法栏



综合评分	7.5
画面	8
操作	7
游戏性	8
耐玩性	7

文：Jump　编辑：苍蓝　美编：grass

武器分类

本款游戏的武器主要分为4类，他们分别为：单持武器、双持武器、攻防组合武器、特殊武器。不同的武器拥有不同的个攻击属性和连击，在战场中选择合适的武器能让你的战斗事半功倍。


单持武器属性十分平衡好用

单持武器：最普通和基本的武器，属性平衡，攻击力普通单速度快速，攻击6次可进行一次连击。

双持武器：可以双持两把重型武器，攻击力强但工作缓慢，攻击3次就可进行一次连击。


双持武器威力巨大，但是损失了速度

攻防组合武器：这类武器的特色是一手拿枪矛，一手持盾，在有效的防御同时还能增加攻击的距离，也可使用连击。


攻防组合武器能打能档威力远，适合高手玩家


特殊武器十分华丽，且用途针对性较强

特殊武器：特殊的武器分类，可以吸取敌人的魂魄，同样可以在6次攻击后进行一次连击。

高自由度的游戏模式：对话选择

本款作品中与NPC进行对话时会出现多种回答选项，而不同的选项也会影响到主角与NPC之间的关系，部分甚至还关系到游戏的剧情发展，所以请玩家要谨慎选择（不过都是德文，看运气喜好选了）。


不同的对话选择会影响不一样的剧情

强力的组合攻击：连击系统

本作十分强调玩家的动作要素，连击系统贯彻着整个游戏之内，一旦你熟练的掌握游戏的连击要点，那也会降低整个游戏的难度也会增加你的游戏爽快度。不同的武器拥有不同的连击组合，但由于本款作品如同《波斯王子》之类一样是3D动作游戏所以笔者还是推荐大家使用手柄来玩游戏，否则你的视角以及操作手感会遇到许多的问题。


面对皮糙肉厚的BOSS级怪物，连击的优势就会体现出来

如同真实的城镇：互动的NPC

女主角落难后居住的陈镇有着众多的普通居民，其中集市上的各类NPC也会为我们的主角提供各类道具和物品的贩卖，而我们也可以从对话中获得一些信息，其中有部分信息能起到小提示的作用。在每次战斗的疲惫后返回村庄，让自己放松一下吧。


热闹的城镇让玩家犹如回到了中世纪的威尼斯一般

合理的利用伙伴：示者乌鸦


灵活运用启事乌鸦技能先俯视一下地图

在某些场景由于3D游戏的视角问题，我们不能很清晰了解到战斗地图的地形，这对玩家的战斗十分不利，但合理的运用好示者乌鸦就能在战斗前从空中俯视整个地图场景，让你冲锋了解到哪里是最适合战斗的地方。

游戏总评

本款游戏的品质十分不错。游戏总体的风格围绕着“冥界”和“死亡”的气息，剧情也沿用了现今流行的“从平民到英雄，之后自己有着惊人的身世”的模式。游戏在优秀的动作表现下还带着有深度的解密要素，比如教堂关卡的潜水部分，玩家需要通过移动箱子和打碎花瓶来开启自己的路程，这样的设定让原本只有单一打杀的奔放派游戏可玩度大大增加。而连击系统也让我们犹如晚上上了主流ACT游戏一般的爽快感。但起初游戏只有德语一种语言的确是一个严重的问题（现已有英文版补丁），这样不仅让普通玩家不能感受到游戏的剧情内容，在基本的游戏上也大大增加了难度。笔者觉得《女武神维尼提卡》比较适合那些喜欢挖掘深度的专业游戏玩家。

经典策略战斗再登场



综合评分	7
画面	6
操作	6
游戏性	8

《魔唤精灵》想必大家都比较熟悉了，这款Falcom出品的策略RPG，作为硬派战棋游戏的代表，在战棋策略方面得到了很多玩家的肯定。而系列的初代在沉寂多时后，在《魔唤精灵》的游戏框架中，加入了诸多《英雄传说6：空之轨迹》系列中的特色人物的新作《空之轨迹×魔唤精灵》在近期登陆了PSP。而娱乐通则将其移植到了电脑上，当然所有内容也都中文化了，让我们来看看这款作品吧。



根据你的选项会让你选择不同的精灵使

多种游戏模式

游戏为玩家提供了多种游戏模式，同时每个模式还分为几个难度，方便大家寻找适合自己的进行游戏。或是在熟悉游戏之后进行挑战。

Scenario：剧本模式，抽选适合自己的精灵使来遵照故事一步步攻关。

Expert：专家模式，和剧本模式相同。不过难度十分高，提供给上级玩家进行挑战。

Free：自由模式，选择关卡和对手进行战斗。

Network：网络模式，可进行对战。

System：系统设置，这里可调整画面和音量等游戏相关选项。同时游戏相关的说明也可以在这里看到，让你对真个系统有详细的了解。



X	X键	确定／在光标并未指向活动单位时效果为显示影响范围
Z	Z键	取消／将光标移回至活动单位
S	S键	显示指令
A	A键	打开系统选单
F1	F1键	显示OA列表（+S键向下翻页，+A键向上翻页）
F2	F2键	改变镜头放大率
F3	F3键	切换视角
F4	F4键	开启／关闭高速移动

基本操作都十分详细，选单的时候按Z是取消

简单易懂的战斗流程

游戏最主要的内容就是战略性十足的对战了，通过计算和召唤兽的布阵，成功打倒对方精灵使可是很有成就感的，下面就讲解下对战流程。

1. 选择精灵使

游戏中有十分多的精灵使存在，有魔女、盗贼、战士、圣骑士等总共18名精灵使。精灵使会随着流程和模式的完成而逐渐登场让你使用。不同的精灵使的能力是不相同的，根据个性选择要选用的精灵使吧。

2. 召唤精灵

最初当然是控制精灵使进行移动了，然后可作的事情有攻击，魔法和最重要的召唤了。游戏中精灵使的攻击力十分弱，而他的作用就是合理分配MP，根据地形来召唤适合的精灵，来和对方的精灵使战斗，从而赢得最终的胜利。



精灵使的站位也很重要，地方的蓝色地点是据点

3. 运筹帷幄

当然对方的精灵使也不是个白菜，会站那里让你随便切，这样显然就玩了没意思了。所以你要面对的当然是对方所召唤出来的大量精灵了。场景中有场地属性，每个怪物还有自己的特性和属性，你要收集这些信息，进行计算，然后控制每个精灵来给与对方最致命的打击。

编辑：苍蓝　美编：grass

4. 获得胜利

成功保存实力，并打击对方后，就会找到攻击对方精灵使的机会。脆弱的精灵使在你精灵的攻击下，不久就会倒下了，这样你便取得了最终的胜利。不过要达到这个程度，精灵的战斗计算是最重要的。


合理配置精灵才能够取得最后的胜利



千万不要让敌人找到攻击你精灵使的机会



精灵也会随着游戏的进程而不断获得

种类繁多的精灵

战斗中最重要的就是合理运用各种精灵。游戏中一共有火，天，水，地四个属性，总共24种精灵。游戏中的属性关系为火>天>地>水>火。每个精灵的防御力和攻击力都不相同，有的擅长远程攻击，有的擅长魔法攻击。合理利用才能顺利攻关。

《空之轨迹》的角色

这次的新作最大的卖点当然就是《空之轨迹》的角色了。本作中一共有10名《英雄传说6 空之轨迹》的人物登场，作为本作的新卖点。不过这些角色并不是一开始就能够使用的，玩家需要达到一定条件才可以选择这些人物。下面就把所有角色的加入方法介绍一下。

游戏初期即可使用	
艾丝蒂尔	攻击力和机动力都非常优秀，但魔法力就稍偏低
约修亚	快速出击，魔法力优秀。机动力型防御力会变的稍低
雪拉扎德	所有的能力值都非常的高的平均型。特别是机动力方面很优秀
阿加特	攻击力和防御力出色，可是魔力稍逊色



剧情模式通关后出现	
科洛丝	具备顶级的魔法。魔法防御力也很优秀可是相反的物理方面却不怎么靠的老
奥利维尔	高魔法力和射程6。是魔力型的大师
提妲	压倒性的射程。但防御力是最底的
金	以超高攻击力，防御力，速度为荣的角色但魔力是最差

专家难度通关后出现	
玲	全部能力都非常高，特别是魔法力更是最高级。不过防御力是最底型
莱维	所有能力都很优秀。没有明显的缺点可是对战的话还是小心为妙







作为BioWare的《质量效应》三部曲的第2部，游戏的表现依旧十分出色。继续前作，我们的指挥官依旧是薛普（Shepard），这次你将在游戏中组建自己的队伍来更加深入地挖掘机械生命体geth的秘密。游戏摒弃了装备的收集，在动作性上进行了强化。游戏的流程十分开放，根据玩家的选择会有不同的近战，同时个性的同伴也让游戏的演出感更强。想体验一场特别的星际冒险，就一起进入《质量效应》的世界吧。





菜单介绍

Squad	技能，可以查看和升级薛普或同伴的技能。
Map	查看地图，战斗场景没有详细地图可看。
Options	各种选项设置。
Codex	查看各种履历和情报。
Main Menu	回到主菜单。
Journal	旅途提示，可查看自己当前可进行的任务。每个任务都有说明。
Exit Game	离开游戏。
Save	存档。
Load	读档。

基本操作（移动）基本

移动	WASD键
走动	左CTRL键
调查	空格键
查看地图	M键
快速存读档	F5/F9
跑步	按住W键和空格

基本操作（战斗）

射击	左键
瞄准	右键
装弹	R键
肘击	F键
武器切换	鼠标滚轮
命令同伴	C/Q/E
技能	1/2/3/4……
进入掩体	空格键

基本操作（车辆）

移动	WASD键
射击	左键
视角	右键
冲刺	空格键
跳跃	E键
离开	F键



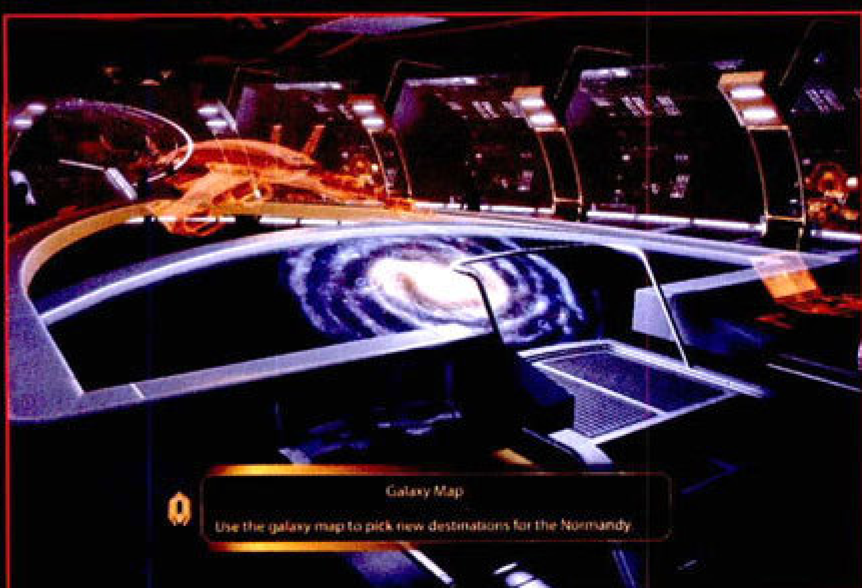
质量效应2 MASS EFFECT 2

在浩瀚星际中展开迷航

画面要素



飞船设施



初期的两个任务结束后，薛普便再次拥有自己的飞船了，这次一共有四层，各种设施也十分丰富。 银河地图：大厅正中，可以开始勘探或是前往相关星球进行任务。

个人终端：就在地图旁边，可查看个人邮件等信息。

武器库：有枪标志的箱子，可更换当前装备的武器。其实每次出击时也会让你选择更换武器。

电梯：地图背后，可前往飞船的其他层。在层数选择画面中你可以查看到每个层所拥有的设施，以及队员的存在情况。

研究所：博士加入后就可以在他的房间内进行升级研究了，在下面会详细介绍。

研究所



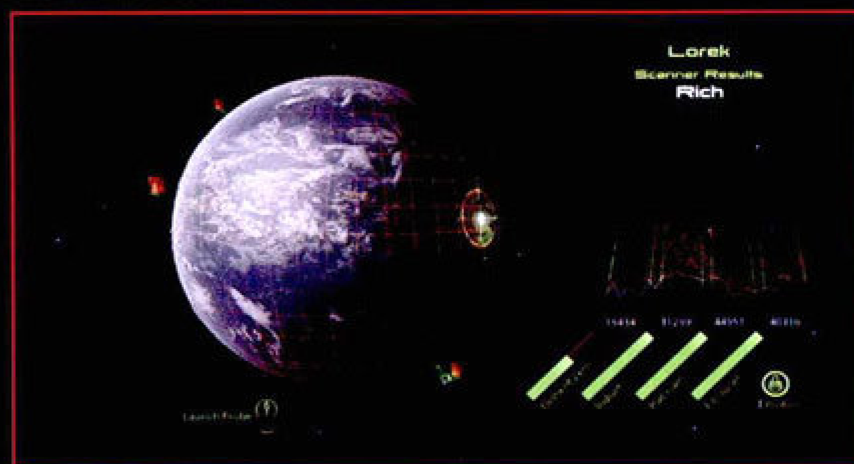
可以进行研究后并不是有了资源就什么都能升级的，研究项目的开启要首先获得图纸。图纸的主要来源是购买，在在Omega和Illium之类大星球都有很多图纸可以购买，不要错过。而冒险时的战斗场景也可以获得，有的需要进行骇客小游戏。同样在过关后也会开启一些研究项目。可研究的内容从上到下分别是武器，装甲，飞船设施和个人能力。其中飞船设施的研究和结局有关，需要优先进行研究。

飞船的移动和勘探

进入银河地图后可控制飞船在一个个星球间移动，初期可前往的星系很少，而有的星系则需要买了地图才能前往。每个星系都会有加油站（FUEL）和传送点（MASS）。加油站可购买汽油和勘探器具，而传送点则是让你在一个个星系间进行移动。当某个星系内有任务时，任务名也会在星系上显示，根据提示前往就可。

除了主要的商业星球外，其他星球都是为了勘探而存在的。获得图纸后你还要有相关资源才能成功升级，资源的来源就是去各个星球勘探了。控制飞船抵达星球，然后选择scan就可以进行扫描。用右键扫描时右边会显示四种资源和其相应的波动，当波动比较大的时候就可以按左键进行勘探了。波动大的相应的资源也会在勘探后增长。每个星球都有自己的资源丰富程度，你可以在扫描时看到，一般最好的是RICH，采集到POOR时就可以收手了。

有些星球在勘探时还会出现语音情报，这时勘探的圆形雷达上会出现指针。根据指向变更扫描地点，最后你会发现一个白点，在此处进行勘探就可以触发新的任务了。

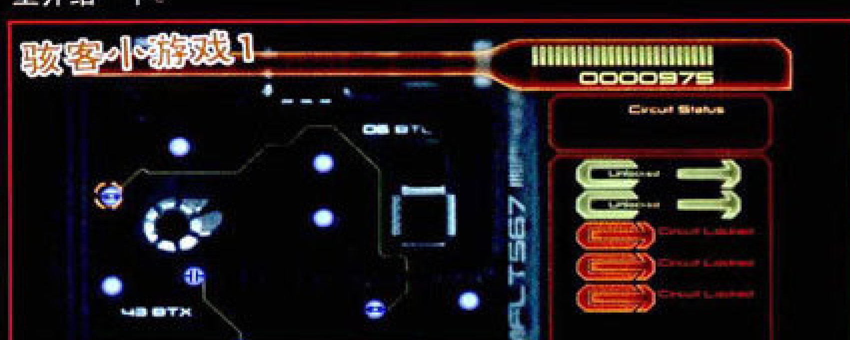


对话系统

本作的剧情十分丰富，除了全程语音外，每个对话的分支也十分多。根据不同的选择，薛普的善恶值（Paragon/Renegade）会发生改变，从而在以后能够选择更多的选项。善恶值在Squad界面中在薛普两边可以看到。达到条件时在发生对话时会多出选项，红色的选项对应暴力选项，而蓝色的则是善意的选项。此外有时候画面上还会出现闪烁的鼠标提示，按下左/右键后薛普也会进行相应的善恶动作行为。

攻关要点

本作的流程由一个个任务组成。在接到任务时会在主菜单的Journal选项中出现旅途提示，你可以按照提示一步步进行。当然我们在攻略中也会为大家详细介绍主线的任务。任务进行到一定程度后就会进行战斗。除了最初的教学关，每个战斗场景都只要按照地图的指示不断打倒敌人前进就可。战斗场景中阻挡玩家前进的门除了需要全灭敌人才能打开外，有的也需要你完成迷你游戏。游戏中一共会出现两种迷你游戏，完成后才能够开门或是获得道具和金钱。所以在这里介绍一下。



类似神经衰弱，寻找图案相同的图标，然后连续点击让两者连起来。成功联系所有图标后小游戏成功。



左上会出现图标，然后在下方寻找图案相同的，将光标移到上面并按空格键。期间不能碰触到红叉图案。成功找到三个相同图案小游戏就成功了。

技能

游戏中一共有10名同伴，每个同伴的最大的区别除了外形外就是各自的技能了。而除了同伴，薛普也有多种职业，每个职业的技能也各不相同。技能在主菜单的Squad选项里可以查看，技能点需要通过升级得到。20级以前每升一级获得2点，20级以后为1点，满级30级。每个技能有四个等级，最后一级需要4个技能点，升级到最后可选择强化技能。有些灰色的技能需要其他技能到一定等级后才能使用。薛普的最后一项技能在研究科技的最后一项内可选择学习一项专用技能。另外有个消费2500资源的研究是重置薛普的技能点。而每个同伴的最后一个灰色技能都需要完成相应的角色任务才能够使用。



质量效应2 剧情攻略

FIGHT FOR THE LOST

序章

2183年，银河系文明的中心承受了一次巨大的打击。

Citadel空间站被一支机械生命体Geth的军队入侵了，他们想要为Reapers（一种在50000年前毁灭了所有有机生命的巨大机械种族）打开大门。Shepard领导了作战，夺回了Citadel的控制权。（※前代剧情）

而为了安定民心，理事会对外掩盖了这个事件。而Shepard则和飞船诺曼底号（Normany）在星际中找寻Geth的踪迹。但不幸的是在一次巡逻中遭到了伪装成巨型陨石的不明敌对飞船的埋伏，被光速射线直击，船体遭到了完全的破坏。Ashly和一些同伴通过救生舱逃了出去。而Shepard则为了营救船长Jocker而不幸丧生……



与此同时人类组织Cerberus发现银河系外缘的殖民地都遭到了未知种族的掠夺，殖民地所有人类消失的无影无踪。领导幻影人（Illusive Man）坚信这一切和Reaper有关。然而Cerberus给人的印象却是一个极端的恐怖组织。于是他们找到了Shepard的尸体，并动用了极大的资源来复活他，好让他利用自己的英雄形象来向外界传达这个信息，并带领人类甚至是全银河系走出困境。

攻关要点

1. 在遭受袭击的剧情时没有什么分支，一直前进触发剧情就好。
2. 初期剧情结束后可创建薛普，你可进行自定义也可以选择默认薛普。选择默认时职业将固定为Solider，只有自定义了角色才能选择职业。当然你也可以导入1代的记录，继承前作的角色。



最初的旅途

花费了两年和巨大的金钱代价，Shepard复活了。但是敌人也没有闲着，他们找到了薛普。是在身体没有完全修复的情况下，Shepard在负责人米兰妲的呼叫中醒了来，开始了逃亡。

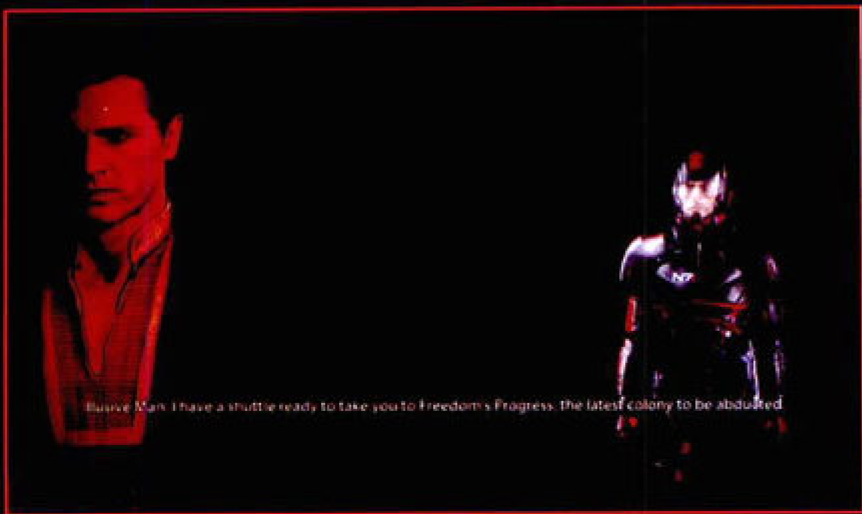
攻关要点

1. 这里相当于教学关，要根据系统的提示进行操作才行。这里把每一步都说一下。
2. 先是根据地上的箭头提示按空格进行调查拾取武器。
3. 然后来到指定的掩体处，同样按空格躲入掩体。
4. 拿到子弹后按R可填装子弹。继续躲入掩体后按E和空格和翻越掩体。
5. 左键射击和空格开门，躲在掩体后干掉一堆敌人后进门得到新武器。
6. 然后是按住左Shift键来更换刚获得的武器。干掉楼下杂兵后坐电梯来到一楼，按空格奔跑通过火焰。
7. 和jecobo汇合后展开战斗，按左Shift键后对敌人用左下jacobo的pull技能就可。



8. 继续前进，找到Wilson后到旁边箭头处拿医药包，然后左Shift键内使用医药包（Unity）就可。
9. 然后作战时按左Shift键对油罐用Wilson的技能就可以了。同时这次的教也结束了，以后根据地图指示自由作战吧。

经过商议后众人决定去找米兰妲（Miranda），而出人意外的是见面后她立刻把Wilson给杀了，并确认他是背叛者。最后经过她的引荐，来到内部见到了领导幻影人。见面后幻影人告诉了薛普他的目的，而为了证明这一切危机都是真实的，他要薛普随同米兰妲和雅克布（Jacobo）去殖民地Freedom's Progress。





来到了殖民地，果然和幻影人说的一样，这里荒无人烟，同时所有建筑物都完好无损。在这里薛普遭遇了守卫机器人的袭击，而之后更是见到了老战友Tali。原来他们有一个叫Veetor的同伴在这里进行调查，根据接受到的信号发现他并没有被抓走。于是兵分两路开始了寻找。

攻关要点

1.学会了作战方式后一般任务都很简单了，以后任务不是很必要不会有攻关要点的说明，只会介绍剧情。
2.在最后的大门前你需要按Q和E让队友在指定的箭头处待机，然后自己躲到中部的掩体后才会开启大门进行BOSS战。
3.这次的BOSS有护甲和护盾，蓝色的护盾可用技能Overload，而黄色的护甲则用Wrap技能。

干掉了巨大的守卫机器人后，我们找到了Veetor，同时也从监视录像中看到了这里发生的情况。外星生物Collectors释放出昆虫机器人把人麻醉后搬运上飞船运走了，他们的对象似乎仅限人类。回去报告后幻影人决定让薛普召集一直小队来进行对抗，并给了一份名单。同时还给了薛普全新的飞船：Normandy SR2以及久违了的驾驶员Joker！



招募行动

现在可以开始自由行动了，去勘探或是触发任务等等。游戏中的支线任务十分之多，由于完成任务才给经验升级，所以能作还是尽量作了。不过限于篇幅，这里只能介绍一下主线任务了。

招募Mordin Solus

来到Omega，进门后在通道内有人告诉你Aria在等你。查看地图来到Aria的所在地，交谈中得知了你想要招募的两个人的信息。Mordin在隔离区的诊所里。先来到右下的隔离区，Mordin在这里帮助受到瘟疫感染的人。他希望薛普帮他把把疫苗通过环境控制系统传播，这样才能放心离开并加入。同时希望顺路把他走失的助手也找回来。在内部，成功解救助手并完成了博士的委托。博士加入后就可以进行升级研究了。



招募Archangel

再次来到Omega，这次询问Aria会得知Archangel则被三个佣兵组织追杀。先来到地图左边的Merc Recruiter。对话后加入成为雇佣兵，然后去左下乘飞船来到大天使的所在地。在这里得知Archangel占据着一个高层，而通往那里的通道则成为了他狙击狩猎场。而薛普现在的任务则就是去通道那里吸引火力好让其他队伍潜入他的藏身地。

和几个佣兵头对话完毕后就可以开始任务了，为了同伴的加入当然是开始袭击佣兵了。在最内部薛普发现Archangel就是1代的队友Garrus。协同他防守住三波佣兵后又一个强力同伴加入了。



招募The Warlord

进入Korlus，目标是一直想要解放Korgan族人的Okeer，他一直研究族人身上的疾病Genophage（让Korgan族新生儿大量死亡）而和Collectors合作，他的知识应该对薛普有帮助。降落后从受伤的佣兵口中得知Okeer正在和一个叫Jedore的佣兵头目合作，帮她建造一个Korgan军队。继续前进可救下一个Korgan，得知他和路上的尸体都是在培养罐里出生的，虽然Jedore想让他们成为自己的军队，但Korgan并不服从。内部找到了Okeer，原来他的目的不是治愈族人身上的疾病，而是制造出一个不受疾病影响的完美的Korgan族战士。此时Jedore来进攻了。击败后发现Okeer因为实验室毒气而死亡了，遵照他遗留的录音将他制造的战士原型带上了飞船。回到飞船后来到底部调查培养罐，可选择唤醒这个战士。最后在给与了他战斗的使命，也就是对抗Collectors后，他加入了。



招募The Convict

来到监狱飞船Purgatory，门口监狱长要求薛普交出武器。费了一番口舌后监狱长叫你进入内部，从犯人这里得知这里的犯人待遇十分差，同时监狱还通过贩卖囚犯来赚钱。来到监狱长指示的地点却发现这里是一个牢房，原来监狱长的目的是囚禁薛普并将其当作商品卖掉……

一路杀出去，最终来到了一个戒备森严的地方，开启开关后解放了囚犯Jack，他刚登场就一击秒掉了一个机器人。继续前进，终于找到了监狱长，战斗中需要先将场景中的蓝色柱子打碎，然后他的护盾会消失，直接狙击将这个人贩子干掉就可。结束后薛普和Jack达成协议，让其查看船上的Cerberus资料她就加入。在飞船上，虽然米兰妲极力阻止，但约定就是约定啊。



Stop the Collectors

飞船内地图旁的Kelly让薛普和幻影人联系，来到简报室（Debrifing Room）。幻影人告诉你以前的同伴Ashely所在的人类殖民地Horizon失去联络了，应该是Collectors在采取行动。



于是赶紧前往Horizon，果然这里遭受了袭击，所有通讯系统都瘫痪了。前进中发现被麻痹的人类，好在博士研究出了抵抗昆虫麻痹的方法让战斗队员不受影响。在这里会遇到机械师，他告诉了薛普这里有防御用火炮，只要修好后就能够向外星人飞船发起进攻了。

在内部修好装置后火炮开始冲能，不过大批敌人也涌了过来。干掉三批后BOSS出现。这个BOSS只会攻击薛普，且近身会秒人，要拉开距离攻击。黄色装甲打到一定程度后它会落地并附加护盾，要在装甲阶段集中攻击。胜利后火炮也开始了进攻。虽然成功打退了Collectors的飞船，但是殖民地上的一半人也被带走了。



此时Ashely出现了，看到薛普和Cerberus合作，感到非常不高兴，并不听解释就离开了。向幻影人报告后他给了你新的名单让你去招募。

招募Tali

来到Harestorm，这里的太阳十分猛烈，长期暴露在太阳光下会对你造成伤害。一路前进后找到了通讯器，原来Tali的小队正在这里寻找物品，虽然找到了但被geth困住了。这时一轮攻击又把入口封住了，要先去两个地点找到炸药，安放在挡路的石头处后就可打开通道了。

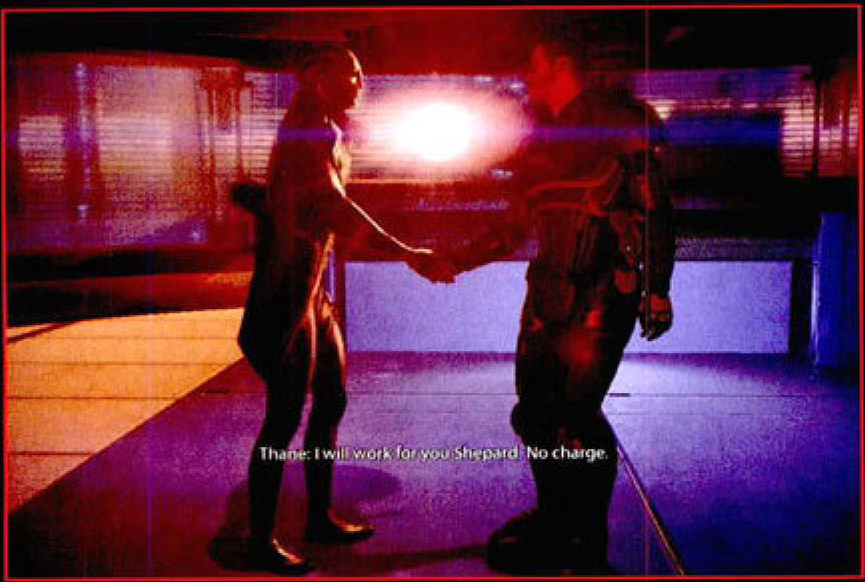
在内部发现了很多尸体，此时接到了Tali的联络，她叫你进入内部保护小队的其他人。来到内部找到了小队队长，但是其他的人都丧生了。而围攻大家的Geth也袭击了过来，要躲避火力上到平台才能直击到BOSS。胜利后见到了Tali，原来她来这里是研究这老化过快的太阳的，然后就加入了我方。





招募Assasin

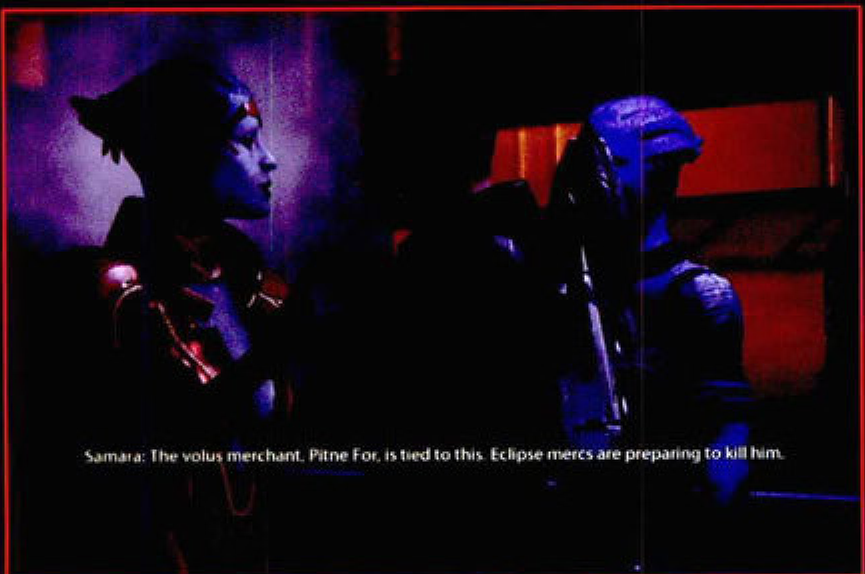
来到Illuim，进入后会得到消息Liara想和薛普碰头。来到Liara office对话后叙旧的同时也得知她现在在作情报工作。从她那里可得到你想要招募同伴的情况。暗杀者Thane的暗杀目标是一个叫Nassana的。在地图右边找到Seryna，对话后确认就可以前往目标所在地了。一路杀上去后来到了Nassana的办公室，交谈中Thane出现完成了暗杀。



招募Justicar

依旧是Illuim，和Liara交谈后得知要先找到Dara。在左边的tarcking office找到Dara后选择Hail a cab就可传送到商业区了。来到警察局和Anaya交谈，获得了进入现场的资格。内部，Samara告诉薛普她正在追踪一个人，而现在就是要找到对象所乘坐的飞船的名字。由于她要被带去警局，只能依靠薛普了。

然后回到出口和那个胖子对话，开启背后的电梯。在最内部找到了Pitne For的犯罪证据并拿到了资料盘。回去洗清嫌疑后Samara加入。



下一步计划

招募结束后薛普收到了幻影人的召唤。幻影人告诉薛普巡逻舰缴获了一艘Collector的飞船，希望薛普前去搜集情报。然后会自动前往目的地，抵达空无一人的飞船的最深处。查找资料时会发现这艘船就是之前袭击诺曼底导致主角死亡的飞船。

此时突然大量敌人袭来，飞船的电脑EDI分析这可能是一个陷阱，而幻影人也可能知道这个情况。一路杀回飞船后质问幻影人，他告诉主角他的确知道这是个陷阱。但相信薛普的能力，同时也得到了宝贵的情报：Collector的飞船是通过一个敌我识别系统（IFF）来进入Omega 4 Realy的。而最近就发现了一艘废弃的Reaper飞船，希望薛普去取得飞船上的IFF装置。



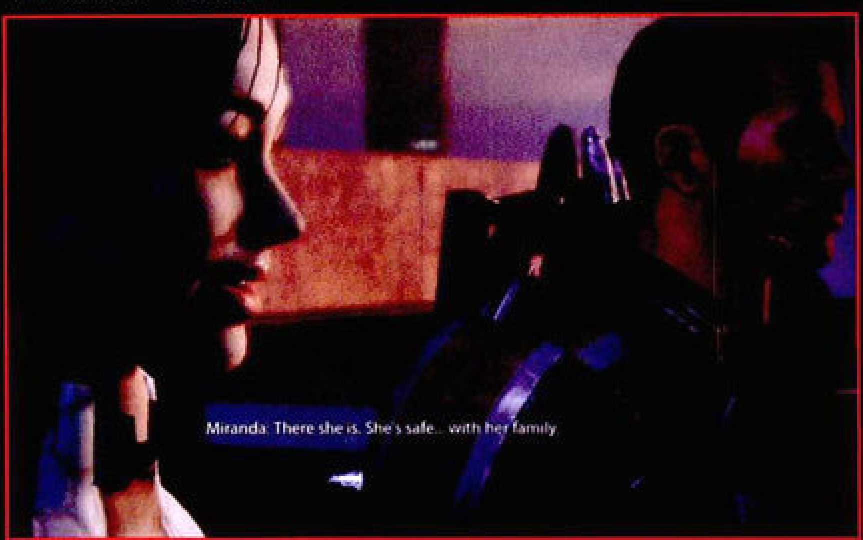
支线任务介绍

接下来进行“寻找IFF”的主线任务就可以直接最终战了，但是想要达到完美结局和救出被抓走的船员，小队成员的好感是不得不提升的。而提升的方法就是完成每个人的支线，现阶段可说是悠闲完成所有支线的最好时机。某些人的支线在前几章就可以进行了，在船内和他们对话就会触发。每个人的支线的最后都有选项，记得进行任务时存一下档，否则一个选不好就关系破裂。成功完成任务后角色会增加一套新的服装，同时出战的人物选择时脚下还会出现一个红圈。而任务失败的话则不会出现红圈，好感也不会增加，最终战搞不好也会牺牲。



米兰妲的支线

米兰妲有一个妹妹，但最近却有危险。来到了Illium的Eternity Bar，在这里见到了联系人Lanteia。和负责找妹妹的佣兵头见面后发现是另一个联系人Niket叛变了。虽然米兰妲不太相信，但最后还是干掉了Niket。最后会在城里见到妹妹，在薛普的鼓励下米兰妲尝试了和妹妹第一次谈话。



Jacob的支线

交谈中提到Jacob收到了父亲的求救信号。于是来到了2175 Aeia行星，扫描后触发任务并登陆。在这里发现了众多幸存者，而都是女性且语无伦次。从报告中可得知这里的食物对人类的大脑会造成损伤。接着遭受到了袭击，而来袭的都是男性幸存者。最终找到了父亲，原来自当上舰长后他就把食物留给官员并让其他人吃星球上的食物，方便控制……可惜男性船员突然变得暴力，所以只能发送求救信号了。愤怒的雅克布通知了警察把父亲抓了起来。



Mordin的支线

Mordin告诉薛普，他之前研究疾病Genophage的小组的一个成员Maelon被佣兵组织劫持了，他希望Shepard能去营救。来到Tuchanka和首领Wreav交谈，得知这个事情要去找Chief Scout，交谈后选择TAKE TRUCK便进入战斗场景了。途中见到了因为试验而死的Korgan的尸体Mordin会十分愤怒，当初他为了对这个疾病所作的试验进行救赎，才在Omega上救助大家的。最后见到了Maelon，原来他并不是被抓走，而是自愿在这里作试验的。不过Mordin不能忍受他拿活人作试验。这里可阻止Mordin杀他，结束后可得到关于疾病的研究资料并结束任务。



Grunt的支线

和Grunt交谈中得知他无法抑制自己心中的怒气，一直想要战斗。要求薛普去Korgan族的母星询问情况。来到Tuchanka（记得队伍中要有Grunt），和中间的首领Wreav对话，得知这是成年后族人的正常情况。只要完成仪式就可以了，但需要加入部落。接受后来到二楼和Shaman对话，开始仪式。

战斗中需要调查Keystone开始，一共有三批攻击，都是一些生物敌人。而最后的巨大甲虫会吐出黏液打掉你的掩体。胜利后族长的手下出现，在言语上起了争执后就开始了最后一场战斗。



Garrus的支线

和Garrus交谈，他得知背叛他的人正在和一个名叫fate的人进行联系，希望薛普和他一起行动。来到Citadel的Warehouse，交谈后得到了目标的下落。然后来到Rapid Transit乘交通工具前往factory district。在内部战斗结束后找到了这次的目标fate。一顿拷问后他召出了背叛者的下落。

之后的剧情会有分支，Garrus决定暗杀掉这个叛徒。然而薛普却因为不想Garrus因为复仇而改变自己而去阻止他。交谈中反复选右边的选项，会让背叛者发出内心的忏悔，并最终让Garrus打掉了暗杀的念头。



Thane的支线

交谈中Thane告诉薛普他有一个儿子，而最近得知他也在从事杀手工作，所以希望薛普和他去阻止他。来到Citadel，和Captain Bailey对话得到了情报：和他儿子联络的是个叫Mouse的人。前往Dark StarLounge找Mouse，然后回去和Bailey对话他会把派遣暗杀的Kelham带来审讯。问到暗杀目标后会自动前往。

这里记得存档，要让薛普跟着目标，跟踪失败则任务失败。跟踪时沿着对象的进路前进，每到一个新地方都调查一下向Thane传送情报。在最后成功阻止儿子的暗杀，并就自己作为父亲的失职而道歉……



Samara的支线

Samara找到了她所要追踪的人Morinth的行踪，现在就在Omega，而那个人还是Samara的女儿……来到Omega的Afterlife和Aria对话，然后来到最右下房间，与被害人的母亲Diana对话，然后进入她身后的房间。调查日记后前往Afterlife的VIP区，选右下的选项进入内部。

这里存档一下，然后进入VIP区与NPC多互动一下，施展一些引人注目的行动，比如打架之类的。这里给个参考：

门口的vij：get away～

舞台中的Meln：leave her～

吧台的Verf：红字

吧台的EDwin：I'll buy around～/let's do it。

然后Morinth便会来找你闲聊，此处对话比较复杂，选错选项可能会导致任务失败，注意这几个要选的关键词：Art、music和Travel，然后都选左下的选项基本就可以，千万别选justicar或family这两个话题。顺利的话便来到公寓了。调查好墙上的枪后和她对话。最后Samara会冲进来和Morinth对决，当你的罪恶值高的话还能选择杀掉Samara让她的女儿加入。



Tali的支线

Tali由于某些原因而被控有叛国罪，她必须回去受审，否则将永远被人民驱逐。回到她的祖国后得知了原因是她曾经携带激活的Geth回来，由于族人是被Geth驱逐出原本的星球的，所以这个行为很严重。但Tali说自己只带回来过残骸。

接着进行审判，此时得到了Tali父亲的飞船被占领的情报。于是前去夺回飞船。在最内部的终端上，众人得知了父亲曾把Tali带回来的残骸融合起来进行试验。因为试验成功的话就能夺回原本的母星了。

存档后，回到审判，这里千万不要展示得到的证据。这样Tali会因为令父亲蒙羞并记恨你，虽然这样会让审判成立。当然善恶值够的话可在不出示证据的情况下赢得审判。



Jack的支线

Jack一直无法忘怀对她进行试验的Cerberus研究基地。在薛普的陪伴下回到了基地，但这里却莫名其妙地出现的敌人。在最内部找到了领导Aresh，他道出了Jack当年在这个研究基地的情况，而他现在是想重建这里。在之后的对话中你能够阻止Jack杀他，否则最后Jack会炸毁这里。成功阻止后Jack会表示想再看看这里，调查多个地点后任务结束。而最后回到飞船上后Jack会和米兰妲进行争吵，这里需要很高的善恶值才能化解矛盾，建议到最后才来作这个支线。否则会把其中的一方的好感降低。



取得Reaper飞船的IFF

来到Thorne星系的目标飞船中，在这里会遭受大量丧尸兵Husk攻击，可优先攻击脚部，切断移动力。途中会遭到一个Geth的营救，并拿到IFF。在最深处，你会发现之前那个Geth在控制电脑，并神奇地在和Husk在进行战斗。不过很快他就败了，薛普的战斗也开始了。

你的攻击目标当然是场地前方的核心，不过要先消灭一批批Husk才会让眼镜睁开，这个时候赶紧发动技能攻击核心。几个循环后核心毁坏，薛普也将Geth带回了飞船上。来到AI Core启动Geth后得知原来Geth并不全是为Reaper服务的。那些想要消灭有机生命体的Geth只占5%，并被成为异教徒。被AI取名为Legion后便加入了我方。然后飞船的AI会告诉薛普，把敌舰的IFF装在诺曼底上会有危险。不过现在已经没有选择了。





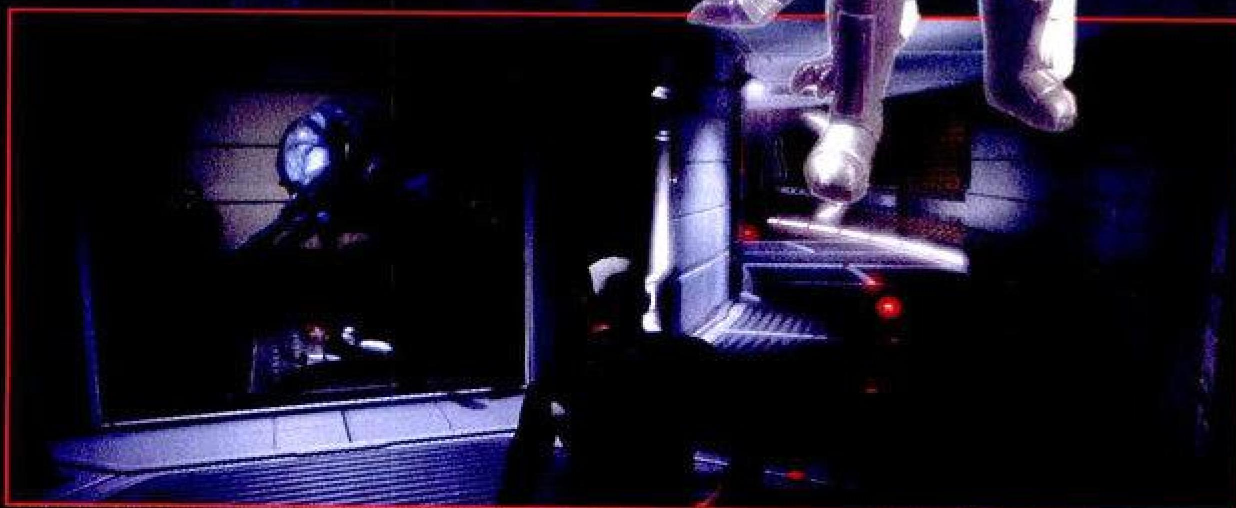
Legion的支线





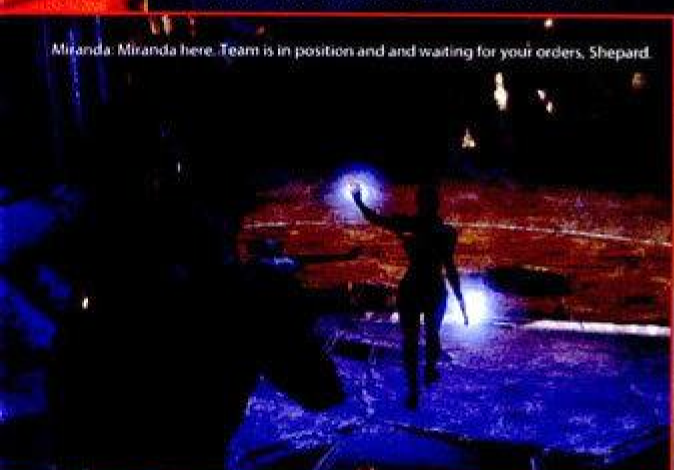
完成IFF任务不久后飞船就会被袭击，这个支线是此时唯一一个需要紧急作掉的支线。和Legion对话选病毒话题可得知异教徒研制出了病毒，让所有Geth去为Reaper服务。而薛普要作的就是和他一起去摧毁病毒。来到目的地，在最内部Geth会问你是摧毁病毒还是把这些病毒改写，而薛普则要守护他。成功后任务结束。回飞船后Tali会和Legion产生争执，这里也需要很高的善恶度才能化解矛盾……

Collector来袭



完成支线后打开地图，Joker会告诉你可以用穿梭机进行IFF的测试了，于是薛普和队员们都来开前去执行任务了。但这时Collector飞船却出现在诺曼底旁边，并且把防御系统解除了。而AI则因为IFF内的病毒而丧尸了飞船的控制权。

此时控制Joker，沿着地上红色信号灯前进。从研究室下楼梯，夺回控制权后AI还会要求你去重启引擎。然后AI封闭了引擎仓进行加速，把所有敌人都甩了出去，而船员们则全部被带走了。



进行解救任务

此时可进行最终战了，当然你也可以去作支线，但被抓走的船员会因为来不及救助而死。所以之前支线要全部完成。想要完成完美结局还有个要注意的，那就是将飞船的相关改造都改好。此外队员的支线都应该完美完成了吧，不然分配给他们的任务会失败，他们也会死亡。

之后调查银河地图，进入Omega 4 Relay就开始了最终决战。在一段惊险的冲撞和火炮对决后迫降到了Collector基地上。如果之前没改造好飞船的话会有队员被砸死……然后要派遣一个人去开门，一个领导人去带领另一个小队兵分两路。建议：Geth，米兰妲。

你带领小队在内部启动了8个开关，最后成功开门并汇合。及时的话可以把所有未被融化的船员解救出来。这里指定战略计划。首先需要一个人施放立场让薛普们通过麻痹蝙蝠密布的场景（Samara）。然后需要有人带领船员回到飞船上（Garrus）。最后依旧是另一个小队的带领者（米兰妲）。

好感都高并选人得当的话便没有人牺牲（前面的都是建议人选，不唯一）。而你将带领两个队员来到最深处，这里你看到了Collector所建造的人形Reaper。而被抓来的人类则被抽取了生命体能量提供给了它。

战斗十分简单，抓住机会攻击橙色的支架就可以将它打掉下来了。这个时候幻影人传来信息，希望薛普不要摧毁这里，而是用脉冲毁灭所有生物，让这里的资源可以用在对抗Reaper上（这里你自行决定吧）。决定后便准备离开这里，但那个人形Reaper竟然复活了，而战斗也没什么难度。胜利后就是最终结局了。幻影人得到了新资源后眼中露出了皎洁的神情，而Reaper舰队则逼近了大家所在的星系。

战斗将在第三部中继续打响……



MASS EFFECT 2

全同伴技能介绍

这里我们把所有同伴的技能都介绍一下，方便大家选择使用。



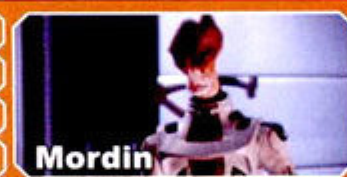
Overload	大规模的能力冲击可以过载护盾以及机械类目标。
Warp	撕扯目标的分子结构，阻止生命回复。能够有效打击护甲和生化屏障。
Cerberus Officer	训练Miranda的战斗技巧，武器伤害，以及生命值。
Slam	施放一道生化 身体撞击造成大量伤害。



Pull	让敌人悬空飘动，丧失战斗力。
Incendiary Ammo	灼烧护甲，点燃目标，并造成伤害。
Cerberus Operative	提升Jacob的战斗技能，武器伤害和生命值。
Barrier	创造一个护盾吸收大量伤害。



Concussive Shot	一道强大的冲击波让目标肝胆俱裂。。
Overload	大规模的能量冲击可以过载护盾以及机械类目标。
Turian Rebel	强化Garrus的战斗技巧，武器伤害，和生命值;另外他的技能可以造成更多伤害……
Armor Piercing Ammo	增加对付护甲和生命值的伤害。



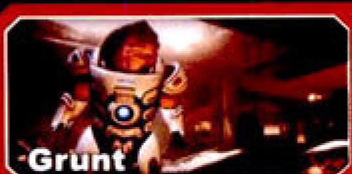
Incineration Blast	爆炸火焰伤害任何附近目标的生命值和护甲。
Cryo Blast	冰冻你的目标。
Salarian Scientist	强化Mordin的战斗技巧，武器伤害，生命值，和护盾。
Neural Shock	让一名有机生命体因疼痛而无法动弹。



Shockwave	生化冲击波扫清面前的敌人。
Pull	让敌人悬空飘动，丧失战斗力。
Subject Zero	强化Jack的武器伤害和生命值；缩短技能充能时间。
Warp Ammo	将储存的生化能量转化，对付生命值，护甲和生化屏障造成更多伤害。



Combat Drone	控制一架战斗浮游炮台。
AI Hacking	将机械类敌人转化为友军。
Quarian Machinist	强化Tali的战斗技能和武器伤害，延长技能持续时间。
Energy Drain	吸取敌人的动能屏障来补充自己的护盾。



Concussive Shot	一道强大的冲击波让目标肝胆俱裂。。
Incendiary Ammo	灼烧护甲，点燃目标，并造成伤害。
Krogan Berserker	强化Grunt的武器伤害和生命值；并获得Krogan族的生命再生能力。
Fortification	短时间内大量提高护甲。



Throw	用一股强大的生化力场将敌人抛入空中。
Pull	让敌人悬空飘动，丧失战斗力。
Asari Justicar	提升Samara的战斗技巧，武器伤害和生命值；缩短她的技能充能时间。
Reave	破坏目标的神经或是机械系统阻止其回复生命值。



Throw	用一股强大的生化力场将敌人抛入空中。
Warp	撕扯目标的分子结构，阻止生命回复。能够有效打击护甲和生化屏障。
Drell Assassin	提升Thane的战斗技巧，武器伤害和生命值。
Shredder Ammo	提高对付有机生命体的伤害。



AI Hacking	将机械类敌人转化为友军。
Combat Drone	控制一架战斗浮游炮台。
Geth Infiltrator	强化Legion的战斗技巧和武器伤害，改善技能充能时间。
Geth Shield Boost	与Geth护盾科技相协调反射伤害。



小说攻略 轩辕剑外传 云之遥
在云之彼端轻呼你的名字（下）

上期回顾
自幼在洛阳长大、拜师、练剑的徐暮云从接受兄长的敕令开始，两次前往征战之地，这不仅让蜀魏之间的战争产生了微妙的变化，更是让自身身为轩辕剑的宿命逐渐展现 他自身的命运、挚友柏乔的命运、身边伙伴的命运、宿敌的命运究竟将何去何从？

可是，这段和平的时光并没持续多久。某日，徐安说曹侍中找我，让我去一次侍中府。从兄长的口中得知，原来诸葛亮二次来犯，不过他的这次行踪，已经被掌握。这次诸葛亮想要修复陈仓故道，进行奇袭，不过这一切已经被全数知晓。陈仓已经有了防备，不过以防万一，兄长让我去陈仓打探一番。而我再次邀上伙伴之后，就再次上路赶往陈仓了。



原本准备从渭水谷道前往陈仓，不过船只已经全部派出，情非得已，我们只能从陆路前进。走了没多久，竟然遇上了一个道士，记得上次遇见赵云之时，他也在其中。见到我们之后，他竟然称我们为阴魂不散的曹贼走狗。语毕，便施法放出纸人，不过区区纸人怎么奈何的了我们。战后发现，原来黄汉卿一家都在此，他们见诸葛亮久攻不下，便运来攻城兵器协助作战。似乎不想和我们过多纠缠，便先行离去了。



BOSS战 纸人
普通的杂兵战

既然知道了他们的目的，又怎么能容他们继续横行，我们急忙从后面追赶，不消多时便赶上了他们运送攻城兵器的队伍。正要同他们对战的时候黄汉卿却穿起了奇异的铠甲，说是要测试新的铠甲，便独自应战。不过没想到这古怪的铠甲，甚是厉害，竟然可以凭借铠甲以一人之力同时与我们数人交锋。不过战的正酣的时候，他们运送工程兵器的先行传令兵报告说，诸葛亮因为久攻不下，已经退兵。舒莞儿此时对于和我们过多纠缠而懊恼不已，之后她发动火丹，瞬间一阵极大的爆炸，威力巨大，幸亏我用剑气制作障壁，众人才得以无伤。不过周围的那些被留下的攻城兵器却已经被全部破坏。因为料想他们应该不会走远，便连忙从后面追过去，谁料到途中遇上的全部为纸人替身，只得无功而返。因为强敌当前，芝茵询问我是否要提升剑气，不过想起每次兰茵听到剑气

时的样子，就拒绝了。不过既然敌人已经撤退，我们便准备去斜谷口的客栈落脚。

BOSS战 黄汉卿

身穿奇甲的黄汉卿，拥有一些范围攻击　在一开始血多的时候，蓄力攻击为后排，但是当血量偏少是转为前排，不要搞错了



不过才到斜谷口的客栈门口，我手中就停了一只竹鸟，竹鸟上有一封信。用此等古怪方法送信的人，我想天底下不会有几个。按照信中所指来到长安的客栈，果然是兄长。不过我没想到兄长怎么又以身涉险的来到此地。不过兄长竟然向我介绍了先前的那位红衣女子，他说她叫磬儿，现在已经加入了大魏，他会在此地是磬儿施法所至。我万万没想到兄长竟然把一个自称仙子的古怪女人留在身边，难道是上次涉险时脑袋的什么地方撞到了吗？没想到他行事古怪，爱好也这么古怪。不过此事先搁在一边，和兄长交谈后得知，他来到此地，查探事情后心中已经有了对付蜀汉的大致策略。



那时我们还不知道就在我们居于长安没有多久后，诸葛亮竟然在国家毫无修整的情况下便展开了第三次北伐。某日，我们收到了柏乔兄的书信，得知他现在正休整于祁山堡。既然我们身在秦岭一带，所以不妨直接登门造访。所以便离开长安前往祁山堡，不过到了那里才知道，诸葛亮已经开始了第三次北伐，而且此次的北伐十分古怪，柏乔兄已经受命去了武都郡。如此只得再次赶往武都，来到武都附近的军营竟然得知武都君已经失守，而柏乔兄现在正被派遣至蜀军的下一个目标——阴平郡，听了这消息让我倍感焦急。柏乔兄，你还好吗？



匆忙赶到阴平郡的时候，终于见到了久未会面的柏乔兄，幸亏他还安好。时至傍晚，我们在军营中休息，真的是好久没有见到柏乔兄了啊，心中要讲的话仿佛有着千言万语。但是没有谈多久，就有是从禀报前方出现异常，需要派人去查探。既然讲到异常，心中不免想到之前数度交手的几个奇异之人，所以便自荐前去查探，柏乔兄虽然有顾虑，不过听了我们的描述后，同意让我们前去，并要多加小心。



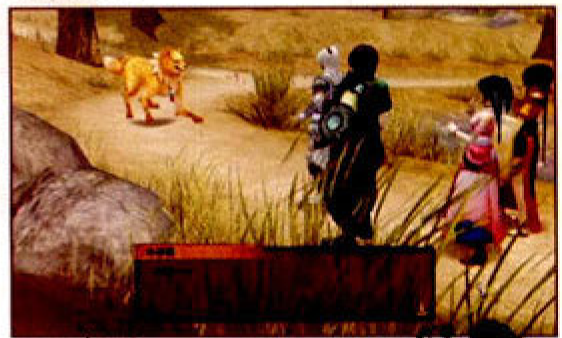
前行没多久就遇到了一名自称端蒙的蜀军，虽然她只有一人但是行动迅速，而且精通暗器。更是趁着夜色攻我们于不备，但是在交手几招后却发现她招招虚晃，像是在拖延，难道其中有诈？这是忽然察觉军营方向传来爆炸之声，而端蒙也说到商横的计略已成，就趁着夜色溜走了。

BOSS战 端蒙

幽冥属性，让拥有玄阳法术以及武器的同伴上吧



知道军营出事，我们也不便追赶，赶忙回到军营查探。但是已经一片狼藉，而我们一边帮忙援救众士兵，一边寻找柏乔兄的身影。但是直至天明，救出了所有的士兵后，依然没有发现柏乔兄。为此，我和兰茵商量下决定，深入山中查看一下。便急匆匆的赶往山中时，忽然眼前金光一闪，我便倒在了地上，原来是那个金色妖孽。这家伙原来一直在窥视着我，等待我不备的时候偷袭。虽然，又一次被兰茵所救，不过这次剑气被这家伙夺去了大半。想要前去查找柏乔兄，没想到自己竟然变的如此不堪。这时芝茵提议，他留下来照顾我，由兰茵带领众人去寻找柏乔兄，她看出兰茵心中也十分担心这位童年好友。



BOSS战 金色妖狼

徐暮云在队伍前排的话，战斗一开始为生命0的状态　而且他的攻击同样对BOSS没有什么效果，让伙伴们来攻击吧

芝茵将我扶到一棵树下，让我调理气息。可是没想到兰茵她们走了没有多久，那只金色妖兽竟然又再次返回，看来这次它想要将我置于死地。芝茵虽然有所准备，不过妖孽刚才吸收了我的剑气，实力已经超过了她的预计，完全治不住这只妖兽。就在眼见回天乏术之时，兄长竟然和那个叫做磬儿的红衣女子到来。磬儿把妖兽打退后，用看着一副不济之物的眼神望着我。不过她表示愿意帮我打通体内气脉，提升剑气，似乎对她来说，我的剑气越充盈，后面的发展就越让她觉得有趣。但是经由她的帮助，瞬间就觉得剑气在体内不断篇章，而先前被妖兽所伤的感觉也好像从来没有发生过。总之，还是要谢谢她的好意，在别过兄长和磬儿后我继续寻找柏乔兄。



但是……当我前行后看见的，竟然是久悠无奈的身影，以及哭泣的兰茵。而在他们旁边的……便是柏乔兄，躺下的柏乔兄、剑已离手的柏乔兄、已经再也不会说话的柏乔兄。谁！谁！谁！究竟是谁作出了这样的事情。而就在这时，悬崖上的蜀寇有再一次发出攻击，好！太好了！我正愁找不到你呢！不知是怒意充满全身还是因为剑气充盈使然，我一跃而起，砍掉了蜀寇的攻击暗器，来到悬崖上。你！是你吗！我记得你叫黄汉

卿，就是你杀了柏乔兄吗！那么简单得很。杀！杀！杀！要将你杀之殆尽。他似乎想要摆弄他那套机关战服来抵御我的攻击。无聊，无聊之极！就凭你这些渺小的力量，奇慢无比的动作，还想妄自挣扎吗？死！死！死！你除了死之外没有其他出路。用剑气将他引以为豪的铠甲轰的灰飞烟灭，竟然还要想拿手中的小刀抵抗。哈！哈！哈！可笑，可笑之极！你现在就给我去死吧……柏乔兄，我已经给你报仇了，可是……可是我为什么依然无法平息胸中的怒意呢？树丛后有一个哭泣的孩童，我记得他曾经和黄汉卿在一起，是他的儿子吗？好，真的是太好了，柏乔兄！难道还会有比这更好的事情吗！



一个时辰后，我依偎在树下休息。兄长和磬儿过来告诉我，被我绑住的孩子正在军营里，由兰茵照顾着。兄长让我去看看，同时他的眼神看起来似乎十分担心我。兄长，现在的我又什么好担心的呢？我有足够的实力杀光所有的蜀寇，所有想要杀害柏乔兄的蜀寇，一个都别想逃走。回到军营，看见兰茵正好好照顾着那个孩子，确实要好好照顾着，不然怎么用你来引出其他的蜀寇呢。我走过去，不过兰茵一直低着头，最后她表示这不是我应该做的事情，就回避我。不是我做的事情？为什么？柏乔兄死了啊！身为挚友的我难道不应该为他报仇吗？难道我不应该杀光他们吗？就在我看着孩子低声不语的时候。兄长和磬儿过来了，兄长要我先回武都郡军营避敌。避敌？为什么？我正巴不得他们来呢！不过兄长以天子的身份命令我回武都郡军营，他说不想我盛怒之下做出无法挽回的错事。错事？怎么可能！不过既然是兄长的一番好意，那我就领受了，反正有人质在手，那些蜀寇是逃不掉的。而兄长的第二个请求是要我不要杀死那个会使用机关术的女性，这是他需要的人才，这怎么可能！他是那个杀害柏乔兄之人的妻子啊！即便是兄长的命令我也不可能遵从。兄长见此，便叹了口气说他也料到会这样，不过还是希望我早日回到武都郡军营。既然这样，那么我便找到兰茵，撤离了这里。



来到武都郡军营，将那个孩童收押于牢房之中，我们便返回帐篷歇息，但是我又怎么能歇息的下来呢！我胸中的怒气，又怎么允许我停息下来了呢！夜晚，蜀寇竟然来劫囚，真是自投罗网。在打伤了名为昭阳的蜀寇后，他竟然用了一道奇怪的符咒逃走，真是捡回了一条小命。而那个戴着孩子离开的道士，你等着，你慌乱之中向无路的断崖逃去我早就看的一清二楚。行至断崖，就见那个道士正领着孩子不知从何处逃走。“你可知道被你们杀死的是我多么好的一位朋友吗！今天我要杀了你报仇——”“报仇？”那个道士忽然反指我，问我凭什么报仇？他说被我杀死的也是他的挚友，那么是不是我也应该乖乖被他杀了，让他报仇呢？听了此话，我顿时语塞了，而且在柏乔兄死后，我第一次渐渐回复冷静。在他看来，我的所作所为之事充满了天真。但是我们互为仇敌也不必过多言语，当即他就施放想我们袭来。以他一人之力自然不可能打得过我们众人，虽然被我们打下了断崖，但是下面是水道，他应该还活着。而孩子也依然没有被劫走，猛然间我似乎见到柏乔兄出现在我面前。是吗，你也不希望我变成这样吗？这一夜我似乎清醒了些。



BOSS战 昭阳

战斗不难，在BOSS血量较少时会撤退

BOSS战 商横

相当麻烦的BOSS，他前排的纸人到三只之后是永远杀不完的，所以对他难以造成很大的伤害，不过幸好他的血量不多

次日凌晨，军营收到一封箭书，原来是那个叫做舒莞儿的女人想要用自己换回自己的儿子。如果是之前收到的我必然不会答应，不过昨天听了那个道士所说的话，以及想起柏乔兄的声音，不禁有些犹豫起来。而兰茵劝说我，这可能是个陷阱，不要去。不过我还是想做个了断。到了约定的地点，果然见到那个女人站在那里，表示愿意归顺，要我们放了孩子。既然对方遵守约定，而且兄长也请求过我，那么我也就放了那个孩子。不过那个孩子在被蜀军士兵领走的时候说了对他投降的母亲说了好多并非母子间应有的对话。舒莞儿听着孩子辱骂的言语，一直毫无动容。直到那孩子走远后，才开始掩面而哭。虽然在战场上相遇多次，不过这……应该是我第一次见到这个女性露出真实的感情吧。在她啼哭里良久后，我伸手想要安慰她。舒莞儿放开了掩面的手，对我露出了一个表情，那是什么样的表情呢？愤怒、宽慰、绝望、期望、仇视、慈爱、悲愤、宽慰……我所知道的所有表情一瞬间似乎都出现在这个女性的脸上，而同时我也明白，这时一个赴死之人的表情，她锁住我的身体之后便引爆了火丹。我可以听到兰茵和芝茵的喊叫，不过有剑气护身的我并不会受伤，但是我却觉得我的内心被深深的震动了。父亲、师傅、兄长，孩儿似乎明白了你们之前的用心良苦，自认为长大的孩儿身上竟然还欠缺了这么多，孩儿真是愧对了你们的教诲……



回营帐歇息之后，我决定前往兄长所在的祁山堡。我现在能够依然安好，应该要谢谢兄长。来到祁山堡，兄长见我无事很欣慰，并告诉了我之后我们对抗蜀汉的策略。之后他让我早日回洛阳歇息，经历了这么多，我真的好想休息一下，谢过兄长后启程回洛阳。但是离开祁山堡没有多久，那只金色妖兽竟然再次袭来。不过我剑气已经今非昔比，那个妖兽这次并没有直接扑过来，而是仿佛引诱我们一般只是呆在远处，众人没有攻击几下，那个妖兽就逃往山中去了。那么现在正是做个了断的时候。

BOSS战 金色妖兽

与惯例一样，徐暮云的攻击是没有效果的，所以嫌麻烦的话，可以直接把他放在后备的队伍里，BOSS的蓄力是集为完全随机，没有规律，大约造成1000多的伤害，在安排队伍的时候要留一手



行至深山中，却见到漫天飘散的道符。那只妖兽正待在那里，而他的身边正站着一个人，是那个道士，记得被称作商横。他说到，就知道用这只金狼可以将我们引诱至

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

此。难道这只金狼是他变幻出来的吗？但是面对这个问题，他只是毫无言语的作出了一个手势，瞬间金色妖兽就凭空消失了。而他也道出了将我们引诱至此的原因，没错，就是报仇。黄汉卿夫妇，他最好的挚友，不管报仇这件事情有多天真也好，有多愚蠢也好，他都不能放任害死他们夫妇的我不管。是啊，是你的话确实会做出这样的决定。虽然你一直看起来冷静处事，但是那天在断崖上，我看着你的眼睛就可以明白你也和我一样，会为了好友不惜付出一切，所以那一天我会为了让你的话语而动容。既然我们互为天真之人，就让我们互相接受对方的那份天真吧。



战罢，自然是我赢了，以他现在的功力，想要打赢我确实是不可能的，不过这一次我没有露出嘲笑讥讽之语。而商横呢喃道，看来不使用最后的方法是不行的。瞬间在我出现的是……魔，商横的身体接受了咒术无边的力量幻化为形态奇异的魔之人。但是在我眼里，这句奇异的魔化身体并没有魔的妖气，因为我明白这是他想要为好友报仇的决心的具象化，而这也是我与他之间都蕴藏着的那份无比的天真。和他的对战进行了很久，最后应该是我赢了，为什么要说会觉得有些暧昧的感觉呢，因为在这场对决中我已经浑然忘我，对，就像是那一天和柏乔兄将的真剑比试一般，对于我来说只是为了成为第一剑客，心无杂念的不停挥剑。

BOSS战 商横

分为连续的两场战斗，初始为普通商横，一开始为幽冥属性，后来转为太阴属性，最后为玄阳属性，按照相克性攻击就可以。战斗之后商横开始魔化，变身成魔，此时他的攻击全部为全体伤害，需要一定的治疗能力，蓄力攻击为后排



战罢，倒在地上的商横要我了解他。但是我已经不会这么做了，因为我明白柏乔兄不会这么做，而他也不希望我这么做。而商横也表示，不会再次向我们复仇了，因为这次魔化他将失去一般的功力，而作为魔化的代价也是失去关于自己的挚友以及仇敌的记忆。对他来说，这一次的行为也只是为了了结自己的天真。我们再次相见的时候，只是陌路之人。



是夜，我和兰茵来到了曾经我们与柏乔兄相聚一起的三颗树下。我痛苦、我悲愤，但是柏乔我已经不会蒙蔽仇恨蒙蔽双眼，因为每次处事时我都会先想想你会怎么做。但是，失去你的那份悲愤，我真的……没多久兰茵来到了我的身边坐下，在她面前我没有掩饰悲伤的样子，我们只是默默地坐在一起。过了一会儿，兰茵在地上写了几个字，问我“如果被最亲密的人背叛了会怎么样？”是啊，如果遇到了这样的事情我必定会不知所措，但是我会先想一想如果是柏乔兄的话会怎么做，然后我就会明白自己要怎么做。柏乔……我又再一次的禁不住悲伤，我似乎哭昏了过去，因为我见到了梦中的娘，我告诉他我最好的朋友死了。娘让我在她的怀里哭泣，我似乎在娘的怀里哭昏了过去，觉得自己正在兰茵的怀中哭泣。耳边又传来了歌声，是芝茵的歌声吗？这个歌声真的和以前兰茵的歌声好像好像，简直一模一样。我好像在娘的怀中哭泣，被她抚慰着头，又好像在兰茵的怀中哭泣，被她抚慰着头。柏乔兄你是否正在遥远的云之彼端，守护着我们呢……





伙伴支线



任务名称	嫌隙横生
内容简介	平常侍中府前总会有两名侍卫的，怎么今天会少了一个人呢？
触发地点	洛阳侍中府前
触发时间	向徐庶禀告前往江夏后，前往南阳渡搭船前。
任务流程	1. 与侍卫阿义对话。 2. 前往洛水畔寻找侍卫阿唐后，遇韩龙与阎仪；之后选择找韩龙同行。 3. 前往侍中府邀请韩龙同行，韩龙加入。 （此事件需于南阳渡搭船前触发。且须选择邀请韩龙加入，不然韩龙不会在此时期加入。）
任务奖励	无

任务名称	仗义之恩
内容简介	少妇深感主角的仗义之恩，却无心地让韩龙想起了过去……
触发地点	洛阳前段
触发时间	完成主线黄土高地山贼事件后，完成“劝谷从良”之前。
任务流程	与少妇、老妇说话，得到奖励。 （此事件需在“劝善从良”完成前触发）。
任务奖励	肉芝果

任务名称	劝善从良
内容简介	在替官府调查山贼一案时，韩龙与旧友仇晏再次相逢；为了让以前的同伴回到安稳的生活，韩龙决心出手相助。只是，在黄土高地等着韩龙的却是……
触发地点	洛阳洛水畔
触发时间	完成主线南阳渡鱼妖事件后。
任务流程	1. 与洛水畔的山贼阿川说话。 2. 前往黄土高地的约定之地，战胜阎仪，救出山贼。 3. 将山贼之事向洛阳客栈的程参谋回报→得到奖励。
任务奖励	蜂王露

任务名称	白首同归
内容简介	因为一场背叛，让仇晏失去了对韩龙的信任，但韩龙却仍不放弃，继续探访着仇晏的下落。最后，终于在少室山得到他的消息……

触发地点 洛阳客栈前

触发时间 完成“劝善从良”后。

任务流程 1. 与洛阳客栈前的阿川说话。
2. 与箕谷小村的仇大娘说话。
3. 前往洛水畔，与围聚的乡民说话。
4. 前往少室山，遭遇山贼。
5. 前往少室山雕堡处，遭遇山妖。
6. 洛阳客栈前与阿川说话得到奖励。

任务奖励 舍利子

任务名称 探访旧友

内容简介 经过了韩龙的劝说，仇晏终于愿意放下一切，回到母亲的身边……

触发地点 箕谷小村

触发时间 完成“白首同归”后。

任务流程 与仇晏、仇大娘对话（无影响）。

任务奖励 无

任务名称 尽释前嫌

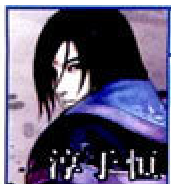
内容简介 经过一连串的事件后，阎仪终于不再质疑韩龙的身份与忠诚……

触发地点 洛阳洛水畔

触发时间 完成“白首同归”后。

任务流程 与阎仪对话（无影响）。

任务奖励 无



任务名称 古怪神医

内容简介 再次遇见了性格古怪的淳于恒，没想到又陷入了另一场纷争！因为兰茵的请求，暮云勉强答应出手相助。不料在那之后淳于恒却……

触发地点 少室山

触发时间 主线前往黄土高地后。

任务流程 1. 遭遇山贼与女剑客抢人。
A. 选择回洛阳看看淳于恒的状况。
B. 下次回洛阳时，再去查看淳于恒的状况。
2. 返回洛阳乔大叔家，探视淳于恒。
3. 在黄土高地取得医治小乔的药材。
4. 将药材带回洛阳乔大叔家。
5. 与乔大叔说话得到奖励。
（若在淳于恒昏迷时，选择之后再探视淳于恒，在任务结束时便无法得到乔大叔的谢礼）

任务奖励 不死泉水

任务名称 阴墓鬼魅

内容简介 长安有一道长，竟能将淳于恒的家族秘密一口道出，在那之后，道长又给了淳于恒一张符纸。只是，此符纸会有什么效用呢？

触发地点 长安市集

触发时间 完成“古怪神医”后

任务流程 1. 与长安李道长说话，得到符纸。
2. 前往铜雀台右上方墓地，点选启动机关，进入疑冢地道。
3. 调查疑冢内的极阴之地，遭遇战斗。
4. 返回长安与李道长说话。
（淳于恒玉澧结局条件1、2）

任务奖励 无

任务名称 后继之人

内容简介 经过了道长的开示，也了解自己一族所背负的宿命，淳于恒对于自己的未来，将会……

触发地点 洛阳前段乔大叔家

触发时间 完成“阴墓鬼魅”后。

任务流程 与士安说话（无影响）。
（淳于恒玉澧结局条件3）

任务奖励 无

任务名称 回心转意

内容简介 再次见到那个在北邙山为母亲求药的狗子，淳于恒竟然……

触发地点 洛阳后段狗子家

触发时间 完成“阴墓鬼魅”后。

任务流程 与狗子、狗子娘讲话，得到奖励。
（淳于恒玉澧结局条件4）

任务奖励 木头珠子





任务名称 为祸江泽

内容简介 汉水再次传来鱼妖为祸的消息，众人连忙赶南阳渡。不料走船行至汉水时，又再次遭遇那名绿衣少女……

触发地点 洛阳客栈

触发时间 完成主线南阳渡鱼妖事件后。

任务流程 1. 与客栈内的梁公子、于公子说话。
2. 前往南阳渡与老舟说话，汉水上遭遇战斗后，玉澧加入。

任务奖励 无

任务名称 无心之过

内容简介 行至长安，发现玉澧竟与一道长相识，也了解了玉澧行善修仙的志向，只是她所作的“善事”却让人不敢领教……

触发地点 长安市集

触发时间 完成“为祸江泽”后

任务流程 1. 与长安李道长说话，得到符石。
2. 于子午谷山魈出现之处修复石阵。
3. 返回长安与李道长回报。

任务奖励 无

任务名称 荒村之变

内容简介 一件昔日所作的善事，竟带来了一件更大的灾噩；玉澧使出浑身解数，解救了主角与村民，但想不到，她的真实身份竟然是……

触发地点 箕谷小村

触发时间 完成“无心之过”后

任务流程 1. 与箕谷小村的郭伯说话。
2. 前往褒斜谷廊道，遭遇战门，玉澧离队（损坏）。
3. 前往长安与李道长说话。
A. 选择修复玉澧。
B. 选择考虑一下。
4. 搜齐破元仙露，活骨灵药，蟠桃给李道长修复玉澧后，玉澧加入。
（淳于恒玉澧结局条件6、7、8）
（若触发淳于恒与玉澧的修复事件，则可得到特殊奖励）

任务奖励 玄天护符（特殊奖励）

任务名称 鱼仙恩泽·一

内容简介 “提到鱼仙玉澧，众人莫不感念恩泽”，此话出于玉澧之口，但是她却不知道，真相往往都是残酷的……

触发地点 洛阳后段

触发时间 完成“无心之过”后，且玉澧在队伍里。

任务流程 1. 与洛阳后段的丁春说话。
2. 重新进入洛阳与丁春说话，得到奖励。
（淳于恒玉澧结局条件9）

任务奖励 破元仙露



任务名称 鱼仙恩泽·二

触发地点 南阳渡

触发时间 完成“无心之过”后，且玉澧在队伍里。

任务流程 与南阳渡的柳生说话。

2. 重新进入南阳渡与柳生说话，得到奖励。

（淳于恒玉澧结局条件10）

任务奖励 活骨灵药

任务名称 鱼仙恩泽·三

触发地点 斜谷口

触发时间 完成“无心之过”后，且玉澧在队伍里。

任务流程 与斜谷口的戚氏说话，得到奖励。

（淳于恒玉澧结局条件11）

任务奖励 蟠桃

任务名称 鱼仙与神医

内容简介 得知了自己的力量有助于淳于恒之后，玉澧开始比照三餐的骚扰淳于恒。对于此事，淳于恒将会……

触发地点 洛阳客栈

触发时间 触发淳于恒“阴墓鬼魅”、玉澧“荒村之变”前。

任务流程 玉澧等待淳于恒发病。

（淳于恒玉澧结局条件5）

任务奖励 无



淳于恒与玉澧结局

1. 淳于恒解阴墓鬼魅时，玉澧在队伍的战斗位置。

2. 淳于恒完成道长开示，且玉澧在队伍的战斗位置。

3. 淳于恒饶士安一命。

4. 淳于恒医治狗子娘。

5. 玉澧玉碎前，完成鱼仙与神医。

6. 玉澧玉碎时，淳于恒在队伍的战斗位置。

7. 决定修玉澧时，淳于恒在队伍的战斗位置，且不能选择“考虑看看”。

8. 修复玉澧时，淳于恒在队伍的战斗位置。

9. 完成鱼仙恩泽·一

10. 完成鱼仙恩泽·二

11. 完成鱼仙恩泽·三



任务名称 巧笑卖艺

内容简介 洛阳遭逢巨变，此时怎么还会有百艺团的人在表演呢？

触发地点 洛阳客栈前

触发时间 自井西返回，察觉洛阳的奇怪气氛后。

任务流程 与百艺团说话（无影响）。

任务奖励 无

任务名称 追查真凶

内容简介 长安客栈掌柜的房子传出火事，莲花为了替团员洗清罪嫌，决定找出真凶！只是，她要用什么方法才能让凶手伏法呢？

触发地点 长安大街

触发时间 画完山川图之后，返回长安时。

任务流程 1. 娄桑要与众人领取酬劳，百艺团员却突然出现。

2. 前往长安客栈，与百艺团的人说话，选择帮忙找回莲花。

3. 前往长安市集空地处，与莲花、掌柜说话。

4. 与长安街上的彭老伯说话，得到青冥道人的消息。

5. 返回长安客栈，与莲花说话。

6. 前往子午谷找青冥道人，遭遇战斗。

7. 返回长安客栈，与莲花说话，得到奖励。

任务奖励 平安符

任务名称 千里寻亲

内容简介 洛阳客栈内，有一老人一心挂念着失散已久的小姐，听他话里描述，那名小姐应该就是百艺团里的娄桑！只是，当她满怀欣喜要前往洛阳认亲时，却……

触发地点 洛阳客栈

触发时间 完成“追查真凶”。

任务流程 1. 与洛阳客栈的丁叔说话，得到木刻小象。

2. 前往长安，将木刻小象交给娄桑，娄桑加入队伍。

3. 前往洛阳客栈客房，与店小二说话。

4. 前往长安，与街上买布的妇人说话。

5. 前往斜谷口与路边的樵夫说话，遭遇战斗。

6. 前往斜谷口客店的客房安买丁叔与习褚。

任务奖励 无



任务名称 过往云烟

内容简介 到了丁叔所说的地方，找到了旧物，娄桑却对眼前景色怀念不已……

触发地点 江夏

触发时间 完成“千里寻亲”。

任务流程 于江夏找到证据。

任务奖励 无

任务名称 一雪沉冤

内容简介 裘暖为了替青冥洗冤而寻求习褚的帮助，而娄桑为了赌气，也决定找出青冥纵火的证据。只是，在深入探访之后，却发现……

触发地点 长安大街

触发时间 完成“千里寻亲”，主线阻止赵云后，返回洛阳前。

任务流程 1. 与习褚和裘暖说话。

2. 与街上的大王小王说话、与客栈的掌柜说话，得到消息。

3. 前往斜谷口寻找舒秦。

任务奖励 无

任务名称 水落石出

内容简介 找到了丁叔留下的证据，经由习褚的帮助，娄桑顺利地找到了当年陷害娄家的真凶！但没想到在此事件的背后，竟然隐藏着惊人的真相……

触发地点 南阳渡

触发时间 完成“过往云烟”，接令前往渭水之后。

任务流程 1. 于南阳渡与习褚说话。

2. 前往箕谷小村客店旁寻找钱总管。

3. 前往洛阳习褚家，遭遇战斗。

任务奖励 无

下期预告 五丈原之战 汉之云补完篇



福来士广场

阿汤有话说：

有读者来信问我，如果没钱玩网游，单机电脑跑不动，又买不起电视游戏机和掌机，手机也是80年代货色的玩家该怎么办呢？那大叔只能推荐你制作日渐成熟，类型也越来越多的闪游（Flash Game）啦。只要你找个能上网的地方，网络慢点，机器差点都没关系。虽然被称为小游戏，可麻雀虽小，五脏俱全，如今的Flash Game无论从内容、画面和可玩性上都比以丰富了许多，有些甚至达到了小型单机游戏的高度，让本大叔玩了也欲罢不能，所以，从本期开始，闪游系列就会作为杂志单独的一个栏目来介绍咯，希望能给玩家提供更多的游戏选择。

文明战争

游戏类型： 即时策略

游戏地址： armorgames.com/play/5151/civilizations-wars

推荐度： ★★★★★

游戏让你操作古埃及、古罗马和古代中国这三大文明古国的军队发展，是一款非常容易上手的策略游戏，文明战争，统一全球，率领你的部落，占领每个城池，然后统一版图，强烈推荐，鼠标依次连接城池，指向目标，就有部队冲锋，数字代表部队人数，可选择各种难度。高塔和祭坛人数是固定的，往里放人多了也会变回固定值，但是祭坛出来的人速度快，高塔出来的人有盔甲。游戏里还有各种地图、怪物和BOSS，内容非常丰富。




打乌龟BOSS

合金装备：和平行者

游戏类型： 益智拼图

游戏地址： www.konami-piecewalker.jp

推荐度： ★★★


游戏大拼图


有50多张图片要你去拼

1月29日，KONAMI公司宣布PSP新作将延期至4月29日发售《合金装备：和平行者》。相信不少期待本作的玩家们多少都为此感到失望吧，但没关系，日前游戏官方网站公开了《和平行者》在线拼图对战游戏，玩家只需要登录网站，然后注册即可与世界各地的MGS FANS展开拼图太对决！游戏方式十分简单，玩家只需要在限定世界之内把一块块印有场景图片部分的箱子运到对应的格子上，最后完成整个拼图即可。游戏支持多人网上对战，游戏目前提供了3个练习关以及作为"第一行者（Week1）"21个对战场景。

剑

游戏类型： 动作角色扮演

游戏地址： www.mhhf.net/game/details.aspx?id=1925

推荐度： ★★★★

很有趣，而且画面精美，带有RPG要素的横板动作游戏。我玩下来感觉有点像简化版的网络游戏《梦幻龙族》。在这里简单介绍一下操作方法：操作方法：AWSD=移动，J=攻击，K=跳，L=挡，空格键=跳过对话，U=弓箭手攻击，I命令弓箭手防御。不过由于是动作游戏，对电脑的要求会高一点哦，不然玩起来会是慢动作，不过这样也挺好，角色不太容易死掉哦！


打牛魔王BOSS啦


你可以同时控制两个角色

Warfare-1944

游戏类型： 即时战略

游戏地址： armorgames.com/play/4071/warfare-1944

推荐度： ★★★

战场系列是一款经典的战略类游戏，之前出过反映一战的《warfare-1917》。而这次我们介绍的是针对二战末期欧洲战场上美军和德军战斗的《战场 1944》，游戏除了内容上做了变化之外，还加入了火炮坦克等支援项目，当然前提还是需要你先过关升级才行哦，个人觉得选德国比较好打，美国会比较难哦！


每过一关都有技能点奖励


诺曼底登陆

阿凡达战役

游戏类型： 空战射击

游戏地址： www.mhhf.net/game/detailex.aspx?id=1937

推荐度： ★★★

没想到在Flash Game里也能看到阿凡达的身影，而且是国人自己做的哦！还是万王3特别版，什么意思？网游做广告？不过游戏还是挺好玩的，类似于传统的横版空战射击类游戏，同时也有武器升级、等级提升系统。就是关卡比较单一，游戏时间也短了一点。

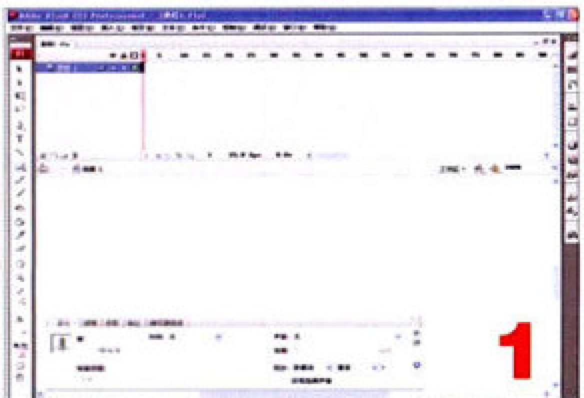


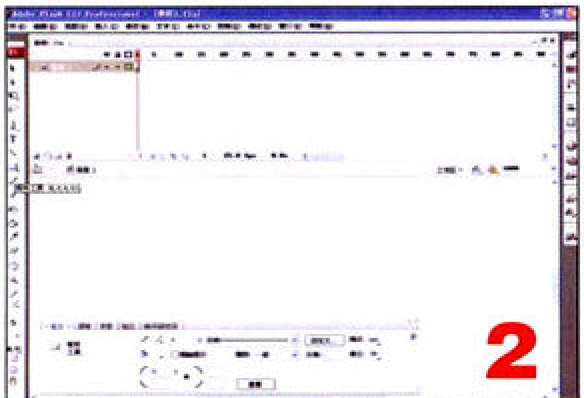
有点沙罗曼蛇的味道

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

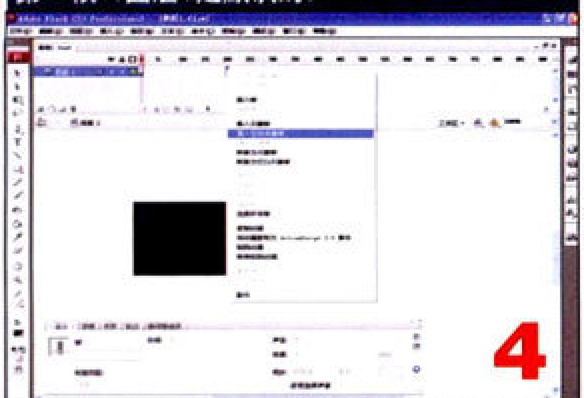


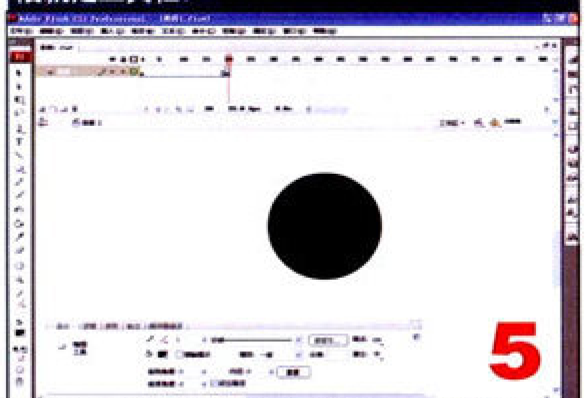
大家好！我是电子杂志的美工杰哥，这次由我来教大家做flash，flash这个软件是个非常奇妙的工具能够让你实现亲手做动画的梦想，想当初我就是因为这个原因所以才进入了flash行业，大家不要觉得学flash很难其实你只要多练习，多想，多看，多思考就一定能够学会的，说不定不久的将来迪斯尼的动画由你来导演　接下来请同学们按照顺序阅读：

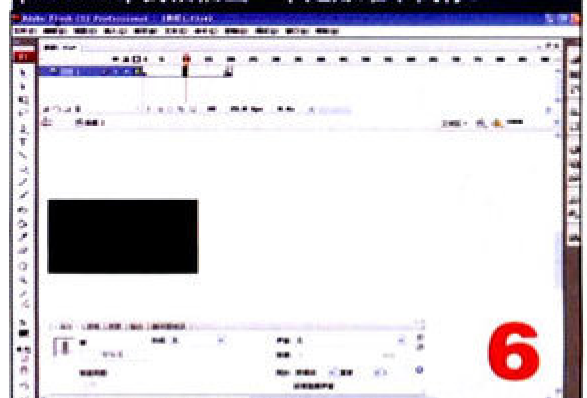

1. 首先打开flash软件新建文件，选择图层1的第一帧（图层1是默认的）

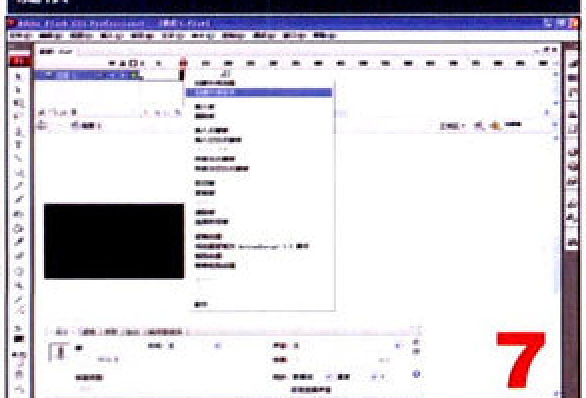

2. 在工具栏中选择矩形工具（右侧长方形的那段就是工具栏）


3. 在场景中绘制矩形（如果你学过photoshop我相信画一个矩形难不倒你）

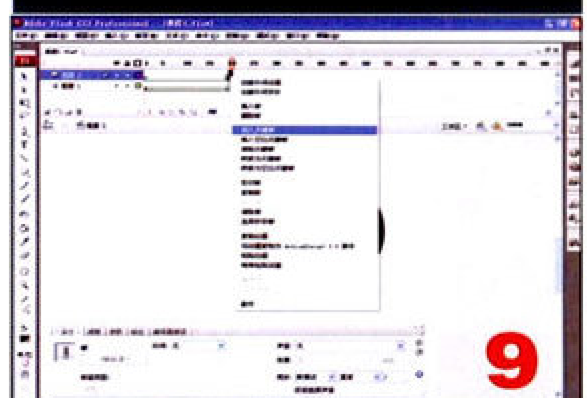

4. 在图层1中点击20帧，右键选择插入空白关键帧

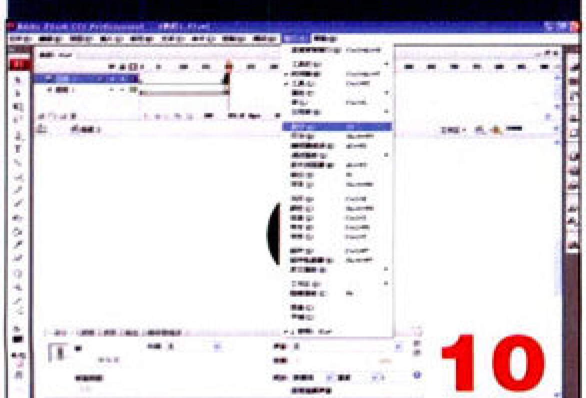

5. 在场景右侧绘制圆形（椭圆，正圆随你）

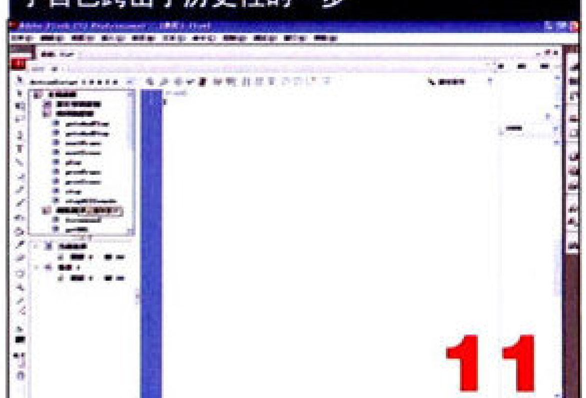

6. 点击图层中的第10帧


7. 右键选择创建补间形状（最神奇的一步）


8. 然后你可以看到绿色方框，这表示已经超越了自己跨出了历史性的一步


9. 慢着先别着急，再新建一个图层（选择插入图层）你可以看到新建了1个名字为图层2的图层，接着点击20帧插入关键帧


10. 在菜单栏点击窗口接着点击动作


11. 在弹出的框中双击选择左方框中的Stop然后你可以看到右边的画面中显示了Stop()；

接着很简单你可以输入快捷键ctrl+enter回车键就可以看到你的作品了，如果您在制作过程中遇到什么问题，可以来信问我哦！PS：我使用的是Flash Cs3版本。





很久很久以前，Sakara大陆富足而兴旺。在这块大陆的西边有一个村庄，叫做奥库兹。人们在这个村庄里快乐而安详地生活着。舒适的生活让他们渐渐开始忘记那段黑暗的日子：深渊魔王赛巴从地下钻出来，四处作恶，让恐怖和悲伤笼罩整个大地……多亏了一群勇士，历经艰苦的战斗，赛巴才被打败并封印在了地下城的最深处……



■还可以连线官方的装备商城，获得独特的装备

最近一段时间，奥库兹村出现了一些异常。村庄周围开始出现大量的魔物，动物也变得狂躁不安并开始攻击人类。许多村民不得不离开村庄，但还是有一部分人留了下来，他们期待着英雄的出现，期待着黎明的到来。

你，英雄的后代，一位冒险家，在听说了这件事之后，来到了奥库兹村一探究竟。我们的故事就从这里展开……

既有《暗黑》又有《伊苏》


■在村庄中即可以购买物品，也可接到众多任务

当某猫第一次接触这个游戏的时候，第一印象就是《暗黑破坏神》+《伊苏》。暗黑的技能系统以及伊苏的攻击手感，虽然游戏画面还停留在几年前，不过极具游戏性。玩游戏究竟的为了什么呢？除去华丽的声光效果，有多少游戏会让我们玩过之后还记忆犹新呢？所以某猫接触这款游戏之后就很自然的沉迷了。虽说是两个熟悉的系列，不过制作公司却很有手腕的取其精华，将这两样东西方A.RPG结合的很好，不仅让人期待这个制作组接下来还能有什么作为。

人物属性

人物属性系统和暗黑的完全一样，不过现在暗黑的缔造者暴雪开始质疑起这个系统了，所以现在回过头来想想其实这个系统确实有着不少不科学的地方。看似个性化，其实大家的加点都“偏科”的增加某些能力，再依靠其他的装备技或者能来修补缺陷，那些“最佳加点”反而让人物变得毫无个性。不过既然已经延续的这么多年，那么这里还是沿用了这个系统。

力量、敏捷、体质、幸运分别对应——攻击、防御、血量/魔法量、爆击率。



■游戏的最终BOSS，可是相当强力的哦

因为在游戏中可以依靠操作来躲避，以及等级提升后的逆天技能登场，所以防御的作用其实不是非常重要。将主要的点数分配在力量与幸运上，在适量增加体质来满足释放魔法条件，就可以了。如果装备够好，爆击堆的很高，那么直接多加一些力量。

技能改变人物

在这个游戏中技能就是将人物分门别类的手段，玩家初始会选择刀、剑、斧作为自己的武器，同时选择相关的熟练度属性进行强化。强化熟练度可以提升武器的攻击力，同时小幅提升攻击频率，在技能高级的时候就变得明显了，在选择相应的武器后，推荐每一次都要加上熟练度。而游戏中的强力招式，可以非为每样武器的特殊技、旋风类技能和魔法技能。后期打



■旋风系的最终绝招，强力无比

文：沉迷小暗黑的贪睡猫　编：samtown　美：哈秋

BOSS的时候基本都依靠技能，推荐升满旋风类技能和魔法技能，走特殊技路线也是一种方法，不过点数有限，前两个技能项要放弃一个。同时神圣之光的技能是强烈推荐的，可以让自身的HP以及MP值翻倍，同时复活一次。



锻造

《奥库慈的冒险者》并没有像那些大作巨作中号称自己有着成千上万种的武器，实则只是换汤不换药的删减一些属性而已。游戏中自然也有替换的武器，不过基本就是遵守着标准RPG每5级升级一次武器的标准。每个等级的武器会有白、蓝、金的颜色等级，金色的武器在伤害属性等等各个方面都全面超越白色等级，平时商店里买的全部是白色武器，想要获得蓝色以及金色武器就全看玩家的人品了。

当然如果仅仅只是这么简单的武器分级系统，玩家必定会觉得无趣。其实，游戏中有着一套实用且个性化的锻造系统，游戏所寻找的乐趣不就是这样吗？不过需要注意，每样物品都有锻造次数。



属性石 游戏中锻造的基础就是四种属性石——风、地、火、水。而他们分别都有着碎片、结晶、精华三种品质等级，因为游戏会获得大量的碎片，所以三片碎片或者三个结晶来合成高一个等级的属性石，而三个不同属性石碎片也可以得到除了这三种碎片以外的其他一种属性的结晶。当然，如果你认为自己的人品够好，完全可以减少合成时的材料，这样你的成功率会逐倍减少。自认拥有无敌人品的就大胆挑战吧。

武器属性 最收关注的锻造部位，武器的重要性相信是个玩游戏的人都明白，所以这里就着重介绍一下武器的相关属性。

火＋火＝火属性攻击　　地＋风＝毒属性攻击
水＋水＝冰属性攻击　　水＋风＝雷属性攻击

武器只能获得一样攻击属性，如果锻造了另一样属性，则自动抹去先前的属性。

武器特有的能力，可以让你攻击的时候有一定几率附加伤害以及特殊效果，出现的几率随着等级上升而变大。毒属性的特殊伤害为持续掉血，掉血频率和持续时间都上佳，不过具体的持续伤害和你攻击时的伤害有关，在游戏的中期很能发挥作用。冰属性这是在一定时间内减少对象的速度，移动以及攻击都受影响，攻防一体的属性。最后的雷属性，应该是这个游戏最厉害的特殊效果，一定几率对象眩晕几秒，并且打断技能，这招对BOSS都有一定效果，拥有一定攻击速度的话，破坏力难以想像。不过如果被一堆雷属性的怪围住的话被郁闷至死的概率很大。火系暂时还没有发觉增加攻击力以外的附加效果。



地+地=暴击率（3%/级）　　火+水=提升攻击（10%/级）
火+地=提升攻击（5点/级）　风+风=HP恢复（1点/级）
火+风=SP恢复（1点/级）　　水+地=掉宝率（5点/级）

增加暴击的能力极其使用，配合上高幸运，可以让你的攻击力瞬间倍增。而按照百分比增加攻击力以及直接增加攻击力的属性，非别适用于高攻击装备和低级装备。当然，能够都拥有的话攻击力会变得很夸张。而掉宝率，万恶的MF属性，平时有一套专门装备就可以了，不用浪费在主力装备上。

防具加成

火+火=增加SP最大值
水+水=增加HP最大值
地+地=增加防御
风+风=暴击率
火+水=提高魔法抗性
火+地=提高格挡率（仅限盾牌）
火+风=杀死敌人后获取SP
水+地=掉宝率
水+风=杀死敌人后获取HP
地+风=增加防御

饰品加成

火+火=SP恢复
水+水=HP恢复
地+地=增加负重
风+风=暴击率
火+水=提升攻击
火+地=提升防御
水+地=掉宝率

因为防御属性相对来说作用有限，所以防具和饰品的主要作用则是增加暴击率以及掉宝率的辅助效果上，不过饰品上的增加攻击力还是有着一定的用处的。



新闻地带

美女沙滩！《死或生》将登陆PSP



高清主机X360招牌大作《死或生 沙滩排球》的最新作品即将来临，不过新作并非是360作品，而是登陆在掌机PSP主机上。PSP版新作目前正式命名为《死或生 乐园》，本作虽然在游戏名称上不叫沙滩排球，但实际上游戏的内容与X360版的《死或生 沙滩排球》系列保持一致。以沙滩排球为核心，众多身材火爆的美女为亮点，再辅以众多的换装、小游戏等要素集成一款男性玩家的天堂级作品。

本作收录了X360版《死或生 极限沙滩排球2》中登场的所有女性角色，此外还追加了Tecmo的柏青哥人气看板娘Rio。除了可以与她们一起玩沙滩排球、纸牌等各种迷你游戏外，玩家还可以给女孩们拍照，制作自己的热带天堂秘密相册。

《死或生 乐园》目前已经确定于2010年4月2日发售日版，而美版则会比日版更早发售，会在2010年3月提前发售。





《勇者斗恶龙怪兽篇 Joker2》续篇推出确定！

Square Enix于2006年末推出的《勇者斗恶龙怪兽篇 joker》即将推出正统续篇作品《勇者斗恶龙怪兽篇 joker2》，在这次作品里，游戏中登场的怪兽将超越前作，达到300多种以上。另外一方面，本作最新追加怪兽的育成、配合要素、全新的Wifi连机即时对战系统等。



Iphone新游戏

极品飞车：变速

游戏类型：	动作类角色扮演游戏
发行厂商：	EA
汉化程度：	未汉化
发布时间：	2009年12月17日
推 荐 度：	★★★





EA的圣诞巨作《极品飞车：变速》在登陆多个家用机后也在Iphone上登场了。游戏内容比前作扩大了将近一倍，以更精美的画面及优秀的手感为各位玩家带来一道圣诞大餐。玩家可使用的车种在20以上，可在18条遍布世界各大城市的华丽赛道。游戏总共包含6种游戏模式，支持本地局域网或蓝牙联机进行多人对战。

斯巴达301勇士

游戏类型：	动作类
发行厂商：	Suzhou Easy
汉化程度：	未汉化
发布时间：	2010年1月19日
推 荐 度：	★★★



游戏以第二次波斯人入侵希腊的希波战争为背景，战争中薛西斯大帝旨在征服整个希腊。斯巴达大帝召集了301名勇士奔赴战场与波斯人在塞莫皮来决一死战！你要用金钱来招募士兵，在战斗中安排阵形来对抗每个敌对势力。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

NDSL新游戏

2U.com.cn 兔友网

莉娜的工作室 修特拉尔的炼金术士

游戏类型：角色扮演类
发行厂商：GUST
发布时间：2009年12月22日
推 荐 度：★★★★



本作讲述3次参加国家考试才终于获得炼金术士执照的少女莉娜的故事。在偶然的情况下目睹了精灵之森遭遇火灾，于是开始了帮助精灵重建森林的任务。你要在3年内累计资金和材料来让森林复兴，莉娜从此开始了利用自己炼金术而制作，贩卖物品的商旅生涯。





极限脱出 9小时9个人9扇门

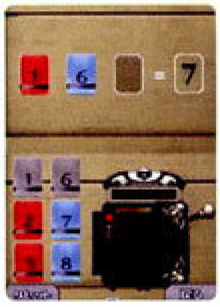
游戏类型：文字冒险类
发行厂商：Chunsoft/Spike
发布时间：2009年12月10日
推 荐 度：★★★★



大受好评的文字冒险游戏新作。主角被困在神秘未知的场所，玩家需要操作包括主人公在内的9人，解开密室中隐藏的秘密，并在限制时间9小时之内从密室脱出。游戏的过程中充满悬念，最终玩家将揭开一切的秘密。







PSP新游戏

战场的女武神2：加利亚王立士官学校

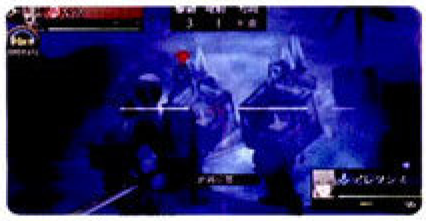
游戏类型：战略角色扮演
发行厂商：SEGA
汉化程度：未汉化
发布时间：2010年1月21日
推 荐 度：★★★★



本作是2008年发售的PS3策略角色扮演游戏《战场的女武神》的第一部续作，描绘了全新的战场和全新的主人公们。游戏故事背景设定为前作结束后的2年，征历1937年。由于加利亚南部城市爆发反叛，加利亚王立士官学校的年轻军官们被派前往参与镇压，全新的战场情感剧由此拉开序幕。







剑斗士 角斗开始

游戏类型：动作类
发行厂商：ACQUIRE
发布时间：2010年1月14日
推 荐 度：★★★★



故事从主人公被奴隶贩买来并成为一名角斗士开始，玩家需要操控角色在各种斗技场中击败对手获得胜利，从而受到贵族们的瞩目，并一步步接近皇宫内部暗斗的政治阴谋。游戏中将有多个企图继承王位的势力存在，玩家可以自由选择加入某个势力，并且使故事的发展发生丰富的变化。







游戏历史上的3月

1976.3

APPLE I，或者称为APPLE-1，苹果公司的首台个人电脑完成设计！其设计者是Steve Wozniak，他放弃了价格较高的INTEL 8080和摩托罗拉6800处理器，而选择了MOS Technology刚刚发布的6502芯片，完全靠自己的手工制作完成了这部电脑，并在1976年4月的加州Homebrew Computer Club进行了展示，在那里遇到了老朋友Steve Jobs，后者意识到这个机器的商业价值，说服Steve Wozniak将其商业化——于是，苹果公司诞生了。1976年7月APPLE I以666.66美元的价格发售，一共生产了200台，而如今现存于世的大约还有30-50台，可谓是收藏家的追捧目标。







1996.3.22

这一天是CAPCOM的“生化危机”登场的日子。这部作品最初仅仅是在PS版“街霸ZERO”所附带的广告中出现过，其独树一帜的操作方式和超强的恐怖氛围并未很快被玩家所接受，但是，游戏超高的内在品质逐渐获得了越来越多的认可，并最终引发了所谓的羊群效应，成为了PS上的首个百万大作，从此带动了所“生存恐怖”类游戏的热潮，丧尸、G病毒、暴君等名次也成为了玩家们耳熟能详的东西。迄今为止该系列已经推出了30多部作品，全球累计销量近4000万，其中以“生化危机2”和“生化危机4”成绩最好。根据该系列剧本所改编的电影系列也颇受好评。

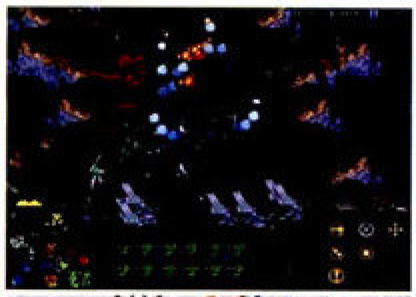


1980.3

ORIGIN的“创世纪”（Ultima）系列首部作品“The First Age of Darkness”推出。该系列可谓是欧美PC角色扮演游戏的始祖，以架空的Sosaria世界为舞台，玩家以一个陌生人的身份参与到黑暗世纪的领土保卫战中。首部作品在APPLE II、ATARI A800、COMMODORE 64、MSX、DOS等机种上都有登场，系列的正统作品出到了1999年的“创世纪9 Ascension”，而衍生作品还包括“创世纪 地下世界”系列以及“创世纪在线”系列，目前最新的一作是2007年8月27日登场的“创世纪在线Kingdom Reborn”。











1998.3.31

暴雪公司推出“星际争霸”。这是迄今为止个人电脑上最畅销的作品之一，在暴雪的“魔兽争霸”系列的基础上，游戏将世界由奇幻风格转为科幻风格，以银河中的三大种族：神族、虫族和人族之间的战争为主题，配合暴雪所拿手的即时战略模式与良好的网络联机支持，赢得了无数玩家的无条件支持。本作的PC版销量达到1118万，仅次于“模拟人生”和“魔兽世界”，而且不像后者那样会推出大量的资料篇——甚至于，直到2010年，“星际争霸2”依然是“制作中”……

STARCRAFT

2000.3.4

索尼推出了家用游戏机PlayStation2。这是全球销量过亿的PS的继承者，率先使用了号称128位的“情感引擎”EE做主处理器，并可以对应DVD播放。虽然在初期由于开发困难和成本较高，PS2一直没有什么大作出现，但进入2001年之后，随着“鬼武者”、“GT赛车3”、“最终幻想10”等大作的发售，PS2逐渐进入了状态，并最终发展成为史上最畅销的家用游戏机，全球销量达到1.3亿之多，在该主机上成长起来的无双系列、横行霸道系列、吉他英雄系列、战神系列等，都是当今业界的标杆作品。迄今为止发售10年，PS2依然活跃在第一线，可谓是老当益壮。



囧囧有神物志 2010年兔子版

囧言囧語

● “我先搜索了一个机票网站，定好机票打钱过去了才发现被骗了，没想到我搜索出来的网站投诉电话居然还是骗人的！”——深圳的张小姐通过国内某搜索网站搜索机票订购网站结果被骗，试图投诉该搜索网站却发现，通过该搜索网站搜索出来的“投诉电话”结果里，排列在第一的还是骗子的电话。

● “韩国球迷心理素质太差，我们中国球迷32年如一日的表示蛋腚（淡定）。”——某中国球迷。32年恐韩症被终结，面对中国队3：0大比分获胜的结果，韩球迷气愤不已，愤怒举动引发韩国足协官网瘫痪。

● “除了中国内地外，所有盗版WIN7都将被黑屏。”——微软突然宣布将发布针对“Windows激活技术”的更新，以验证用户使用的操作系统是否为正版。非正版用户若安装该更新，30天宽限期过后，电脑桌面壁纸将变为黑色。不过，在中国微软尚不会通过Windows Update来强制要求用户下载安装这一更新。

汉堡王日本店开售Windows7汉堡



Windows 7的周边推广真的已经做到极致，美式快餐店汉堡王Burger King在Windows 7的发布日也就是今天，在日本公布了一款名叫 Windows 7 Whopper 的汉堡。这款汉堡最大特点就是包含7层牛肉，厚达13厘米，并且售价为777日元（合8.53美元），在日本的朋友们可千万别错过这款让人印象深刻的汉堡哦！

兔吐槽：小姐，你们有没有WIN2000汉堡？
小姐：这款产品已经下档了。
兔吐槽：那来个XP吧，要SP3口味的。

本月最囧

大老爹？炸弹人？

2K GAMES公司的经典FPS游戏《BIOSHOCK》续作终于登场了，但是，眼尖的玩家似乎从封面上又看出了点什么来。



超雷Left 4 Dead海报



这张L4D海报改图是兔子我在网上看到的，L4D要是有这样的组合，究竟是谁追杀谁都说不清楚啦！

图中四位人物分别是来自Bioshock的大老爹、Fullout3的101幸存者、Deadspace的工程师和Gamespot年度最有人气英雄主角Halflife的摩根弗里曼。

僵尸：“追杀人类一点都不好玩啊！我要找我妈妈！呜呜……”

国内著名动画人物下岗再就业

《喜洋洋与灰太狼》是近年来国内动画市场的一匹黑马，连续2年的贺岁电影更是让制作方与电影院成功获得双赢局面，不过，以下的图片却实在让人汗颜。



本月最冷 冬奥会吉祥物混进萝莉熊



先来解释啥叫萝莉熊，英文名pedobear，是邪恶怪蜀黍的化身，中文名称之为萝莉熊。据百度百科说：这个东东源自日本双叶频道，是一个警示恋童癖者的标志。而，我们今天要说的呢，便是这只熊无间道般成功的打入了温哥华冬奥会的吉祥物群中，再一次成为瞩目之星。这个错误出现在近日波兰的一张报纸上，不知道为何，本该是介绍冬奥会和吉祥物的文章，竟然出现了这只‘猥琐熊pedobear’。我想可能是某个美工师傅把这几个角色搞混了，而PS到一块的吧。







兔吐槽：其实如果既不知道冬奥会吉祥物，又不知道pedobear的话，就以为这就是一副和谐的动画全家福……囧……

COS大家秀

上海娘COSPLAY——车车





星座：双鱼座
血型：O型
性格：开朗，容易相处
喜欢的颜色：紫色，粉色，白色
喜欢的食物：肉类和甜品
拿手的技能：制作COS相关的服装和小道具，摄影
喜欢的动漫：最近是FF系列、VOCALOID和潘多拉之心
喜欢的动漫人物：TIFA、C.C.等等
最难忘的事：和朋友们连续通宵做衣服然后外景
最大的愿望：圆满完成每年想出的COS

问：什么时候开始加入cos圈？

车：第一次接触COSPLAY大约是1999年左右，虽然当时没有亲身参与，不过也有认识许多朋友啦。要说到正式参与大概是7年之前，开始自己参与COSPLAY的各种活动，也包括一些比赛，近两年比赛参加的少了，不过私影的频率好像有大大的提升啦。

问：听说车车你对COSPLAY服装的要求很高呢，有什么原则吗？

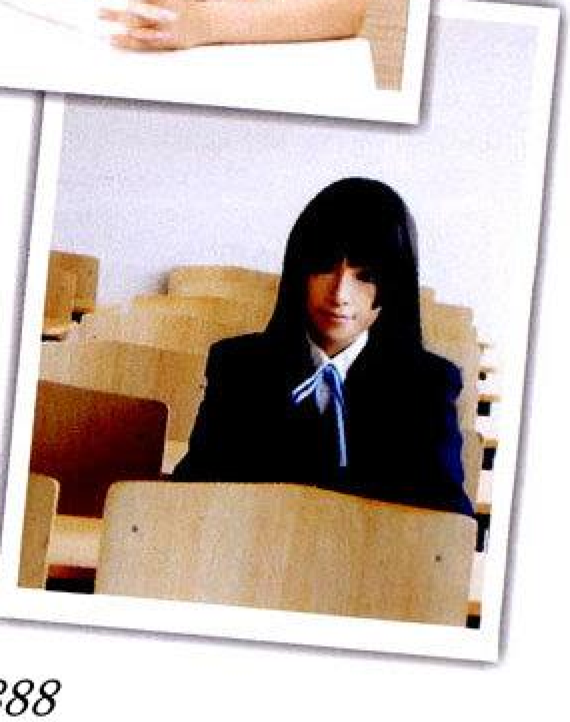
车：我个人认为对于COS服装还是要有区别对待的。因为个人偏好的关系会出蛮多比较华丽风格的作品，制作的时候当然就会以怎样能够达到华丽的视觉效果为指导原则了。挑选COSPLAY服装的面料还是挺费神的一件事那，既要考虑颜色的相符程度，也要考虑面料性质是否合适，同时还要兼顾面料的可制作性，实用性和耐久性等等。总之，每次去采购面料的时候都需要和朋友同行，大家一起商量一下权衡一下才决定。当然，也有买了不合适的面料然后重新再买的经历啦。











PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888







问：那么你的COSPLAY衣服都是自己做的吗？有什么心得吗？

车：不是啦，不过我的每一套COSPLAY服装都会亲自绘制详细的设计图，以确保能把自己的要求和想法尽量清晰使裁缝理解。至今制作过的服装图纸都已经有数百张之多，回头看看也很有成就感呢。和裁缝的合作也很多年了，彼此也有一些默契，所以在讲解的时候只要将自己想要的效果着重强调，配合清晰的图纸，服装制作就能顺利多了。在裁缝的工作完成后，自己还有很多收尾的工作要做，比如有一些需要烫到衣服上或者缝到衣服上的装饰，这些都是自己手工完成的。

最后附加说一下对于服装保养的心得，我家里是有一个专门的衣橱来挂COS服装的，清洗一般也是自己手洗，这样能够最低限度防止服装上的配饰损耗。在清洗后一般我还会使用专业的熨斗整烫一下，再挂起来，这样在以后使用的时候就不要用担心衣服变成皱皱的了。因为COS服装的配件一般都比较多，所以在存放的时候我会将所有的配件都和衣服放在一起，这样以后就不会出现找不到配件之类的事情啦。

问：车车你现在也有在做COSPLAY假发的生意呢，为什么会去做这个呢？

车：最早是因为自己有一个特别想要的发型，于是和网上找朋友一起做了团购，结果比较成功呢。这个过程中发现很多朋友和我对假发有相似的需要，可是缺少途径，就萌发了贩售假发的念头。“连接梦想和现实”是我贩售COS假发的宗旨。给更多有需要的朋友们提供一个方便，让大家都能有更好的假发，出更好的作品是我最大的心愿。在很多款式制作之时，能与朋友们一起讨论发型发色的那种感觉非常棒，真的有为了梦想成真而一起努力的感觉！











问：今后会将COSPLAY作为一份事业来对待么？

车：目前来看应该会吧。总有很多很多很爱的角色或者作品，然后自己就会想要去将他们实体化，以另一种方式去诠释一个角色，诠释一个故事。当努力的靠近自己喜欢的角色的时候，会有一种和角色有了共鸣的感受，这大概是非COSER所不能感受到的吧！再者，在COSPLAY的过程中，也有太多的朋友们给我支持，一起分享快乐追求梦想，这是一种极其美妙的过程和感受，我可不愿意放弃。同时，随着经验的丰富，我也想将自己的经验和资源与更多的新的COSER分享，帮助他们出好作品，领略其中的快乐。也希望自己能为COSPLAY这项活动做出一点积极的贡献，长远的发展下去。

模型地带 Model Zone

要问2009年什么手办最红，可能每个人都有自己的最爱。然而其中却有不得不提的手办，那就是黑岩射手（BRS）了。这个在造型上和初音有相似点的人物以其独特的个性和外形征服了众多宅系爱好者。这次我们将为大家介绍一下其相关的手办。

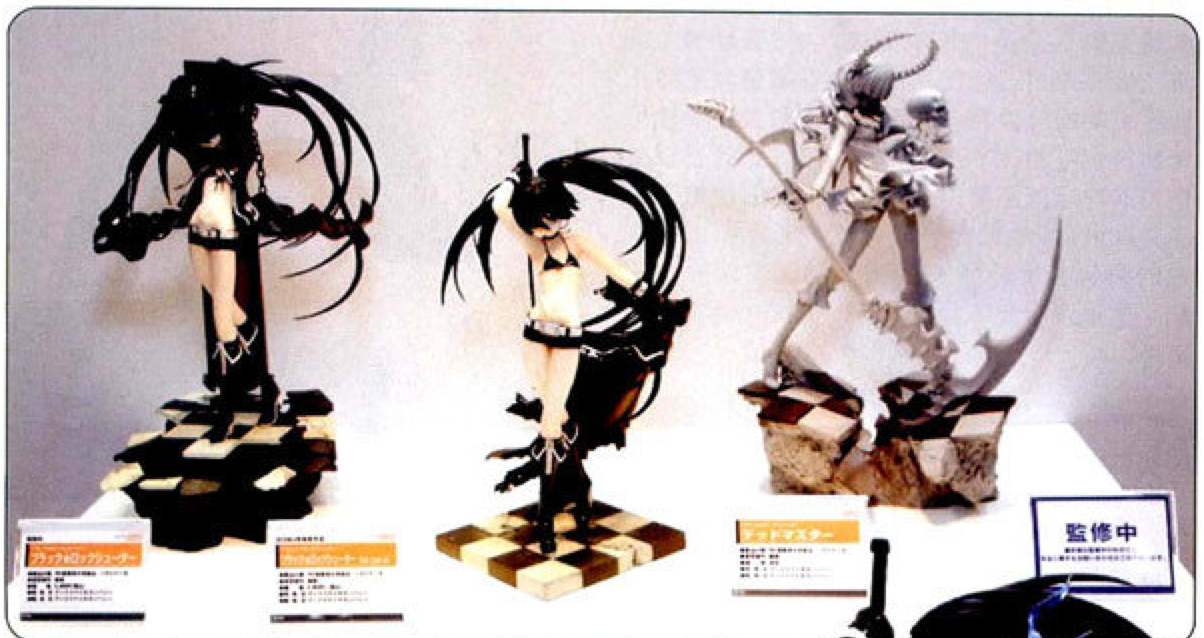
黑岩手办 太刀版



BRS决定制作动画并进行蓝光DVD化决定后，动画角色原型的黑岩手办也浮出水面。手办以动画为原型，将一切特点都展现得惟妙惟肖。



眼镜上的苍炎是黑岩的最大特点。





作品介绍

原名：ブラック★ロックシューター

英文名：Black★Rock Shooter

中文名：黑岩射手、黑岩，简称BRS。

介绍：Black★Rock Shooter，是日本画师huke笔下的原创人物。多数情况下大家谓之名为“黑岩”，或者直接简称为B★RS。B★RS曾被国人以“黑初音”之名口耳相传，一度拥有颇高的认知度。但是事实上早在2007年年末，Black★Rock Shooter的原作者huke就已经在pixiv上贴出了其原创的BRS形象。

不过此时Black★Rock Shooter并没有很高的认知率，直到2008年6月13日，ryo（supercell）于NICONICO动画上发表了以Black★Rock Shooter为主角的视频，Black★Rock Shooter才渐渐为人所熟知。然则由于B★RS的形象与初音miku的确有其相似之处，故有相当一部分爱好者直接将B★RS当作是初音miku的二次设定来进行认知。尽管此后包括CRYPTON FUTURE MEDIA在内的多方进行澄清，但是“黑初音”这个名字仍然被部分爱好者所接纳，尽管这其实是一个错误的概念。



全身形态，将一切特点都展现得惟妙惟肖。





外套皮衣也制作精良，另外身上的疤痕也是初音的特色。

黑岩手办 巨炮版

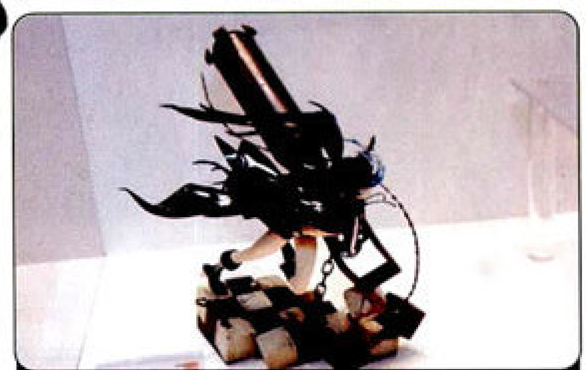
这个是以另一幅插画为原型制作的手办，而武器则选择了巨型大炮。动漫中主角偶尔会两件武器一起装备。





这款手持巨炮的手办将原画完全展现出来了。





手持巨炮进行冲刺的姿势，属于另一个版本的手办。



蓄势待发的攻击姿势。

魔女的镰刀

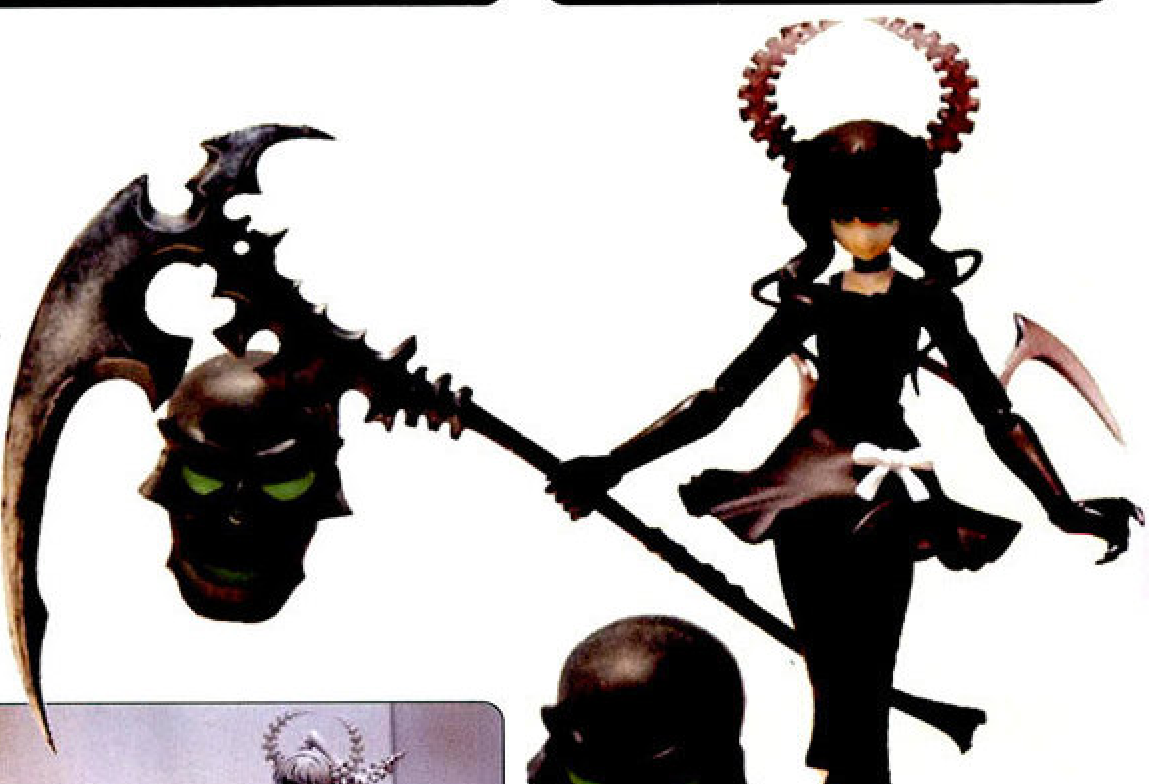
动漫中可不止主角一个角色存在。这里介绍的是动漫中主角的对手，魔女的外形和手中的镰刀都是她的标志。当然具体的故事还是请从动漫中去了解了。





相关手办未涂装形态。





魔女的外形和手中的镰刀都是她的标志。

游戏社 同人



美少女与弹幕的嬉戏

EXCEED3RD-JADE PENETRATE-BLACK PACKAGE

游戏名称 eXceed3rd-JADE PENETRATE-BLACK PACKAGE（好长……）

游戏类型 弹幕游戏，如果你喜欢也可以当美少女游戏来体验

对应平台 windows　**制作小组** 会躲避飞行物的年龄

制作小组 天然素材　**发售日期** 2009年12月

下载地址 www.rayfile.com/zh-cn/files/d6487121-f612-11de-8065-0014221b798a/

官方网址 http://www.tennen-sozai.com/eXceed3rd-BP/ex3bp_Main.htm

故事概要

魔界。
这里只有有力量的人才可以存在，
为绝对的权力斗争和魔法的世界。
各种的种族相互为了生存而奔劳，
在经常日夜斗争混沌不堪的世界。
唯一的秩序是治理世界的“七人的魔王”的存在。
魔王就是规法，世之理。
这个世界里魔王的存在和神是同义的同时，
也是最强的证明。

主人公莱茵・林德乌尔姆是以魔王为目标
在死都贝尔费戈尔魔法学园上学的名家的小姐。
在龙族的末裔林德乌尔姆家，
生来就具有强大的魔法资质的人很多，
是在过去就魔王辈出的霸道名门。
莱茵从小时候开始就梦想成为“优秀的魔王”。

而现在，数百年不遇的“魔王选拔大会”召开通知传来。
焦急伴着困惑，比起失败的恐惧先是欢喜在心中翻腾。
地位权利什么的真是怎么样都好啦，龙之血在低语追寻斗争。
决战之舞台已决。

“一直在等这个时候。
世界‘最强’只有一个人就够了！”

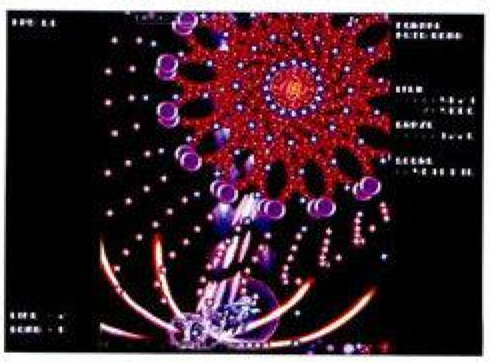
创造最华丽的弹幕

天然素材，STG系列制作团体。而这款游戏便是该团体在C77上发售了eXceed3rd-JADE PENETRATE-BLACK PACKAGE的正式完整版！

eXceed3rd是一款由同人游戏制作团队天然素材制作的发售于C77的纵向卷轴弹幕射击游戏。eXceed3rd虽然是个同人游戏，但是其脚本和优秀的人设、声优的演绎使得剧情和对话所展现的人物个性的可观性并没有任何逊色之处。而且这个系列不仅有着华丽的弹幕，靓丽的人设和微妙的系统吸引的很多玩家，更让人吃惊的是游戏强大的声优实力，华丽度完全可以与那些有着大作之称的游戏想抗衡。

不过这个游戏让作为弹幕游戏自身玩家的某猫来说，虽然华丽度确实无可匹敌，但是作为弹幕游戏来讲，完全没有走出弹幕之王——东方的套路。许多弹幕类型似曾相识，而且难度也不算太高。不过如果是弹幕游戏新手的话，相信从此作开始接触弹幕游戏是最好的开端。









莱茵・林德乌尔姆



我永远不会忘记背上这对翅膀的意义，阻止我步上龙之道的家伙都会被啃食殆尽。



身在死都贝尔费戈尔魔法学院，继承龙族之血的家后裔。

家族林德乌尔姆家中，继承魔王之名的杰出人物据统计为有史以来最多，是强势的霸道名门。

无论承受多少攻击都能忍受下去的人体以及不管被打倒几次都不会屈服的精神为最大武器。脊背上的翅膀似乎会随着战斗而不断成长。

对于自己的亲姐姐蕾梅蒂拥有强烈的对抗意识。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

街机仔

登顶者物语

多鲁亚加之塔

在之前一期杂志里介绍过的远藤雅伸先生，不知大家还有没有印象呢？没错，就是那位一手缔造了《铁板阵》神话，并将“游戏制作人”这个职业推到了台前的传奇人物。他的第二部作品即是本期要介绍的《The Tower of Druaga》（多鲁亚加之塔），该游戏与其攻略本一起在当时获得了极为广泛的人气，成为了80年代NAMCO的优秀代表作品之一。



何为《多鲁亚加之塔》？

虽然《铁板阵》取得了空前成功，但远藤雅伸并没有马上乘胜追击，推出更多的续作。一直力图求新求变的远藤先生希望重新制作出一款截然不同的游戏。当时正值电影《E.T》正火爆全球，通过阅读《E.T》的原作，远藤发现了《龙与地下城》这一在美国深受欢迎的桌面游戏，并进行了深入地研究。尽管当时的日本并没有多少人了解RPG这个概念，但他决定在新作里采用一些RPG的元素，在现在看来更类似于动作冒险游戏的《多鲁亚加之塔》就这样诞生了。

玩家在游戏中操纵主人公基尔，到达塔顶，打倒恶魔多鲁亚加，并救出囚禁在石头中的巫女凯伊，夺回象征和平的蓝水晶权杖。多鲁亚加之塔一共六十层，每层都由一个十分复杂的迷宫组成，并盘踞着许多怪物。相比起其他动作游戏主角可以随意蹂躏敌人的设计理念不同，远藤雅伸让主角变得跟杂鱼一般弱小，挥剑有很长的准备动作，直到砍下的瞬间才有攻击判定。相比之下敌人却随时随地可以置你于死地，甚至耐久度也十分可观。所幸打倒怪物并非游戏的目的，玩家只需在限制的时间拿到散落在迷宫中的钥匙，再走到楼梯的门前就算CLEAR，利用迷宫的地形特性绕开强大的怪物成为了必须掌握的技巧。由于每次开始游戏后，钥匙、门和你自身起始的地点都是随机生成的，所以某种程度上带有一定的运气因素，让每一次的游戏体验都产生许多变化。

当然，仅仅这些并不能构成游戏的冒险感。为此远藤先生还在各个层阶都设置了可以获得道具的宝箱。有些宝箱一开始就显露在地图上，而更多宝箱需要特定条件才能显现。道具也非单纯获得分数，而具有各种各样的效果，有增强自身实力的装备（剑，铠等），也有让幽灵可视化的蜡烛，判明钥匙方向的钟，加快步速的音速靴，破坏墙壁的镐等等，种类十分丰富。玩家在游戏时不知宝箱中会出现什么样的道具，未知刺激的冒险感满点！



▲ 游戏的通路基本只存在一条，拿到钥匙进入图中的门就可到达上层。



▲ 迷宫、冒险、拦路虎，一个都不能少。

高难度隐藏要素

不知是否由于受到了《铁板阵》里大获好评的隐藏要素的影响，游戏里宝箱的出现条件有时也神奇得让人咋舌，除了“打倒一定数量的怪物”、“让基尔移动至某地”等常规条件之外，还存在着诸如“摇杆一定方向输入”、“按下START键”等有如密技般存在的条件。可以想见有了如此有趣的设定，游戏的攻略本随之畅销也在意料之中了。



◀ 为了介绍游戏内容，NAMCO还请人绘制生动的漫画。

开发趣闻

其实远藤雅伸开发《多鲁亚加之塔》的最大原因是由于当时同公司的街机游戏《MAPPY》（即FC经典游戏《猫捉老鼠》）出货量底下，公司高层希望能利用这些卖不出去的基板，通过更换ROM的方式来生产出另一部游戏。所以虽然远藤雅伸本人想做正方形的地图，但由于《MAPPY》基板为纵长画面，左右卷动，所以也只能把《多鲁亚加之塔》做成了两个画面组成的迷宫。最后，虽然遭到了“游戏太难”、“以攻略本为前提来制作街机游戏不妥”等批评的声音，游戏还是大获成功，并且不仅消化完了所有的《MAPPY》，还追加生产了基板。

二十多年后，《多鲁亚加之塔》以网络游戏形式复活的同时，由GONZO制作的动画也一并上线了。▶





BioShock 2 生化奇兵2 武器使用心得

钻头：虽然《生化奇兵2》是一个射击游戏，但钻头作为老爹独有的武器，威力可谓强劲无比，配额和任何技能都好用。特别是游戏中还会得到各类钻头加强的能力，让这样武器在1VS1的战斗中基本处于无敌的状态。不过缺点也很明显，作为近战武器遇到多处远程攻击时，常常不得不使用血包，如果你想试试射击游戏的新玩法不妨试试这样特别的武器。的攻击手段，也可以设置陷阱。可以完全取代刺钉枪的地位。

升级1：攻击力增强。升级2：省油。升级3：使用钻头时可弹开敌人的子弹以及攻击。

刺钉枪：作为游戏初期的武器威力一般，到后期用处有限。不过可设置陷阱的特点，在一些防御战中还是可以事先布置一下陷阱，除非你对于钻头实在没有使用的天赋，不然不建议升级。

升级1：增加弹夹容量。升级2：增加伤害。升级3：有一定几率发射出燃烧弹。

加特林机枪：和任何游戏中的重机枪相似，在持续射击后，弹道飘的不知道在什么地方。不过升级后能够很好的改变这个状况。而可装备的穿甲弹在后期也有着不错的杀伤力，机枪党喜爱的武器。

升级1：增加伤害。升级2：减小后坐力。升级3：使子弹可以反弹攻击敌人。

霰弹枪：中近距离威力强大，伤害十分可观。而且重型弹可以将坦克击倒，虐杀致死。除非完全不使用这把武器，不然至少升级一下装弹量，可以提升很多战斗力。缺点也很明显，远距离较无力，需要选择使用的场合。推荐升级。

升级1：增加弹夹容量。升级2：增加伤害。升级3：有一定几率发射出EMP子弹。

鱼叉发射器：相当于狙击枪。没有升级时用起来不怎么顺手，但是在全部升级后，能力相当强悍。而且由于弹药可回收的特点，子弹基本不会缺，对单人和群体都有良好的攻击手段，也可以设置陷阱。可以完全取代刺钉枪的地位。

升级1：增加破坏力。升级2：瞄准时增加倍数。升级3：增加射速。

流弹发射器：作为终极武器虽然威力较强但是仍然会有人觉得威力不足，其实那是因为没有升级最终技能的关系，升级子母弹后配合冰冻技能可以秒杀任何怪！威力上完全无可挑剔，不过弹药的价格过贵，而且稀少。但是只要有弹药，此武器就是最可信任的伙伴。

升级1：破坏力加强。升级2：主角不会被伤及。升级3：炮弹升级为子母弹。

节俭的老爹

如果你在游戏中实在穷的连付9块钱治疗都没有的话，虽然我很不推荐这样情况，不过不要紧，拿起你的钻头直接把治疗机敲坏，这样你就可以得到一个治疗药包了。如果是一些不会再经过的治疗点，你可以使用这种方法收集治疗药包。

HACK的用处

在游戏中，HACK机械是会有一些蓝色条出现，点中这些蓝条HACK成功后可以得到特殊的奖励：

通售货机/弹药售货机：随即掉落一样商品

治疗机：掉落一个First AID kit（就是药包，非常有用）

自动防御直升机：该直升机的攻击力增强

自动机枪/火箭弹发射器：攻击力增强

监视器：发现敌人的时间更短

保险箱：自动增加一部分现金（通常HACK难度都很高）





Mass Effect 2
质量效应2



有些人纷纷表示主支线都做完了，选项也合适，怎么P/R才3格多，有些人表示才打了不到一半就满了。这是为什么呢？

其实很多人忽略了一个重要的问题：初始选择的人物背景和经历，这两个选择相当重要，不仅对初始P/R值有影响，而且影响到进程中的事件P/R加成。现整理如下，P就是模范/R就是叛逆：

出生地： 地球出身Earthborn：生存环境恶劣，R值奖励

太空出身 spacer：环境祥和 P值奖励

殖民地出身 clonist：环境中庸 具有R和P值双重奖励

心理形态：

冷酷无情 ruthless R奖励

战争英雄 warhero P奖励

幸存者 survivor R/P双重奖励

以上奖励，表现在，初始值比较高，奖励加成大。

某任务在同样的选择下，一个地球+冷酷的背景角色只能获得2点P值，而一个太空+战争英雄角色可以获得5点以上，配合职业加点会更多，背景的出身可以决定你获得点数基本在1倍以上。

成就完成方法一览

成就相关的获得情况可在标题画面的Extras和Achievment里查看。如果你是正版的话还可传到网上的并查看。成就可说是游戏完成度的体验，这里吧所有成就的完成方法提供一下，让追求完美的玩家来挑战。

Missing in Action	5G	完成序章的飞船被破坏并牺牲性剧情
Very Elusive	10G	完成教学关，见到幻影人后就可
The Convict	10G	根据攻略成功招募Jack
The Krogan	10G	根据攻略成功招募Grunt
The Archangel	10G	根据攻略成功招募Garrus
The Professor	10G	根据攻略成功招募Mordin
The Quarian	10G	根据攻略成功招募Tali
The Justicar	10G	根据攻略成功招募Samara
The Assassin	10G	根据攻略成功招募Thane
Friend or Foe	10G	完成主线，并让Legion加入
Colony Defense	25G	完成主线，保护人类殖民地
The Prodigal	10G	完美完成Miranda的支线任务
Ghost ofThe Father	10G	完美完成Jacob的支线任务
Catharsis	10G	完美完成Jack的支线任务
Battlemaster	10G	完美完成Grunt的支线任务
Fade Away	10G	完美完成Garrus的支线任务
The Cure	10G	完美完成Mordin的支线任务
Treason	10G	完美完成Tali的支线任务
Doppelganger	10G	完美完成Samara的支线任务
Cat's inThe Cradle	10G	完美完成Thane的支线任务
A House Divided	10G	完美完成Legion的支线任务
Ghost Ship	25G	主线，调查废弃外星舰船。
Suicide Mission	50G	主线，使用the Omega 4 Relay
Mission Accomplished	125G	主线，消灭最后的人类Reaper
Against All Odds	15G	在自杀性任务中存活下来。（只要不是全灭结局就行……）
Insanity	75G	在不改变难度的情况下，以“Insanity”难度通关
No One Left Behind	75G	最终任务中所有人存活
Long Service Medal	75G	打通质量效应2两次，或在导入初代存档情况下通关一次。
Paramour	50G	成功地推倒一名队员。（最终任务前可和异性队友叙叙旧……）
Head Hunter	10G	成功将30名人形目标爆头

Brawler	10G	用重拳击倒20个敌人
Big Game Hunter	10G	在Grunt的支线任务中干掉第三场的巨型虫子
Tactician	10G	和队友配合用异能招数干掉20个目标。（比如你放pull，同伴跟着放slam。）
Master at Arms	15G	游戏中使用5种不同的重型武器击杀敌人。（剧情可以获得三把，就激光和导弹这一栏的武器。在Citadel/Omega还能买到2张heavy weapon upgrades的图纸。）
Merciless	10G	让20个敌人尖叫地坠入悬崖或是引火上身。
Overload Specialist	15G	瓦解25名敌人的蓝条护盾。（用overload技能。）
Warp Specialist	15G	使用Warp毁掉25名敌人屏障
Incineration Specialist	15G	使用Incinerate烧毁25名敌人的黄条护甲
Operative	15G	扫描未知星球，并完成一项扫描出来的任务
Agent	50G	扫描未知星球，并完成五项扫描出来的任务
Prospector	5G	通过扫描和探索一颗行星回收资源
Explorer	10G	访问所有未知星域的行星
Power Gamer	10G	角色达到等级30
Scholar	15G	解锁15条质量效应2新增codex条目
Technician	15G	在博士处进行10次研究
Weapon Specialist	15G	将一把武器改造到顶
Scientist	10G	完成实验室里所有研究项目
Fashionista	5G	在飞船一楼个性化你的装甲
Power Full	15G	任意一项技能升到顶
Highly Trained	15G	在个人房间旁的个人电脑中观看所有进阶战斗训练视频



衣食住行皆动漫

炫彩卡通入生活

记上海宝山汶水路动漫街



全国第一条以动漫生活为主打的动漫街，今年2月6日在宝山区大场镇汶水路以“动漫欢乐季”的方式开街了，主办方的宗旨是要把大人和小孩或者学生同伴都热衷的幻想世界变成真实的生活体验。汶水路动漫街是“动漫大场”的第一个品牌，将集展示、交流、体验、科普、娱乐为一体，周边还包括青少年动漫科普馆、动漫剧场、动漫主题公园等文化游乐场所，将打造国内第一个动漫生活社区。接下来就请大家跟随小编的视线去看看动漫街里究竟有多少吸引人的东西呢？

公仔铺


悠嘻猴真人公仔


海底世界里有五颜六色的尼莫


居然还有马里奥和路易


快乐熊地带


我们贪睡猫同学的最爱哦

兵人摊




居然有小编最喜欢的兵人系列啊

四驱赛车场


九曲十八弯


橱窗里的老爷车收藏


车轮、车身、内部各个零件如何搭配才能重心又稳？

PDF过刊杂志收藏购买微……8888

变形金刚小店



自从变形金刚电影火爆以来，在哪都能看到它们的身影

游戏房



手机游戏也能在电视里玩哦

壁画廊



海贼王是永恒的经典



女仆咖啡馆



这位女仆是小编喜欢的类型哦

COSPLAY地带



这是“专业漫迷”的狂欢嘉年华，也是动漫活动必不可少的风景线，更是青少年漫迷心心念念的假日盛事，花钱把自己装扮成自己喜爱的人物，四处巡游、表演，与众人分享对偶像的热爱。

宝山动漫街



美女的商铺



卡通蛋糕店哦

动漫街位于汶水路的大华路至真华路段，由50个独立商铺组成，总面积约为5000平方米。动漫街主打国内原创卡通形象，包括在冬日里给予我们温暖的刀刀狗、科技馆制定销售的奥飞四驱车、风靡网络的绿豆蛙以及能制作卡通主题的魔力四叶手工蛋糕房等，会带给游客一连串的惊喜体验。而 DIY卡通周边小店，则能让我们体会到小学时上手工劳动课的感受。做不成没关系，能买到毛绒、手办、贴纸、台历等各类衍生产品……此外，小可爱儿童摄影、当下大热的桌面游戏、游戏机专卖店等等，也将把动漫卡通延展到休闲生活的方方面面。以上涉及的不仅仅是艺术展示，还有可玩、可看、可吃、可交流情感的互动体验。此外，上海乃至全国首家青少年动漫科普馆也将正式对外开放，作为公益性的场馆提供免费参观。



魔炮无双华丽登场
《魔法少女奈叶剧场版1st》周边介绍

《魔法少女奈叶》是日本动画作品，因为其中经常出现魔法少女的经典必杀“魔法炮”，所以在FANS中有着“魔炮”的爱称。第二季为《魔法少女奈叶A's》，最具人气的第三季《魔法少女奈叶StrikerS》于2007年4月播放。第四期漫画《魔法少女奈叶vivid》与《魔法战记奈叶Force Record》正在连载中，而连载的剧场版《魔法少女奈叶剧场版1st》已经于2010年1月23日上映。作为大人气作品的剧场版其表现出的强劲的宣传气势，不经意间让人有种忽然坠入魔法少女风潮的时代。而今天某猫就将为你带来随同本次《魔法少女奈叶剧场版1st》出现的各类华丽的周边产品，如果大家有兴趣的话某猫将会在以后详细介绍一下这部剧场版。

官方最华丽COSPLAY服饰

这两套COSPLAY服装分别是官方出品的，价格斐然，菲特的服饰高达60900日元，而奈叶的服饰更是有着其近两倍价格的115500日元。虽然并不能让所有满意这个在三次元中再现的二次元形象，不过作为官方产品，还是有着一定程度的质量保障。



高町奈叶



高町家次女（9岁）左撇子，目前就读私立圣祥大学附属小学三年级，自称“平凡的小学三年级学生”。为了帮助受了伤的尤诺寻找宝石之源而成为魔法少女。开始了魔法少女的道路。拥有魔力的资质，没有在任何学校里学习过魔法，遇到尤诺后，逐渐成为魔法使。擅长放出系魔法，不擅长压缩、缩小系的魔法。与防御魔法同时以“单人炮击魔导师”战斗。

持有的魔导器为旭日之心（Raising heart/レイジングハート）。

菲特·泰斯特罗莎·哈拉温



普蕾茜亚·泰斯特罗莎的女儿复制体。受到母亲的指示而去收集宝石之源，与使魔艾尔芙一起来到奈叶所居住的世界。起初与奈叶敌对，不过，奈叶温柔的个性让菲特内心打开，最后成为奈叶的朋友。擅长高速移动与斩击，对射击与高范围魔法是个相当优异的术师。眼中只有妈妈，但正因为如此必将迎来悲剧的结果？

持有的魔导器为雷光战斧（Bardiche/バルディッシュ）。









和魔法少女一起吃批萨



说到必胜客，必然想到香喷喷的批萨。那如果说起必胜客+《魔法少女奈叶》呢？你不需要百思不得其解，事实上在之前日本的必胜客就联合人气动漫推出过许多批萨特典，而现在就让我们来看看日本的必胜客有着什么样的新奇招数。

在日本必胜客王定订餐的同时选择《魔法少女奈叶》特典，然后幸运的顾客便会得到一份必胜客限时售卖的《魔法少女奈叶》剧场版特殊批萨，究竟有什么馅料真是让人好奇，并且订餐顾客可以获得：

1.《魔法少女奈叶》剧场版特别包装盒。



2.必胜客会员可领取的，剧场版手机壁纸。



3.同时抽出25人，可以获得各类周边。



剧场版最新周边



▲ ALTER制作的相当有气势的菲特素材，成对的奈叶还在制作中。



▲ 就算是小型的手办也很有趣



▲ 另一款手办，分别有变身前后的样子，可惜质量并不是很高。



▲ 十分可爱的布偶，可惜两位都有些“发福”。



史上最凶最恶

《魔法少女奈叶剧场版1st》“菲特的笑脸”纪念胶片，在经过不断的竞拍飙升后，最终以53万日元成交，而这一成交价已经大幅超越了当年EVA中“凌波的微笑”的旧记录。

53万日元究竟是多少钱呢？大约相当于3.7万人民币的价格。数到这里某猫已经不自觉地泪流满面了，不过这也从一个侧面反映了《魔法少女奈叶》的人气以及FANS的忠实度，53万换得美人一笑，此举可谓是动漫界的“蒙娜丽莎的微笑”。





▲ 就是这么短短几格的胶片。

台湾FANS的福音？

近期《魔法少女奈叶》将在台湾地区上映，据闻拿到代理的是历来都引进《魔法少女奈叶》DVD的普威尔国际股份有限公司。而这个消息也来源于普威尔的论坛，相信对于在台湾的炮迷们应该是个非常大的喜讯吧！而现在台湾地区也已经纷纷出现了相应的户外广告，不知是不是会有内地的狂热FANS远赴台湾去观赏呢？

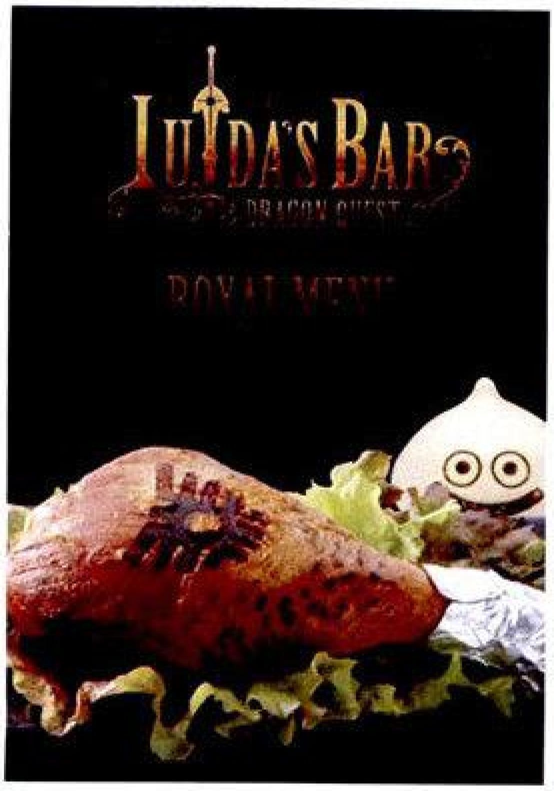




▲ 在台湾地区《魔法少女奈叶》的广告已经热火朝天的出现在街头了。

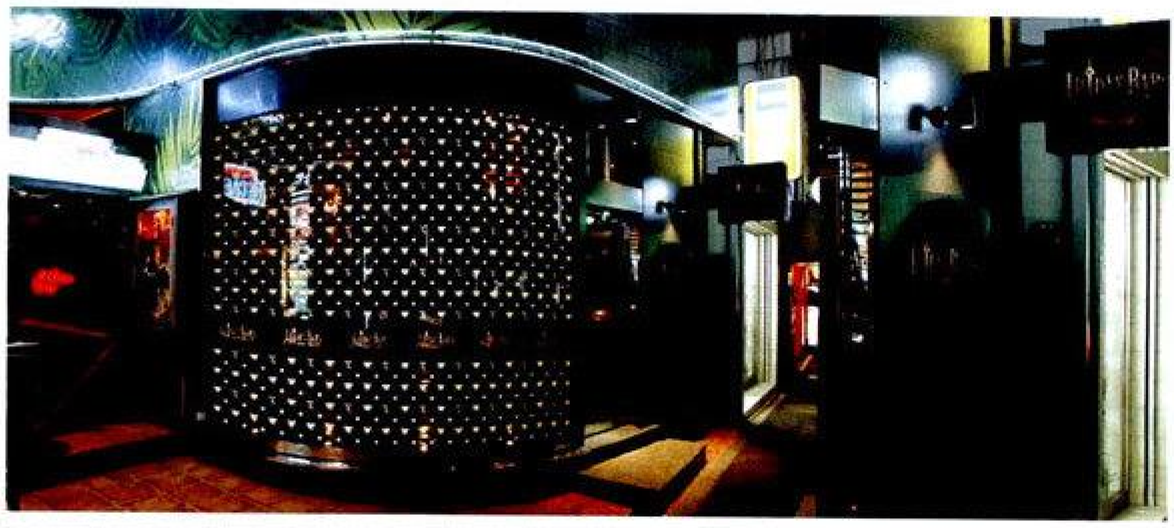
勇者斗恶龙9 真实酒吧登场

体验游戏中酒吧的感受



在大多数的RPG游戏中，客栈或酒吧都扮演着招募同伴打听情报的角色。相信大多数玩家都对那些幻想游戏中风格独特的酒吧有所向往吧。身处其中喝上一杯，和志同道合的朋友聊上一会，或是寻觅谈得来的新朋友，是件多让人愉快的事啊。

而我们这次要介绍的，就是这样一个现实的酒吧。众所周知日本的第三产业十分发达，而近日知名游戏厂商SquareEnix就根据旗下最热门的RPG游戏《勇者斗恶龙9》（简称DQ9）游戏中的酒吧而开办了一个真实的酒吧。





酒吧的名称和DQ9游戏中一样，名为“露妲的酒吧”。地点设在六本木，酒吧的外部装潢和内部修饰都有着《勇者斗恶龙》的风格。游戏中出现的怪物，装备和咒文等都将通过不一样的形式在酒吧内体现出来。而在记者说明会上最抢眼的是COS成游戏中酒吧重要人物露妲和丽卡的两位女服务员啦。



▲ 进入后就可以看到放有大量食物的柜台。





▲ 酒吧的招牌，这里是和朋友相遇和离别的场所。



▲ 外橱窗上贴着黄金龙的海报。



▲ 在柜台中部有着史莱姆和一些武器防具的模型。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



▲ 记者说明会上最抢眼的露妲和丽卡，期待实际开放后会有其他装扮的服务生。



▲ 还有专门出售酒类和饮料的吧台。



除了店内的环境外，酒吧内最有特色的是其内部的提供的食品了，都是游戏中知名的或是有出处的食品。而各种饮料则大多都是强力的回复道具。此外游戏中各种标志物品也在酒吧内体现。而每次光顾后你还能收集到印章，一定程度后可以升级哦。



▲ 以名为“奇美拉之翼”的鸡翅为首的好吃食物。





▲ 最后的鸡腿为“千兆巨人的大棒”，而右边的芒果状食物可是《DQ9》的标志性物品女神的果实。





▲ 大人气的史莱姆馒头。



▲ 洛德之剑和斩龙刀，在餐厅上方作为装饰。

这次的酒吧只能容纳25人左右，相比《勇者斗恶龙》系列每次的百万销量，这个容客量显然是小了点。酒吧吸引的受众是30～40岁的元老玩家，当年1代起的玩家差不多也是这个岁数了。酒吧内配备了无线wifi，让你可以在酒吧内也进行联机。







在《勇者斗恶龙9》中，随着和你联机冒险的朋友的增多，也就是来过你酒吧的人数的增多，酒吧会不断扩建，最终成为拥有4层楼豪华客房的超级酒吧。而厂商SE也坦言，酒吧开房后随着玩家热情的高涨，如果现有的地方不能承受的话，将也会进行扩建！和游戏中一样进行酒吧的升级。

酒吧预定在1月28日，也是NDS版《勇者斗恶龙6》的发售时正式开放营业。在大家拿到杂志的时候想必应该已经正式营业了，能有这样的娱乐环境真让人羡慕啊。不过其实在国内也是有相关的游戏主题桌游吧之类的，大家也去多多体验不一样的氛围。

毛师傅攒机谈

开课时间：每月杂志上半刊
攒机宗旨：低端电脑卡“大作”？顶级配置只“偷菜”？
请玩什么游戏买什么电脑
以下数据参考日期：2010年02月上

▶▶ 在规格方面，速龙 II X2 B22拥有2.8G主频，较高的频率为产品带来了极为强劲的性能。虽然定位于商业用户，但AMD 这款速龙 II X2 B22处理器仍然采用了AM3接口的设计，因此其能够完美支持即将成为主流的DDR3内存。一方面，这对其性能的提升起到了进一步的作用。同时也为商业用户提供了更多的选择。

适合游戏


红楼梦



楼兰


轩辕剑外传：云之遥

经济省钱配置 约2506元

CPU	AMD 速龙II X2 245	399元
主板	微星 785GTM-E45	499元
内存	威刚 2GB DDR2 800	265元
硬盘	WD 320GB 7200转 16MB	295元
光驱	LG DH16NS20	110元
显示器	Acer X193HQ	699元
机箱	世纪之星 独角兽	55元
电源	航嘉	138元
键鼠套装	貂王 K61精巧光学套装	46元

高性价比配置 约4842元

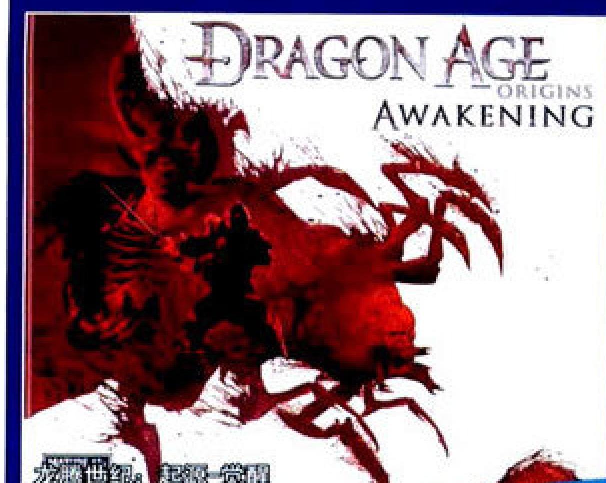
CPU	AMD 速龙II X4 630(盒)	695元
主板	技嘉 GA-MA770T-UD3P	729元
内存	金士顿 2GB DDR3 1333	340元
硬盘	希捷 500GB 7200.12 16M	355元
显卡	华硕ENGT240	799元
光驱	先锋 DVD-230D	129元
显示器	AOC F19	740元
机箱	大水牛 A0707	105元
电源	酷冷至尊 战斧500	360元
键鼠套装	罗技G1游戏光电鼠标套装	185元
音箱	罗技R5 音箱	69元

▶▶ 华硕ENGT240/DI/512MD5/A显卡，我们从包装上来看，它采用了XTREME DESIGN（巅峰设计），而使用巅峰设计的显卡则具备了极致性能、极致安全以及极致稳定。首先来看极致性能，华硕的这款GT240显卡具备了Gamer OSD技术，这是一款游戏动态超频工具，可以在运行游戏的时候，自动调节显卡频率，以满足不同游戏模式的需求。GamerOSD可在游戏中通过屏幕控制GPU超频，即时增强显卡性能。无需退出游戏即可观看电视、视频聊天、调节GPU频率、调节画质。您甚至可以录制游戏过程并通过网络实况转播，GamerOSD可以带给您极致的游戏体验；Smart Doctor技术的主要用途就是超频、监控和温度控制，可以给玩家提供一个更加安全的超频环境；在极致安全方面，显卡提供了EMI防磁以及防静电设计，用户不必担心会影响到输出质量；极致稳定方面，华硕显卡的散热器采用了滚珠设计，这不仅延长了风扇的使用寿命，更给玩家一个安静的使用环境。



华硕ENGT240/DI/512MD5/A显卡

适合游戏

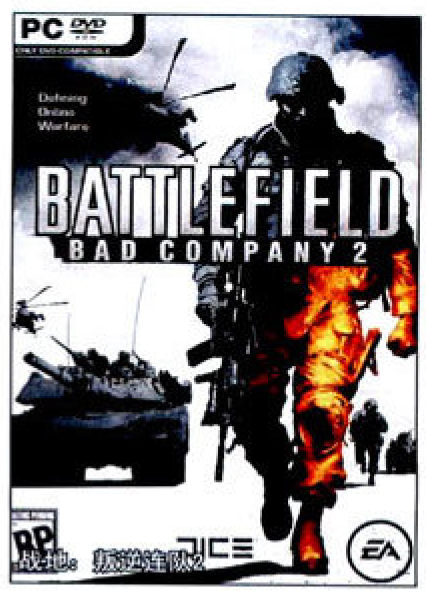


龙腾世纪：起源-觉醒


猎杀潜航5



命令与征服4：泰伯利亚黄昏



战地：叛逆连队2



刺客信条2

超豪华游戏通吃配置　约7995元		
CPU	Intel Core i7 860/盒装	2080元
主板	映泰 T5 XE	999元
内存	金士顿 DDR3 1333 4G(KVR1333D3N9/2G)	635元
硬盘	希捷 500G SATA2 16M(7200.12/ST3500410AS)/单碟	345元
显卡	华硕 EAH5750	1099元
光驱	先锋 DVD-130D黑炫风	125元
键盘	罗技 K300	139元
鼠标	Razer Imperator 帝王蟒	399元
显示器	三星 P2250W	1399元
机箱	酷冷至尊 毁灭者(RC-K100	299元
电源	康舒 IP 430 加强版	299元
音箱	麦博 M-200 十周年纪念版	286元



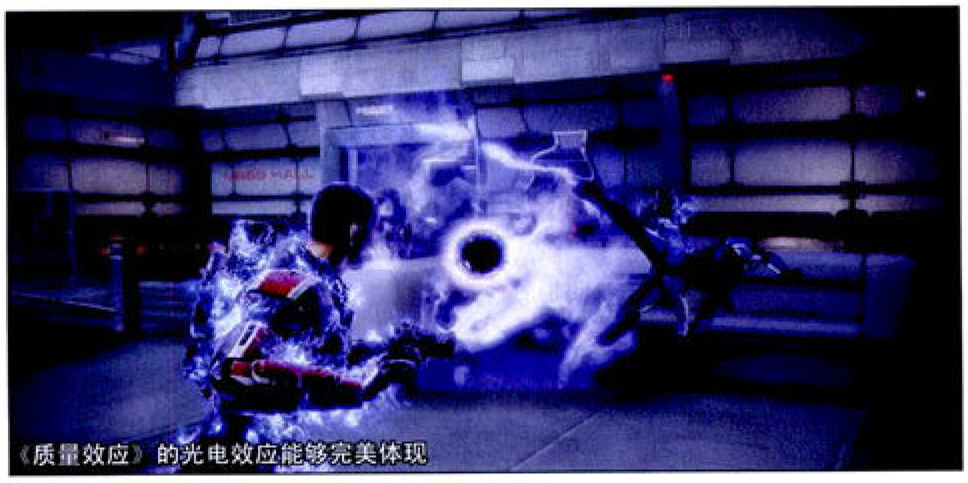
▶▶ 帝王蟒，适用于手掌操控和指尖操控玩家的右手型人体工程学鼠标。Razer Imperator 帝王蟒以游戏机人体工程学为设计理念 - 特别注重轮廓与曲线的制作工艺，大幅提升玩家在激烈游戏中的鼠标移动速度。



▶▶ Core i7 860比热门的Core i5 750，最大优势是多支持超线程技术，使其拥有更强的多任务、多线程性能，在一些对多线程支持较好的软件中，如视频压缩、3D渲染等，i7 860比i5 750强20-30%。

配件价格表

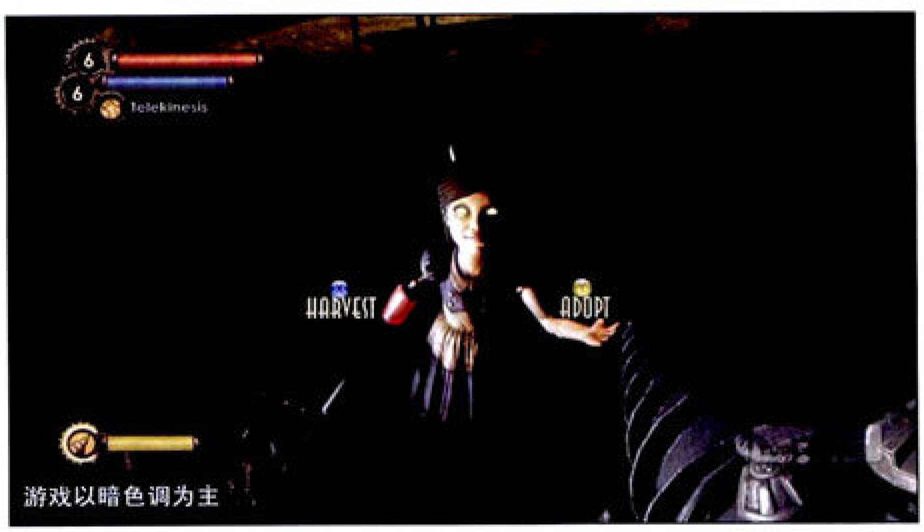
配件	价格
主板	
技嘉GA-MA785	￥699
微星H55M-E33	￥699
映泰A785GE	￥499
华硕P5KPL-AM	￥410
华硕P7P55D	￥1395
显示器	
三星P2250W	￥1443
AOC iF23	￥1399
LG W1942SP	￥999
长城M2336	￥1180
三星P2450H	￥1752
显卡	
七彩虹逸彩96	￥499
影驰9800GT+中	￥699
华硕 EAH5750	￥1099
七彩虹iGame2	￥1399
双敏无极HD57	￥799
硬盘	
希捷 500GB 720	￥355
希捷 1TB SATA2	￥590
WD 500GB 7200转	￥345
WD 1TB 7200转	￥639
WD 320GB 7200转	￥295
内存	
金士顿 2GB DDR	￥340
金士顿 2GB DDR	￥260
威刚 2GB DDR2	￥260
威刚 2GB DDR3	￥345
宇瞻 2GB DDR3	￥335



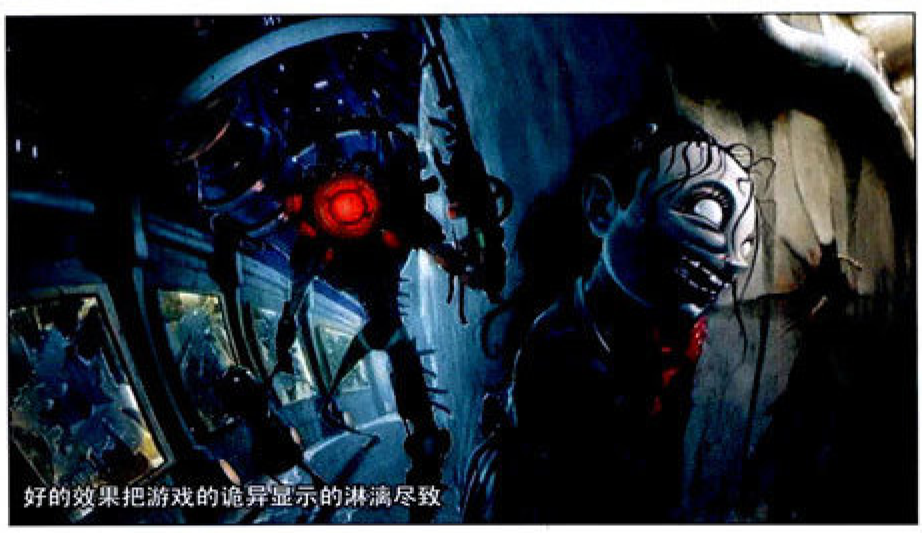
《质量效应》的光电效应能够完美体现

▶▶ IGN对其画面更是给出了“杰出的美工+顶尖的技术的完美展示”这样高度的评价。《质量效应》是采用的Epic的虚幻引擎，Bioware对引擎做了大量的改良，使用Illuminate Labs的光影效果插件Beast增加了Cinematic Lights(电影化光照)和Spherical Harmonic Lighting(球面调和函数的全局光照 通过计算3D模型接受周围环境光照而实现全局照明的算法)。二代依然依据沿用一代的引擎，但在纹理细节和建模上大幅加强，使得画面整体观感更好。下面我们就来看看《质量效应2》相对前作的进化吧。

▶▶ 视觉，画面效果方面，《生化奇兵2》还是不错的—— 虽然试玩版建立在Xbox 360的初期机型上，画面的质量没有话说。虽然一眼看过去，画面和前作一样，但是仔细看过之后就能发现，在细节上，画面已经进步了很多。打光效果就清晰了很多，所有物品的细致度有大为提升。我们是很注意画面粒子的人，所以我们很好地看了场景建筑的内置和海地的景色。游戏使用的图像引擎是原作的升级版，很是展现了废墟的城镇。建筑的风格也极大地配合了原作的艺术风格。城市的景色是独具一格的，而大海也是当仁不让的包围着Rapture。当然不是所有的东西看起来都那么的阴暗：大海方面的景色就十分迷人。但是在怎么说这也是《生化奇兵》，所以风景美感并不是首要的。



游戏以暗色调为主



好的效果把游戏的诡异显示的淋漓尽致



霸三国志大战 超详细新手教学篇

是否把街机卡牌游戏《霸三国志大战》放在“卡牌桌游”栏目里兔子我也曾经犹豫了半天，毕竟霸三国作为一款全中文的街机游戏，其集换式卡牌游戏元素还是很浓郁的，收集、对战、交换这三要素在霸三国中都体现了出来，而且其在街机上华丽的触摸式操作与对战系统都是值得一玩的！

霸三国新手指导篇

作为三国游戏和卡牌游戏爱好者，笔者第一次见到《霸三国志大战》就被它所深深吸引，从第一次玩霸三国到现在也已经有小半年的时间了。在这半年时间中，发现新手玩家们在配卡的时候，往往会出现几个问题：

1、组卡的时候喜欢大量使用SR、R卡，却不重视UC、C卡的利用。

其实在霸三国里并不存在什么无用卡，UC、C卡搭配好了也能发挥出不输于SR、R卡的效果。

2、爱配名人卡，迷信《三国演义》中名声越大用的人越多。

《三国演义》并不是正史，无谓的使用武将卡不但不能搭配出完美的组合，只会导致在游戏中卡组因为没有核心卡而被克制。

3、爱配高武力卡，武力的高低似乎就是唯一的选择标准。

许多低武高智的智将都带有伏兵技能，对方低智力猛将一旦踏中必定回城休养。此外，低武力武将其实很多都是关键卡，伤害计、妨碍计几乎都是低武高智武将独有计策。



其实这些问题在笔者刚开始玩的时候，也是犯过不少类似的错误，后来玩的时间长了逐渐入门后才发现，在搭配武将卡组的时候，最重要的就是要注意卡组的平衡性。由于《霸三国志大战》每次上场武将卡组合集最高为8点，所以在搭配卡组的时候就尤其需要注意卡组的综合性的平衡，在搭配卡组时必须综合考虑各种因素，避免卡组出现过于明显的弱点。毕竟武将卡组上限只有8点，所以至少要保证卡组不能有太弱的一环，否则一旦遇见卡组相克，那在对战中就会输的相当难看。

新手入门阶段，熟悉基本操作和卡片计策，稍微有点经验以后，参考网上流行的常用卡组配卡和玩家对战，并选择自己操作最顺手的一套卡组进行重点练习。平时经常和玩家对战是非常重要的，与其他玩家对战完毕后，不管胜负都要看一下回放录像，仔细研究比赛回放中出现的各种失误，了解自己的不足。

有机会的话多看高手对战，多多思考高手在游戏中的行动，什么时候拿城血、什么时候开兵法、什么时候用什么计策以及如何控制场上局势和兵种走位等等，然后在平时的游戏中灵活运用从高手对战中学到的东西，即使失败了也要清楚自己为什么会失败，然后进行改进，这样才能获得真正的提高。

四国势力及主流卡组分析篇

魏国篇

作为三国时期军事实力最强的国家，魏国拥有霸三国中最强骑兵整容，也是四组势力里唯一使用水计伤害计的势力。魏国较有名的打法有曹操霸求DECK、张辽神速DECK和荀彧双枪后指DECK，其中双枪后指属于超上级向DECK，故本次介绍之中暂不推荐。

霸者的执著

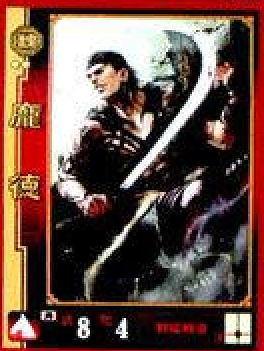
核心卡：

SR曹操，计策：霸者的执著，计策范围内魏国武将武力＋5，效果10C。



SR贾诩，计策：离间之计，范围内敌方武将武力－4、智力－3，效果时间按敌方武将智力浮动计算，可以连拍。









C为霸三国中的计时单位，1C越等于实际时间1.5秒左右。

所有武将计策有一个特点，计策效果如果包含自己本身的，那么计策连拍将无法造成叠加效果，需要计策效果消失后才能发动第二次，而如果计策不包含自己，只要你士气够，就可以连拍制造计策效果叠加。

号令系卡组，俗称霸求DECK，日本三国志大战玩家地狱大都督荣斗的成名卡组，牌组平衡、武力强悍，高性能的曹操霸求，计策时间长，我方总体武力值也高，对方枪兵如果抱团前进就可以用贾诩的离间之计活活玩死，分开走又可以各个击破，唯一的枪兵程昱计策是反计，永远在骑兵身后作掩护牵制敌方伤害计与干扰计。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

蜀国篇

作为《三国演义》中的主角，蜀国势力的突出特色就是拥有一批核心的高武高智的武将，无论是组DECK还是对战中其他蜀国武将都是明星武将的附庸。蜀国的枪兵阵容是四个势力中最强大的，比较有名的打法有刘备桃园DECK、刘备大德DECK、荀银STO白银狮子DECK。其中刘备桃园DECK虽然发动计策后范围内己方武将武力＋10很猛，但是只要再计策效果时间内只要有一名受到桃园效果的己方武将战死，那么其他桃园效果的全部战死，而霸三国的伤害计策十分猛，武将智力都有点偏低，所以不推荐使用。

刘备的大德

核心卡：

SR刘备，计策：刘备的贤德，计策范围内全体蜀国武将武力＋5，时间持续8.5C。知道为什么这套卡又叫刘备的大德吗？因为计策范围超大，只要你不在地图角落里面都能加到。

R庞统，计策：连环之计，计策范围内敌方武将速度0.2倍，效果时间按智力算，吕布这种中了基本就废了，慢慢爬满全场吧。











号令系卡组，优点是阵地战很好，缺点是机动力很差，只能用张松的计策挑衅把别人拉出来打，张松一死就面临没骑兵的窘境。基本思路就是黄忠大弓压线，张飞大枪平推，庞统专门针对对吕布和马超那种超绝强化，张松游击，有机会就把敌人拉出来杀掉，防守时候拉走敌人，都很有效。

吴国篇

四势力中有名的纵火专家，霸三国中几乎所有的强弓都在吴国旗下。吴国最擅长的就是防守反击，初期靠大弓和伏兵死守，到了中期士气值一满就开始大举压上，拍号令或者火计一波清场，没有成功则全部回老家继续憋第二波士气。号令方面，吴国都是不要命的，动不动就＋10武力，然后时间一到就全部撤退，双刃剑。吴国比较有名的打法有贤母天启DECK、麻痹矢大号令DECK。

贤母天启

核心卡：

R孙坚，计策：天启之幻：计策范围内武将（无势力限制）武力＋10，效果结束后撤退，时间大约8.5C（贤母强化后11C）。

SR吴夫人，计策：贤母之助，计策范围内武将武力＋2，智力＋4，效果时间9C。

R周瑜，计策：赤壁大火，消耗7士气，计策范围很长很粗，威力还大……6智力以下武将一击必杀，6智力的都有概率被一炮打死，不死也残了。











号令系卡组，打法就是利用栅栏龟守，憋满12士气，部队平行推进到中场闲母拍好，对方城门前拍天启，基本对面不死也残了，然后用再起兵法复活全体，继续龟到下一波士气值全满。防守的话，就靠周瑜赤火，士气不足靠就周泰刷枪混战顶住，弓兵背后射击，孙坚不断突击。

他国篇

所谓他国势力就是指三国时期那些非魏蜀吴的势力组合，包括黄巾贼与汉末的割据军阀。他国的特点就是"活"属性武将比较多，死的快，活的也快，人海战术加上吕布的绝对武力压制可谓是一招吃遍天下。他国比较有名的打法自然就是黄布DECK。

黄布

SR吕布，计策：天下无双，武力＋14，移动速度2倍，兵力回复40%，效果时间5C。

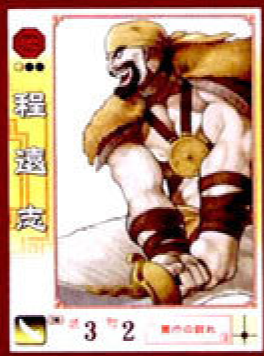
SR张角，计策：太平要术，阵亡武将瞬间复活，兵力回复60%。













除了吕布所有武将都一字排开贴着地图最上面，开幕就向前平推，开伏兵或者拆栅栏，吕布在小弟背后，在没开出对方伏兵的情况下永远不要超过小弟的位置，小弟死的快活的也快。对面伤害计策你用再起兵法拉开士气差上去再打一轮，后面对方用伤害计就用张角复活，对面号令直接用吕布往人堆里面一扔开无双，几秒钟就安静了。不会停枪怎么办？对方有挑发怎么办？简单，吕布保持满血去撞枪头，撞好以后开天下无双马上回复半血，粘死以后几秒钟就清场了。

本文图片资料使用的是日版《三国志大战》资料，可能与《霸三国志大战》卡牌有所差别，请注意区分。本文资料感谢8sanguo.cn论坛与玩家幻象骑士提供！



No！这还是三国杀！

《三国杀》推出至今已经有3个年头了，这3年来YOKA桌游一直致力于三国杀游戏版本的更新，让三国杀更加平衡，更加有趣。而“三国杀3v3”是YOKA桌游推出的一种充满了竞技挑战而又十分讲究团队配合的三国杀新玩法。

“三国杀3V3”有别于三国杀最基本的主公、忠臣、内奸、反贼互相伪装对杀的游戏目标，2个3人小组组成战队以优先消灭对方主帅获胜为最终目标，主要考验的是双方主帅对对方作战意识的正确判断和队友之间打牌意图的充分理解，是一个十分富有挑战的组队对战桌游。

“三国杀3V3”游戏规则

综述

“三国杀3V3”作为依附于三国杀核心规则的团队对战规则，适合三国杀战队交流及比赛。对战双方分为两个阵营，每个阵营各有三名玩家为一名主帅和两名前锋的身份进行配置。

游戏目标

消灭对方阵营主帅为双方获胜的唯一目标。

比赛用牌

三国杀标准版+神话再临之风包，不使用其中的游戏牌闪电、不使用武将牌于吉和神话再临中的神武将。



选将

身份牌中的主公代表暖色方主帅，忠臣代表暖色方先锋大将；内奸代表冷色方主帅，反贼代表冷色方先锋大将。双方的座位顺序如下图：



步骤1：将所有武将牌分为4堆，每堆8名武将，背面朝上放置。两方队伍主帅分别选取其中一堆背面朝上的武将牌堆。

步骤2：从身份牌中拿出主公和内奸，背面朝上平摊于桌面上。由两方队伍主帅各抽一张。拿到主公牌的使用暖色系身份牌，拿到内奸牌的使用冷色系身份牌。下一局直接轮换色系并换人做主帅。

步骤3：两方队伍选择的2堆武将共16名，平摊于比赛桌面上，待主帅选择。暖色系主将决定双方挑选武将牌的顺序，冷色系主将决定对方出牌的先后顺序。

步骤4：为了游戏的公平起见，先选武将的一方主公第一次只能选择一名武将，而后选的可选2名，然后先选一方的主公再选2名，直到武将卡全部被选完，选将数量格式为：1、2、2、2、2、2、2、2、1。双方选择的武将均应正面朝上置于本方主帅面前，并全部展示出。

步骤5：全部挑选完毕后，由双方主帅从8张武将中选出3张按顺序背面朝上放置在本方主帅和前锋位置上，一旦双方选择武将牌完毕后，同时亮出，选将过程结束。

游戏流程

由冷色方主帅决定哪一方先行动，决定后分发每名角色4张手牌。游戏开始的第一回合只能由先动方主帅先行动。

1、身份牌均为正面朝上放置，当一名玩家的行动开始时，横置自己面前的身份牌；当一名玩家回合结束时，所有人面前的身份牌均为横置状态，则重置所有人的身份牌。

2、行动顺位，双方交替有一个行动机会，但若轮到其中一方行动时，该阵营的所有身份牌均为横置状态，且对方阵营仍有身份牌未横置，则应将行动权交给对方阵营，直到出现全部身份牌横置的情况为止。

3、拥有行动权的一方，由主帅选择主帅行动或是前锋行动，若选择主帅行动，则主帅执行完一个完整的回合后即移交行动权；但若选择前锋行动，则须分别执行完所有的前锋回合后才移交行动权，换而言之若两名前锋均未阵亡，则会分别连续的进行两个前锋的回合，两名前锋的身份牌均会横置。

卡牌的变体规则

南蛮入侵

指定目标为除自己外所有角色，但出牌（杀）顺序由出南蛮入侵的玩家指定（顺时针或逆时针）。

万箭齐发

指定目标为除自己外所有角色，但出牌（闪）顺序由出万箭齐发的玩家指定（顺时针或逆时针）。

桃园结义

指定目标为所有角色，但加血顺序由出桃园结义的玩家指定（顺时针或逆时针）。

五谷丰登

指定目标为所有角色，但挑选牌的顺序由打出五谷丰登的玩家在翻开牌前指定（顺时针或逆时针）。

主公技

3V3中主帅即使使用各势力主公卡也不得发动主公技，但是主帅多一血的规则仍然存在。

奖惩规则

杀死任意一名角色，可以立即摸3张牌，即使杀死的是自己的同队队友。

关于交流

“三国杀3V3”作为竞技比赛，禁止队员之间一切语言指导和手势交流，以防作弊的发生。

“三国杀3v3”游戏流程规则简介

1、游戏准备阶段开始。

2、选将，详见游戏规则

3、武将选择完成后，决定先手顺序。

4、游戏开始，例暖色方拥有先手权，则暖色主帅先行动。主帅将其面前的身份牌“主公”横置。



5、轮到冷色一方行动，主帅可以选择让自己行动或让己方前锋先行动，例如冷方主帅让冷色前锋，则该前锋将其身份牌“反贼”横置。



6、待冷色前锋全部行动完毕后，再次轮到暖色一方，由于主帅已经横置，所以只能由主帅选择一名前锋行动。该前锋将其身份牌“忠臣”横置。



7、到冷色一方，冷色一方只剩主帅未行动过，所以主帅开始行动，将其身份牌“内奸”横置。



8、轮到暖色一方，此时场上所有人的身份牌均处于横置状态，所有人将身份牌重置，由拥有行动权的暖色一方的主帅选择让自己先动还是己方前锋先动。



9、当有一方的前锋全部阵亡时，轮到该阵营行动时，只能由主帅行动，将其身份牌横置。



10、冷色一方选择主帅先动，横置身份，回合结束后又轮到暖色一方，此时暖色一方无人可行动并且冷色方还有人未行动过，则暖色一方应交出行动权，由冷色一方未行动的玩家行动。



11、全部行动过后所有人重置身份，重复以上步骤直到一方主帅阵亡。

三国智第二版 再掀三国风云 《天子·不臣》抢先报道



自11月16日基础包《黄巾之乱》正式发布以来，《三国智》在与玩家的对话中不断成长。而睡猫也因为其中独创的游戏规则、以及卡牌自身古朴和浓厚的本土气息而欣然进入了这个桌面上的三国世界。

据官方坦言《三国智》受到了很多关注，各种目光汇聚到卡牌上。“山寨”二字是早期出现最多的短评，“山寨万智牌”，“山寨游戏王”，“山寨三国杀”等等。虽然这些冠名在很短的时间内，经过玩家对游戏的深入了解而销声匿迹，然而有感于原创游戏突破前辈经典之艰难，以及国内同行竞相复制之现状，心下慨然。

而在第一版补充包《虎牢关》随基础包《黄巾之乱》同期发售后，给官方带来了不少清醒的回音：卡库小、随机率处理不善、印刷质量不尽如人意，针针见血。而官方对于这些言词全部感慨接受，并试图在今后的设计中加以修改。而且这些的真正属于玩家的意见和方案，和玩家热爱中国原创卡牌的心声。而现在第二版补充包在吸纳了这些意见后已经得到了全新的修正，现在就随图某猫一起进入这片纷争再起的桌面三国世界。

乱世终将平息，奸雄立于当世

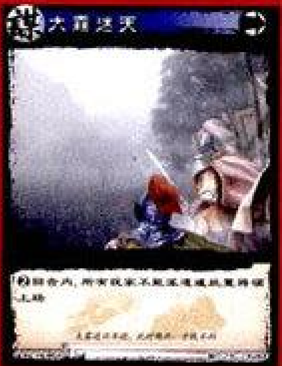
《三国智》的第二版补充包《天子·不臣》开发已近尾声。从故事线角度看，新版本围绕少年献帝经历的种种动乱，悉数各路忠奸的兴衰浮沉；从新添卡牌内容看，新包大大丰富了智将的操作空间；曾经在基础包和《虎牢关》中出现的部分将领的成长版本将会在《天子·不臣》中登场，带来自己不一样的新形象。新包延续了古朴的插画风格和严谨的事件体系，增强了事件卡在游戏中的实用性。现在就让我们来看看新版本有哪些惊艳表现。

曹仁



也许有人说曹仁的数据偏低，与“天人”不符，但是请相信，想打谁打谁的本事不是谁都有。遇到这种法律不管的，神仙都发怵。

大雾迷天



表面上浓雾是阻碍战争双方行动的坏天气，而善于使用“天时”的一方将获得胜利。浓雾帮助过诸葛亮草船借箭，浓雾帮助过有雷达的皇家空军战胜了没有雷达的德国空军。善用此卡的停战时间，是获得胜利的捷径。

寡不敌众



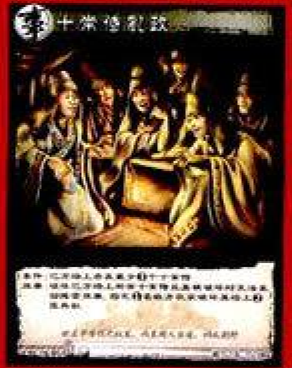
打架不带刀的是高人，不带小弟的就是蠢蛋了，此卡一出大小喽啰尽皆退散。

张让



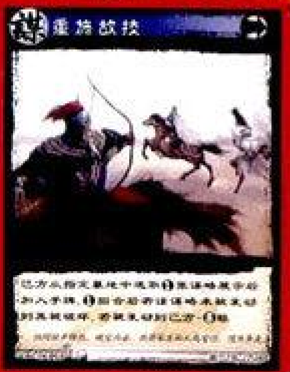
作为十常侍的核心人物，张常侍压力很大。没当过皇帝的爹，不会知道张常侍的难。

十常侍乱政



十常侍卡都是不错的肉盾。没错，适当的保持场上太监们的存活会有量变到质变的惊喜。人常说，三个太监一台戏。

重施故技



这位老将军深谙“惊弓之鸟”的道理，所以没箭也在射。有人会觉得这幅画不切题，不妨再好好琢磨琢磨。

了解最新《三国智》资讯 邀约同城牌友激战

三国智卡牌官方站 http://www.sanguocard.com

这里便是集换式卡牌《三国智》的官方网站，各位对《三国智》感兴趣的朋友可以在这里了解制作人的最新信息、欣赏卡牌原画以及购买更新最强的新卡牌。而《电脑游戏攻略》也会和《三国智》官方持续合作，将最有用的信息带给各位读者。

信睡猫 得卡牌 中国人自己的集换式卡牌 电攻双周刊 卡牌双份送

为庆祝电攻双周刊，从本期开始《纸上谈兵》将进行连续几期的卡牌大奉送。现在开始只要将“YBY01+庆祝电攻双周刊，要玩就玩三国智”连续两次发送消息至10669830123就可以参加（每条咨询费1元），某猫将在每个月都抽出 5位幸运读者赠送“两份价值39元的三国智的起始包，让你与朋友华丽的战起来。”，想要的同学快点行动了 哦。但是如果你想要却没有抽到的话也不要丧气，因为某猫会视参与玩家的热烈程度，考虑在下一期中增加中奖名额，你的每一条短信都会增加你中奖的机会。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



DOTA改编的魔兽卡牌
魔兽卡牌呼？DOTA呼？

一个是从《魔兽争霸3》改编而来的同人游戏，一个是从《魔兽世界》改编而来的卡牌游戏，想必不少朋友和我一样，都有将DOTA和WOWTCG“合体”的想法。难得的是已经有人开始了这样的尝试，将DOTA里面的人物改编为WOWTCG的盟军。这位名为Hizumi的玩家目前制作了6张卡牌（虽然图案是东拼西凑的，不过注明了作者），并且基本还原了英雄的主要特色。遗憾里面的文字都是法语，我只能照猫画虎尽量翻译了……同时有一张“熊猫酒仙”的可惜我翻译不能。

哥布林工程师



①，消灭Squee & Spleen → 消灭目标具有护卫能力的盟军。

夜猫：相当符合DOTA中“拉登地精”贱命换贵命的风格，1费的出场条件用简直就是为了在后期直破对方关键护卫而存在的。

贪睡猫：不过自爆时要对“目标”才有效，在如今联盟大量“不能被指定”“幻身”的护卫面前这地精不就是完全在“自寻死路”吗？

夜猫：在DOTA里面，拉登地精也就是所谓的“低级新手碾压者”，对于那些没有高科技防身的低级护卫这家伙自然是碾压，对联盟最近几个版本的高级护卫那就要靠部落其他卡牌来配合了吧，就像DOTA中拉登地精在后期也是需要队友配合一样。

斧王



对方的英雄和盟军若能攻击则必须攻击，且若能攻击斧王则只能攻击他。当斧王受到战斗伤害时，他对该战斗伤害的来源造成4点近战伤害。

夜猫：法国的仁兄似乎只给了我们学会“螺旋反击”的斧王，却没有给我们那个高防抗物理伤害还能斩杀的斧头，个人觉得如果再能加上“顽强”和“斩杀目标受伤盟军”的话才是DOTA里面超级绞肉机啊。

贪睡猫：那岂不是要变成紫牌了？

夜猫：就算变成紫牌也要还我们一个彪悍的斧王啊，我可拒绝接受这样的阉割版。

圣堂刺客



潜行，不能被指定，远程。

夜猫：这画面明显应该给“黑暗游侠”嘛，怎么看都是我们伟大的希尔瓦娜斯女王。

贪睡猫：小细节就不要纠结了嘛。二版的那张亡灵女王简直就是悲剧，只比小珍珍稍微好一点点。

夜猫：个人觉得此卡还是应该加上“当横置时，圣堂刺客处于隐遁状态”比较合理，在DOTA中的圣堂刺客怎么也算是能打能抗的存在。否则就1血的HP，不是随便就被对面A死了？

贪睡猫：如果是隐遁的话，那岂不是比玛维姐姐还要BT了？

山岭巨人



护卫，顽强，顽强，顽强，顽强，顽强（翻译不能……）

夜猫：喂喂，你不把后面的翻译完，我怎么能领会到山岭巨人的神髓呢？

贪睡猫：小细节就不要在意了啦。

夜猫：……有着群晕加人肉加农炮和后期超级锤击者与强化反弹钢板之称的山岭巨人，在卡牌里面也就是体现了强化反弹钢板一个属性。个人感觉还是应该给他加一个牛头人种族限定的“战争践踏”才算合格吧。

贪睡猫：那万一后面那句我没有翻译出来的就是指这个呢！

夜猫：你还有脸说！

神灵武士



在神灵武士上面放置2点伤害，他对目标盟军造成2点伤害。

夜猫：呼呼，这不是我DOTA中最强的路人碾压者神灵吗？嗯……狂战士的属性和互伤的技能设计很符合印象中的哈斯卡。不过，我个人觉得还是能再加个“在对方回合结束时，神灵武士可以选择治疗自己所有伤害”就真的有神灵的灵魂了。

睡猫：这个我知道，属于“七伤拳”，先伤己后伤人，杀不了人被人杀。每次我看野猫用这角色，空着血被人追杀了几条大街的时候他都么告诉我的……

夜猫：靠，这叫大丈夫能屈能伸，没看见对面的英雄都已经在我的强压之下纷纷倒地了吗？我的击坠数直线上升啊，战略撤退！战略撤退！

江苏李祯　《毁灭公爵》毕竟是巨作，惋惜之情还是有的可它的安息也无非不是件好事，不用浪费时间制作人员的精力，更不用浪费我们的感情。

在宇宙中飞得晕头转向



阿汤叔

游戏，它就像美女一样，每一款都有自己独特的风韵，一旦你被它吸引，你就会彻夜不眠，废寝忘食，处心积虑，手脚并用地把它搞定！这才是像阿汤叔一样牛逼的职业玩家。过年期间，本大叔被一款号称需要一个月才能上手的太空模拟游戏迷住了，以至于饭不吃了，菜不偷了，球不打了，魔兽AFK了，小电影不下载了……整天开着一艘和瓜子差不多大小的飞船在浩瀚的宇宙中到处瞎逛，边逛边喊：地球在哪里啊！？这个游戏名字叫《X3》，请大家期待攻略心得大叔版。

流泪看烟花

风景太美，会让人得病。烟花太璀璨，也会令人流泪。有时忍不住鄙视自己，活了二十多年，难道生命中就没有一些美好的东西。只是看了些烟花，便感动了良久。想起张国荣最喜欢的那首歌，送给每一位珍惜美好的人——我就是我，是颜色不一样的烟火。天空开阔，要做最坚强的泡沫。



月月

首轮淘汰



装甲兔

霸三国志大战登陆上海已经有2个多月了，兔子我成功升格到了八品福将，自以为半只脚踏上高手行列的兔子我在新年假期里参加了大年初六在新世界SPA的新年大赛。SPA作为国内唯一一家从亚洲版三国志大战1.0起步一点一点更新到最新3.1的街机厅，可谓是高手云集。于是兔子我悲剧的在第一轮就对上了从1.0开始就奋战在SPA第一线的云烟大大，被云烟大大华丽的10C结束战斗，秒败淘汰，真是悲剧啊！通过这次比赛让兔子我明白了一山更比一山高，作为编辑部最强选手（夜猫吐槽：靠，整个编辑部就我和你在玩，你还欺负我这个新人！）还是需要多多练习呀！

每月动向

过年的卖点



苍蓝

“过年了，杂志要有新变化和新气象。而明年希望大家在杂志上更加突出小编的个性。”阿汤叔说着。

“每个编辑今年的特色都要保持，比如SKY的爱批判，睡猫的宅，肥龙的猥琐，苍蓝的……”

贪睡猫，装甲兔：“装女人，装女人，装女人。”

阿汤叔拍着我的肩膀，“很好，很有卖点！”

我泪流满面……

没想到老美也玩“伪娘”



贪睡猫

在过年的几天某猫终于如愿以偿的将期待了近1年多的《生化奇兵2》通关了，潜水服和钻头果然是MAN到无敌的装备。 不过让某猫万万没想到的是GOOD END竟然是“伪娘”！某猫就在这里无良的剧透了……

下一个目标就是《战锤40K》的新资料片了，混沌崛起！我来啦！

春

Spring

月度人物

板块宗旨
每信必回
Sky说的

山东威海环翠区·戴碧野

希望电攻里能多加入些好看的游戏CG图片，由于身份特殊，只能以看电攻过下游戏瘾，幸亏电攻出双周刊了，要不真不够一大帮战友轮的。

sky：身份特殊？难道是部队高层，首长我终于见到你了，干脆以后团购电攻吧。

广东湛江市·王志诚

·新年好，想来看电攻已经很久却一直不敢写信，我老妈一禁我上网，二禁我游戏，三禁看电视，四禁我写信给“无聊的人”。

·来刊速度真的快了好多，本来迟上6天到的，现在提前了一天，相当于比以前提前了7天，看来编辑们真的很努力。

·星际2咋没消息，我等的头都白了。

sky：无聊的人？说的是我们吗？阿姨你说的太伤我心了，我们的任务是给孩子带来快乐，儿童时期都不曾有过快乐，长大了争取不哭已经不错了。我不明白现在家长到底是想孩子们快乐多一点还是想将来赚大钱多一点。

魔兽那么和谐的游戏都闹成这样，星际2如此血肉横飞的东西还是别想了。我们也只能翻墙玩封测。

还有以后别再用化学答题纸来回信了，用语文吧，看到化学我想起以前痛苦的回忆。

武警山西总队太原支队·崔世龙

这是我第一次给你们写信，去年从高中直接被家里人逼着报志愿杀到部队，在这里接受了一年多的锤炼，从一个衣来伸手饭来张口的小少爷，成长为一名自强自立的军人，任何方面都发生了质的变化，唯一不变的就是那一份对游戏的执着和热爱，在上一年是部队生活中最痛苦的时光是你们给了我坚持下去的动力和勇气，去年的电攻和电园我可是都定了一年的啊。

sky：那句“任何方面都发生了质的变化”怪吓人的，你确定自己还是一个雄性生物吗？你确定没变成阿凡达？部队不会自带整容功能吧？以后说话写字还是要严谨一些，万一碰到像sky这样脑子混乱的，你就说不清楚了。最后我们也很荣幸能给你带来动力和勇气。

广东梅州梅江区·练嘉发

2003年的一次偶遇，我迷上了电攻，2007年在书店里偶然发现其妖娆的身影，从此电攻成我生活的一份子。零花钱义无反顾地投进老板的口袋，现在是我收利息的时候了，奖品你就像洪水一样向爷涌过来吧。

sky：发现你的话前后矛盾，你把零用钱投进老板口袋，怎么问我们拿利息？你是不知道，那些书商也赚了电攻不少钱，相比较同类杂志定价已经算是低廉，书商们还硬是要折扣，更可恨的是每个月杂志卖不出还带退钱的，这种稳赚不赔的生意是正常人做的嘛？知道的他是个书商，不知道的还以为是黑社会呢。所以你我都是“冤大头”，相煎又何太急呢？

广东·猪大爷

各位人见人爱，车见车载，棺材见了都开盖的电攻大编们，大家好！我叫易佰伍，班里个个叫我猪大爷，想象一下奥尼尔载NBA中的身材比例，就可以知道我的外形了，电攻陪伴着我们一班的男同胞一段快乐的时光，由于我家没装网线，所以只能通过每月看电攻来了解最新的游戏信息和攻略，多亏有了电攻，我才没有变成原始人，外星人，化石……话说我有唯一一套正版游戏《战地2142》不知可否用来和大编交换几个游戏，互通有无嘛。

sky：如果我信你，那我就是贰佰伍，《战地2142》我们有的是，这世上还存在电攻拿不到的正版？开玩笑！还有如果不看电攻能变成外星人，我想试试。

山东德州实验中学·赵雪龙

在高二这非常无聊、非常无奈、非常无法无天的日子里，终于发现了电攻，翻开一看一个字——爽，平时玩电脑那永远不变的游戏排行榜，真想抱起主机，举过头顶，砸向显示器，无奈鄙人力气太小，家中无钱，只好作罢，开始对制作排行榜的网站无限咒骂中……，看了电攻后认识了那么多惊险、刺激、爽歪歪的游戏，我的世界一下子变得多彩起来，我怀着无以言表的心情，用我颤抖的手（教室没暖气，别多想），将我对你们黄河之水般的敬佩写下来。

高一流行《地下城与勇士》，我也加入了这个庸俗的大家庭，忍受着无休无止的掉线，以及无法挤进频道的“杯具”，从此我对网游失去信心，重回单机游戏这个温暖的大家庭，还是单机游戏好玩，所以网络那一本我几乎没看过，就当掉了6元钱吧（喜欢单机的编辑顶一下）

我题你说

本期话题 星际2终于来了

《星际2》beta测试正式开始了，编辑部利用长久以来积累的人脉关系，凭借在江湖上的地位，直接跑到暴雪总部要了几个账号，第一时间就操了起来，对于我们这些80后以及更老的玩家，《星际》代表了一个时代，当时的全民《星际》场面何其壮观。sky不太清楚现在的读者对于《星际》是怎么看的，玩过吗？想玩吗？希望广大读者都来谈谈自己和《星际》不能不说的故事。

本期大奖：罗技无线鼠标。



拼图拿大奖



2009年度攒拼图拿大奖活动，到了我们兑现诺言的时候了，剪下杂志回函卡上的全年拼图在3月底前寄回编辑部，就有机会抽取以下《电攻》为你准备的惊喜大奖。会在后面的杂志里工会获奖名单，注意购买。

活动截止日期：2010年3月底

获奖名单公布日期：2010年4月上半刊



特等奖 1台 PSP



一等奖 2部 智能手机

二等奖 5套 特色卡牌桌游



三等奖 10块 主流显卡

辽宁唐啸 其实无所谓，一个游戏消失预示着一个更完美的游戏即将诞生，消失的我们努力去让它留在记忆里。

sky：网游质素高的确实寥寥无几，特别是中国网游，并不是说我是单机编辑特意在这里说网游坏话，说到游戏文化底蕴现在的网游（除wow）相比较单机相差太远了。最后对于赵同学的处事态度还是要说几句，你就玩了一款游戏，而且还是一款不怎么样的游戏，就放弃了整片森林，是不是有些本末倒置。

浙江金华十里坪劳教所四大一中队·林善治

忽一日压抑万分，有所感，有所想，故拜以迟到回函卡，纳以壮士投名状：一是疾呼wherver have game fans，某生活达人诘问："游戏焉能为食？虽吾等面露鄙色，终觉同为艺术之列，差距甚大，再呼喊一声，人类为有第九艺术而容。二是奉上邮票十枚，以求巫妖王攻略本，这是一款网游？但它更是一种文化。

sky：你知道纳投名状啥意思不？十枚邮票换巫妖王？这不明抢嘛，学《投名状》抢粮抢地抢"杂志"啊。

黑龙江大庆世纪家园

这期阿凡达内容很好，希望在下期还可以见到电影介绍和游戏的全程攻略。

贪睡猫：非常感谢你能喜欢，同时在二月下的杂志上有着某猫关于电影的评论以及《阿凡达》游戏的极速体验，让你过年看个够。今后有机会的话某猫将带来更多与游戏相关的周边与趣闻。

到现在一直支持你们的读者中的一名

福建是一个比较不发达的地方，好多东东都买不到，网购怕被骗，这对我们这些想买正版又买不到正版是一个噩耗，所以跪求小编们帮我想个办法。

sky：我觉得网购是个新兴产业，你应该勇于尝试高科技产品，否则世界怎么进步，找信誉高一些的店铺被骗率还是蛮低的。

郑州·许丹阳

我是一名中职生，平凡到掉渣的那种，这是我第一次给电攻写信，但是这可不代表我是个菜鸟，我从2007年开始买电攻看，几乎是期期不缺，现在都快占领我大半个书桌了。以前本人总是被称之为"别字先生"，现在给电攻指出错字的时候才发现，指出别人错误的时候那种感觉真的很不错。

sky：很明显许同学喜欢把自己的快乐建立在人家的痛苦上面，sky很纠结，你说我狠抓错别字了吧你找不到感觉，让你继续快乐下去吧我们的工资被扣完了。

吉林通化65368部队·冯梦龙

我是一名军人，我喜欢电攻已经两年了，因为在部队不能上网，我每月就只有阅读电攻来了解近段时间的游戏，每天只能看不能玩真的很难受，在部队里只有电攻才能陪我度过枯燥无味的生活。

sky：这位同学的名字还真够生猛的，《三言》你编的？大家都是同行，怎么你弃文从武了？那么大年纪还能时尚到看电攻，果然有见地。

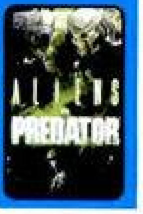
热门游戏



《命令与征服4 BETA测试版》

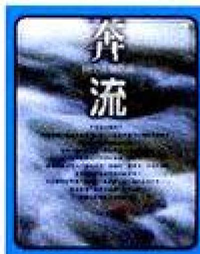
Samtown：正式版游戏将在3月19日全球发布，阿汤版攻略期待中！！

《异形大战铁血战士》



装甲兔：科幻电影史上最强外星战士三方血腥混战，让我这个科幻电影+FPS爱好者沉迷其中。

热门书籍



《奔流》

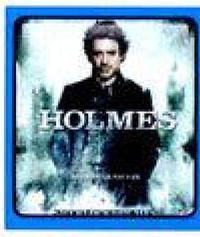
小P羊：凡是书虫，都听说过田中芳树这个名字。那么这位日本作家会如何描写中国南北朝呢？

《蜘蛛之月》



贪睡猫：没有《暗黑III》的日子里，我只能怀旧一下了。

热门电影



《福尔摩斯》

月月：颠覆你对福尔摩斯的固有印象，小罗伯特·唐尼的演技，真的很赞。

电攻致歉信：

由于短信平台发生技术性错误，所以过年前后时段的读者短信全数沉默，而我们也没有办法通过此平台来告知读者这一情况。我们电攻全体编辑向在这技术错误时断发送过短信的读者表示诚挚的道歉。而在修复后，短信平台将再次为读者倾力服务，而之前参加相关活动的读者的中奖信息我们将再次发送，回复地址后我们将寄出奖品。

MM专区

Sam大叔有话说

不知道是不是本大叔与我们杂志的MM读者们有心灵感应，当我在上期杂志编辑动向里哭诉以后，果然在几天后一次性收到了五封MM来信哦！虽然MM不多，但也足够让大叔感动得流泪了……好！我宣布！从本月开始，凡是写信来编辑部和大叔我交流情感、游戏体验、杂志意见的MM读者，无论写多少内容，你都能100%获得一份礼品哦！赶快写信来砸我吧！记得附上你们的照片哦，哈哈！PS：大老爷们儿千万别冒充RY来骗礼品哦，大叔我看妹可是火眼金睛的！

本月MM之星

新疆 刘妍 年龄：19 星座：金牛座 QQ：928505639

最近在玩的游戏：真三国无双系列

编编们好：

中国的传统佳节到来之时，先祝你们身体健康，工作顺利，"电攻"越来越好！第一次给编辑写信哦！我是一位新读者，像我这样的女生，如此喜欢游戏，在同类中应该属于异类了，以至于志同道合的，加我才三个哦！计算机软件相关的书对我们来说根本提不起兴趣。终于在2009年的最后一天我与"电攻"相识、相知、相恋……（这是大叔自己加的），回家从10：00PM—2：00AM，可以说是跨年的哦，看完以后兴奋俩字已经表达自己的感受，终于找到我们超喜欢的杂志啦！从此以后，追定电攻！天天跑书店，月月双周刊！（书店老板早认识我喽！）然后，请允许我发表两个提议：1）希望小编们在介绍游戏的时候，把游戏的最低配置要求写进去，这样我就能提前知道我这台老电脑跑不跑得动；2）就是能否考虑加个填字游戏的版块，都是填游戏名称的，我觉得这个挺有趣哦！最后，祝小编们春节快乐，新年快乐，情人节快乐哦！

Sam大叔：

哈哈，正所谓新年新气象，又逢新读者呀！就凭你的名字就让本大叔不给你"留言"都不行啊！再加上你献给大叔的第一次……（邪恶中）嗯……我决定送给你们游戏三姐妹一人一件礼物，表扬你们对游戏和杂志的支持哦！哼哼……记得以后写信要直接写给大叔，顺便把你们的照片附上！你提出的两个建议很好，由于有不少新游戏的官方电脑配置并不是很准确，所以我们没有在新作预告里放配置信息，主要是怕误导了玩家，之后我会要求小编们在极速体验和攻略栏目里加上这个单元，通过小编体验后的配置报告，我想应该是最准确的了。还有关于填字游戏其实我们以前就有这个栏目，不过和游戏相关

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

甘肃李振宇 毕竟十二年可以发生很多事，可以让我们从千禧年直接到地球毁灭，也能让卡梅隆拍出《阿凡达》，所以无论结局如何单机游戏的明天还在。

本期明星读者

河北·刘碌



我昵称原本想叫贪睡猫的，只可惜被某某霸占了！哼，不跟他一般见识，大家叫我小笨猫就可以了。

贪睡猫，来、来、来，起床了。仔细看一下，还是和我蛮像的嘛。贪睡、喜欢扮猫、青春（痘）（戳到你痛处！！）。我来悄悄告诉你本人祛痘的秘方：你要睡好（嗯，好像睡的够好的了），吃好、勤洗脸、勤刷牙、勤梳毛，不要欺负欧迪（不对，那是加菲猫……），最主要的是多看看美女，这样对皮肤有好处哦！解决自己问题之后，就可以去写深刻的文章、评论、报道了。写不出来？给我深刻检讨去！

贪睡猫

首先要说说你的战痘秘方，某猫是在是怨啊！虽然某猫的名字和睡觉有关，不过岁的不多啊，只有周末时每天睡上个十二、三小时，节假日抽空睡上个二十四小时，你说这样的我怎么会是睡够了呢？既然你提到，多睡睡对我有好处的话，以后某猫就痛改前非，以后多加入点睡觉时间。至于美女？某猫从来就没忘记观察过哦。

其二就是你说的文章了，某猫已经在睡觉之外竭尽所能。这一次的话，相信你在高考之前是没有时间玩游戏的，如果你关心国产单机的话，希望某猫这次的《云之遥》小说攻略会给你另一种体验游戏的方式。

至于你说的名字嘛，某猫确实是爱猫之人，从小家里就养着猫。说起来为啥喜欢猫呢……因为猫懒的要死、老是来烦我、而且从来不听我话。恩，这样看起来怎么都是坏处啊，嘛，总之看着这小东西的呆样就觉得很治愈。哼哼哼，名字已经被我先注册了，你再想要没用啦。

兔子，说说你的“游边戏外”吧！怎么说呢，我觉得有点没感觉啊！我感觉这里加上点，这个好像有点没意义？没意思？反正有点不爽似的。兔子，别灰心，你的文章写的不错，但是，你是不是也太军事控了！！好了，兔子，加油吧！

装甲兔

怎么说呢，最近几期的游边戏外确实有点题材撞车的感觉，毕竟近期处于单机游戏的淡季，作者们都表示最近推出的游戏都没有玩的动力，于是就没有写东西的动力了，汗呢。接下来的杂志里的“游边戏外”版块，我会在保证文章质量的同时确保不会再出现相同类型题材连续出现的问题，十分感谢您的意见！

还有一点小愿望啦，就是各位小编及所有电攻的成员们，我好想要你们的照片哦（最好是签名照）。还有朱朱姐的喜糖还有吗？我还没有吃到哎，为了喜糖我可以不要号！（要了也用不到了……）朱朱姐你那的小礼品那么多，送两个给我嘛。还有，我要入会，我要入群！

朱朱

喜糖大概是没有了，不过4群群号偷偷告诉你（102865330），有月月哦……

达人回帖

夏启冬

怨念啊，COD6玩不到只能玩COD4，没日没夜的在互联网上拼命了一个月才43级，好难升啊！由于玩惯了CS，上手有点别扭啊，爆头也不会了，好难啊！求编辑部的高手指点迷津呢！顺便问一下前几期的《电攻》里有玩游戏学英文的，有句“Enemy down”，然后紧接着还有句“Target ______”，能帮我填空吗？

装甲兔

COD4和COD6在射击手感上个人认为还是很接近的，如果你要问怎么才能变成高手的话，我只能告诉你，通往高手之路是没有捷径可以走的，最简单的方法就是找到一把你用起来最有感觉的枪，盯着它一直练下去，不要随便更换武器。所谓高手只不过是比你玩的时间更长而已。至于后面那句完形填空：“Enemy down，Target eliminated！”

北京·苏灏

东瀛宅急便栏目里的游戏有没有正版的下载平台，因为像这样的平台我只知道steam，但steam里好像没有栏目说这样的游戏。我自己想玩，但又想支持正版，所以求一下此类平台。

贪睡猫

感谢你对于正版游戏的支持和热爱，不过老实说现在国内想要买到这些正版还没有什么直接的手段，或者说近一段时间里的不可能会有什么手段的。不过你也可以登录绯月网站及其论坛http://bbs.2dgal.com/g_intro_index.php，了解具体的游戏信息。

的毕竟有限，写着写着就词穷了……你如果有这方面的创意，可以来信给我们投稿哦！最后，恭喜你们又能上网玩游戏啦，记得在新年寒假里捧着电攻拼命玩哦！

福建 陈凌迪 年龄：16 星座：白羊

最近在玩的游戏：红楼梦：林黛玉与北静王



Sam大叔：

陈凌迪小MM的回函卡上没有多写什么东西（一看就是为双周刊礼品来的），不过你的信封到是瞬间吸引了大叔——非主流之真人秀？难道信封上的非主流美女就是你？！为什么不留QQ呢？怎么能不留电话给大叔呢？怎么说，你也得为编辑部王老五们着想啊，再怎么说，你也得为我们杂志的BOYS读者们着想啊！哎，可惜啊……嗯，为了鼓励你继续写信给本大叔，我也送你一件礼品哦！记得以后来信多写点字哦！不要这么冷漠么……

电攻俱乐部MM交友频道

王薇 年龄：27岁 星座：白羊座 所在地：上海
最近玩的游戏：指环王 QQ：77636622

李笑菲 年龄：18岁 星座：天平座 所在地：安徽
最近玩的游戏：DNF，天下贰 QQ：308540662

草原の狸猫 年龄：17岁 星座：白羊座 所在地：北京
最近玩的游戏：人鱼传说 QQ：363954677

以上读者
均能获得由杂志提供的
游戏周边礼品一份！



魔兽卡牌起始包 ➔

上海张浩 2010年电攻变为双周刊，价格也作了调整，对于我们读者来说虽然价格降下来了，但我们对于电攻的热情是永远不会减的。

P社P事

策划：大笨熊
编剧：Samtown
领衔主演：夜猫，贪睡猫，猪猫凯，小仙（客串）
其他演员：编辑部星际争霸战队
摄影：Samtown
后期制作：咖啡





2010年2月16日（年初五）早晨，原本应该全体过年放假编辑部里突然热闹非凡，小编们都放弃了假期时间来到编辑部集合！



开了！开了！开啦！什么开了？原来是玩家日思夜盼的《星际争霸2》beta 测试终于开啦！









（不好意思，贴图错误……）



（应该是这个SKY……）





（居然还模仿SKY的No.1表情……）

猫眼三兄弟 VS 美女也疯狂



未完待续……想要知道两队战果如何吗？想要了解最新、最专业、最完整的《星际争霸2》攻略资讯吗？请及时关注我们“电攻双周刊”3月下！

江苏李桢 看电攻快一年了，它丰富了我的课余生活，每次买了一期，就已经开始期待下一期，现在改为双周刊，每个月又多了一次期待，减轻月末的寂寞。



魔兽世界 随电应变

作者：赵骐



魔兽世界 小德脱衣

作者：赵骐



魔兽世界 风暴糗事

作者：田品吕口·王凌轩



魔兽世界 开锁难求

作者：田品吕口·王凌轩



三国无双 司马铁扇

作者：田品吕口·王凌轩



三国无双 无双ORZ

作者：田品吕口·王凌轩




三国群英传2
Online
新3D巅峰
中国首款開放式战争網遊
全天候开战 全空间作战 全等级参战
全兵种混战 全势力鏖战
sg2.the9.com
the9第九城市

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信